

This is a digital copy of a book that was preserved for generations on library shelves before it was carefully scanned by Google as part of a project to make the world's books discoverable online.

It has survived long enough for the copyright to expire and the book to enter the public domain. A public domain book is one that was never subject to copyright or whose legal copyright term has expired. Whether a book is in the public domain may vary country to country. Public domain books are our gateways to the past, representing a wealth of history, culture and knowledge that's often difficult to discover.

Marks, notations and other marginalia present in the original volume will appear in this file - a reminder of this book's long journey from the publisher to a library and finally to you.

Usage guidelines

Google is proud to partner with libraries to digitize public domain materials and make them widely accessible. Public domain books belong to the public and we are merely their custodians. Nevertheless, this work is expensive, so in order to keep providing this resource, we have taken steps to prevent abuse by commercial parties, including placing technical restrictions on automated querying.

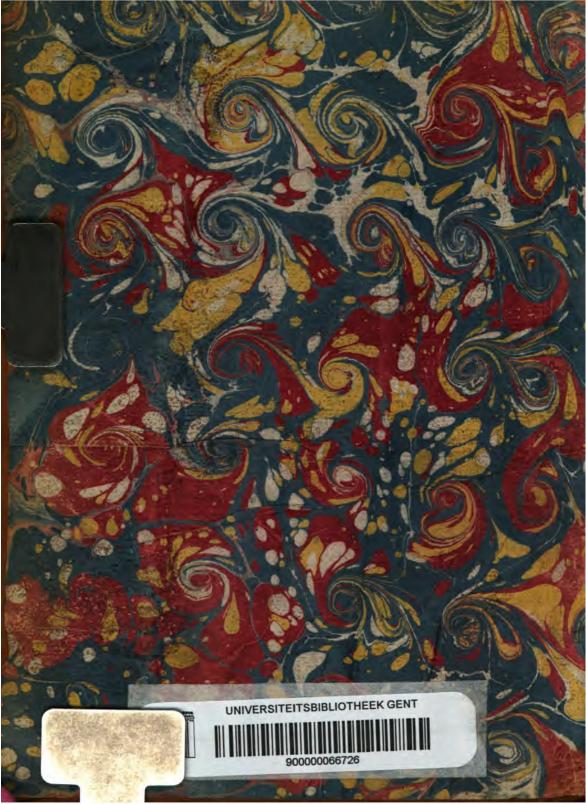
We also ask that you:

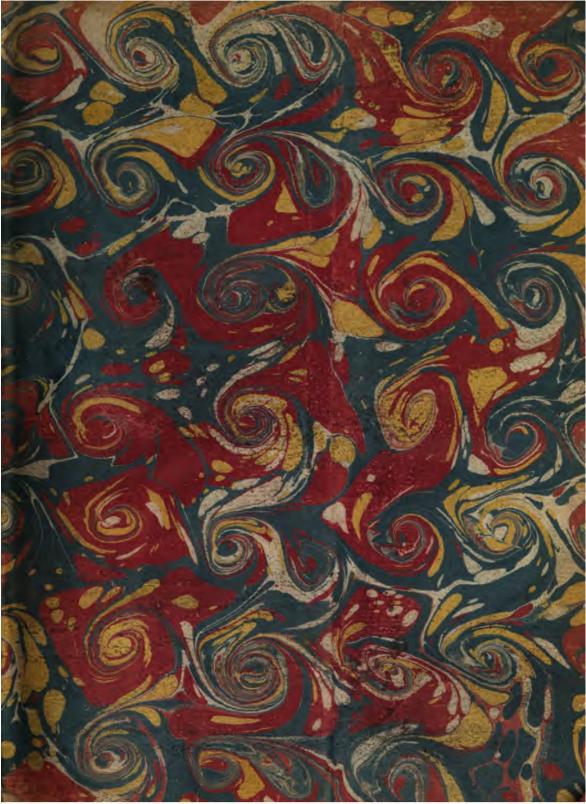
- + *Make non-commercial use of the files* We designed Google Book Search for use by individuals, and we request that you use these files for personal, non-commercial purposes.
- + Refrain from automated querying Do not send automated queries of any sort to Google's system: If you are conducting research on machine translation, optical character recognition or other areas where access to a large amount of text is helpful, please contact us. We encourage the use of public domain materials for these purposes and may be able to help.
- + *Maintain attribution* The Google "watermark" you see on each file is essential for informing people about this project and helping them find additional materials through Google Book Search. Please do not remove it.
- + *Keep it legal* Whatever your use, remember that you are responsible for ensuring that what you are doing is legal. Do not assume that just because we believe a book is in the public domain for users in the United States, that the work is also in the public domain for users in other countries. Whether a book is still in copyright varies from country to country, and we can't offer guidance on whether any specific use of any specific book is allowed. Please do not assume that a book's appearance in Google Book Search means it can be used in any manner anywhere in the world. Copyright infringement liability can be quite severe.

About Google Book Search

Google's mission is to organize the world's information and to make it universally accessible and useful. Google Book Search helps readers discover the world's books while helping authors and publishers reach new audiences. You can search through the full text of this book on the web at http://books.google.com/







Math 251.

• . • * ..

Math 281

TRAITÉ

DE

DYNAMIQUE,

DANS LEQUEL LES LOIX DE L'EQUILIBRE & du Mouvement des Corps font réduites au plus petit nombre possible, & démontrées d'une manière nouvelle, & où l'on donne un Principe général pour trouver le Mouvement de plusieurs Gorps qui agissent les uns sur les autres, d'une manière quelconque,

Par M. d'ALEMBERT, de l'Académie Royale des Sciences.



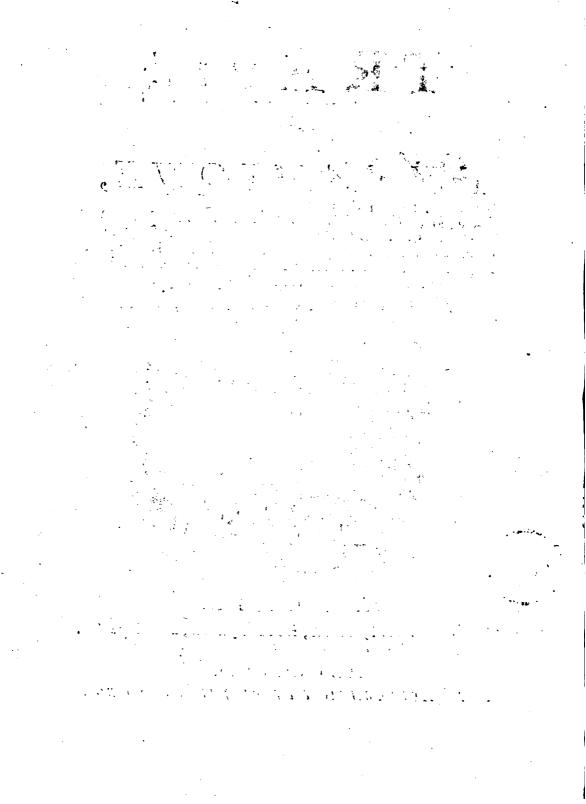


A PARIS,

Chez DAVID l'aîné, Libraire, rue Saint Jacques, à la Plume d'or.

MDCCXLIII.

AVEC APPROBATION ET PRIVILEGE DU ROL





A MONSEIGNEUR

LE COMTE DE MAUREPAS,

Ministre & Sécrétaire d'Etat de la Marine, Commandeur des Ordres du Roi.

Monseigneur,

Persuadé qu'un homme de Lettres ne peut mieux vous faire sa cour que par ses travaux, je me suis proposé de contribuer à la persection de la Méchanique, en la réduisant à un petit nombre de Principes simples

EPITRE.

O féconds, d'applanir entiérement les routes qui étoient déja frayées dans cette Science, de porter même la lumière dans celles qui jusqu'à présent ont été le moins connues; en un mot, d'éclair cir & d'étendre tout à la fois la partie la plus utile des Mathematiques. Si l'exécution répondoit à mon projet, je me flatterois, MONSEIGNEUR, que cet Ouvrage pourroit n'être pas indigne de paroître sous vos auspices: mais quel que doive être le succès de ce premier fruit de mon travail, j'espère que vous voudrez bien le regarder comme une marque de mon zèle pour l'avancement des Sciences, & de l'intérêt que j'ose prendre à la gloire du Ministre qui les protege. Je suis avec un prosond respett,

MONSEIGNEUR,

Votre très-humble & très-obéissans Serviteur d'Alembert.



PREFACE.

A certitude des Mathematiques est un avantage que ces Sciences doivent principalement à la simplicité de leur objet. Il faut avouer même, que comme toutes les parties des Mathe-matiques n'ont pas un objet également simple, aussi la certitude proprement dite, celle qui est fondée sur des Principes nécessairement vrais & évidens par eux-mêmes, n'appartient ni également, ni de la même manière à toutes ces parties. Plusieurs d'entr'elles, appuyées sur des Principes Physiques, c'est-à-dire sur des vérités d'Expériences, ou sur de simples hypotheses, n'ont, pour ainsi dire, qu'une certitude d'Expérience, ou même de pure supposition. Il n'y a, à parler exactement, que celles qui traitent du calcul des grandeurs, & des propriétés générales de l'étendue, c'est-à-dire l'Asgébre, la Geométrie & la Méchanique, qu'on puisse regarder comme marquées au sceau de l'évidence. Encore y a-t'il dans la lumiére que ces Sciences présentent à notre esprit, une espece de gradation, &, pour ainsi dire, de nuance à observer. Plus l'objet qu'elles embrassent est étendu, & considéré d'une manière générale & abstraite plus aussi leurs Principes sont exempts de nuages & faciles à saisir. C'est par cette raison que la Geométrie est plus simple que la Méchanique, & l'un & l'autre moins simples que l'Algébre. Ce Paradoxe ne paroîtra point tel à ceux qui ont étudié ces Sciences en Philosophes : les notions les plus abstraites, celles que le commun des hommes regarde comme les plus inaccessibles, sont néanmoins celles qui portent avec elles une plus grande lumière: l'obscurité semble s'emparer de nos idées à mesure que nous les appliquons à des objets particuliers, & que nous examinons leurs propriétés sensibles; & si nous voulons pénétrer plus avant dans la nature de ces objets, nous trouvons presque toujours, que leur existence, appuyée sur le témoignage douteux de nos sens, est ce que nous connoissons le moins imparfaitement en eux.

Il résulte de ces réslexions, que pour traiter suivant la meilleure Méthode possible quelque partie des Mathematiques que ce soit (nous pourrons même dire quelque Science que ce puisse être) il est nécessaire nonseulement d'y introduire & d'y appliquer autant qu'il se peut, des connoissances puisées dans des Sciences plus abstraites, & par conséquent plus simples, mais encore d'envisager de la manière la plus abstraite & la plus simple qu'il se puisse, l'objet particulier de cette Science; de ne rien supposer, ne rien admettre dans cet objet, que les propriétés que la Science même qu'on traite y suppose. Delà résultent deux avantages: les Principes reçoivent toute la clarté dont ils sont susceptibles: ils se trouvent d'ailleurs réduits au plus petit nombre possible, & par ce moyen ils ne peuvent manquer d'acquérir en même tems plus d'étendue, puisque l'objet d'une Science étant nécessairement déterminé, les principes en sont d'autant plus féconds, qu'ils sont en plus petit nombre.

On a pensé depuis long-tems, & même avec succès, à remplir dans les Mathematiques, une partie du plan que nous venons de tracer: on a appliqué heureusement, l'Algébre à la Geométrie, la Geométrie à la Méchanique, & chacune de ces trois Sciences à toutes les autres, dont elles sont la base & le fondement. Mais on n'a pas

été si attentif, ni à réduire les Principes de ces Sciences au plus petit nombre, ni à leur donner toute la clarté qu'on pouvoit desirer. La Méchanique surtout, est celle qu'il paroît qu'on a négligé le plus à cet égard: aussi la plûpart de ses Principes, ou obscurs par eux-mêmes, ou énoncés & démontrés d'une manière obscure, ont-ils donné lieu à plusieurs questions épineuses. En général, on a été plus occupé jusqu'à présent à augmenter l'édifice qu'à en éclairer l'entrée; & on a pensé principalement à l'élever, sans donner à ses fondemens toute la solidité convenable.

Je me suis proposé dans cet Ouvrage de satisfaire à ce double objet, de reculer les limites de
la Méchanique, & d'en applanir l'abord; & mon
but principal a été de remplir en quelque sorte
un de ces objets par l'autre, c'est-à-dire, nonseulement de déduire les Principes de la Méchanique des notions les plus claires, mais de les appliquer aussi à de nouveaux usages; de faire voir
tout à la fois, & l'inutilité de plusieurs Principes
qu'on avoit employés jusqu'ici dans la Méchanique, & l'avantage qu'on peut tirer de la combinaison des autres pour le progrès de cette Science;
en un mot, d'étendre les Principes en les réduisant. Telles ont été mes vûes dans le Traité que je

mets au jour. Pour faire connoître au Lecteur les moyens par lesquels j'ai tâché de les remplir, il ne sera peut-être pas inutile d'entrer ici dans un examen raisonné de la Science que j'ai entrepris de traiter.

Le Mouvement & ses propriétés générales, sont le premier & le principal objet de la Méchanique; cette Science suppose l'existence du Mouvement, & nous la supposerons aussi comme avouée & reconnue de tous les Physiciens. A l'égard de la nature du Mouvement, les Philosophes sont au contraire fort partagés là - dessus. Rien n'est plus naturel, je l'avoue, que de concevoir le Mouvement comme l'application successive du mobile aux dissérentes parties de l'espace indéfini, que nous imaginons comme le lieu des Corps: mais cette idée suppose un espace dont les parties soient pénétrables & immobiles; or personne n'ignore que les Cartesiens (Secte à la vérité fort affoiblie aujourd'hui) ne reconnoissent point d'espace distingué des Corps, & qu'ils regardent l'étendue & la matière comme une même chose. Il faut convenir qu'en partant d'un pareil Principe, le Mouvement seroit la chose la plus difficile à concevoir, & qu'un Cartéssen auroit peut-être beaucoup plutôt fait d'en nier l'é-

xistence, que de chercher à en définir la nature. Au reste, quelque absurde que nous paroisse l'opinion de ces Philosophes, & quelque peu de clarté & de précisson qu'il y ait dans les Princi-pes Métaphysiques sur lesquels ils s'efforcent de l'appuyer, nous n'entreprendrons point de la réfuter ici: nous nous contenterons de remarquer, que pour avoir une idée claire du Mouvement, on ne peut se dispenser de distinguer au moins par l'esprit deux sortes d'étendue: l'une, qui soit regardée comme impénétrable, & qui constitue ce qu'on appelle proprement les Corps; l'autre, qui étant considérée simplement comme étendue, sans examiner si elle est pénétrable ou non, soit la mesure de la distance d'un Corps à un autre, & dont les parties envisagées comme fixes & immobiles, puissent servir à juger du repos ou du Mouvement des Corps. Il nous sera donc toujours permis de concevoir un'espace indéfini comme le lieu des Corps, soit réel, soit supposé, & de regarder le Mouvement comme le transport du mobile d'un lieu dans un autre.

La considération du Mouvement entre quelquesois dans les recherches de Geométrie pure; c'est ainsi qu'on imagine souvent les lignes, droites ou courbes, engendrées par le Mouvement

continu d'un point, les surfaces par le Mouvement d'une ligne, les solides ensin par celui d'une surface. Mais il y a entre la Méchanique & la Geométrie cette dissérence, nonseulement que dans celle - ci, la génération des Figures par le Mouvement est, pour ainsi dire, arbitraire, & de pure élégance, mais encore que la Geométrie ne considére dans le Mouvement que l'espace parcouru, au lieu que dans la Méchanique on a égard de plus au tems que le mobile employe à parcourir cet espace.

On ne peut comparer ensemble deux choses d'une nature dissérente, telles que l'espace & le tems: mais on peut comparer le rapport des parties du tems avec celui des parties de l'espace parcouru. Le tems par sa nature coule unisormément, & la Méchanique suppose cette unisormité. Du reste, sans connoître le tems en lui-même & sans en avoir de mesure précise, nous ne pouvons représenter plus clairement le rapport de ses parties, que par celui des portions d'une ligne droite indésinie. Or l'analogie qu'il y a entre le rapport des parties d'une telle ligne, & celui des parties de l'espace parcouru par un Corps qui se meut d'une manière quelconque, peut toujours être exprimée par une Equation: on peut donc imaginer une

Courbe, dont les abscisses représentent les portions du tems écoulé depuis le commencement du Mouvement, les ordonnées correspondantes désignant les espaces parcourus durant ces portions de tems: l'Equation de cette Courbe exprimera, non le rapport des tems aux espaces, mais, si on peut parler ainsi, le rapport du rapport que les parties de tems ont à leur unité, à celui que les parties de l'espace parcouru ont à la leur. Car l'Equation d'une Courbe peut être considérée, ou comme exprimant le rapport des ordonnées aux abscisses, ou comme l'Equation entre le rapport que les ordonnées ont à leur unité, & le rapport que les abscisses correspondantes ont à la leur.

Il est donc évident que par l'application seule de la Geométrie & du calcul, on peut, sans le se-cours d'aucun autre Principe, trouver les propriétés générales du Mouvement, varié suivant une loi quelconque. Mais comment arrive-t'il que le Mouvement d'un Corps suive telle ou telle loi particulière? c'est sur quoi la Geométrie seule ne peut rien nous apprendre, & c'est aussi ce qu'on peut regarder comme le premier Problème qui appartienne immédiatement à la Méchanique.

On voit d'abord fort clairement, qu'un Corps ne peut se donner le Mouvement à lui-même. Il ne peut donc être tiré du repos, que par l'action de quelque cause étrangére. Mais continue-t'il à se mouvoir de lui-même, ou a-t'il besoin pour se mouvoir de l'action répetée de la cause? Quelque parti qu'on pût prendre là-dessus, il sera toujours incontestable, que l'existence du Mouvement étant une fois supposée sans aucune autre hypothese particulière, la loi la plus simple qu'un mobile puisse observer dans son Mouvement, est la loi d'uniformité, & c'est par conséquent celle qu'il doit suivre, comme on le verra plus au long dans le premier Chapitre de ce Traité. Le Mouvement est donc uniforme par sa nature: j'avoue que les preuves qu'on a données jusqu'à présent de ce Principe, ne sont peut-être pas fort convaincantes: on verra dans mon Ouvrage les difficultés qu'on peut leur opposer, & le chemin que j'ai pris pour éviter de m'engager à les résoudre. Il me semble que cette loi d'uniformité essentielle au Mouvement considéré en lui-même, fournit une des meilleures raisons sur lesquelles la mesure du tems par le Mouvement uniforme puisse être appuyée. Aussi j'ai cru devoir entrer là-dessus dans quelque détail, quoique au fond cette discussion puisse paroître étrangére à la Méchanique.

La force d'inertie, c'est - à - dire, la propriété

qu'ont les Corps de perséverer dans leur état de repos ou de Mouvement, étant une fois établie, il est clair que le Mouvement, qui a besoin d'une cause pour commencer au moins à exister, ne sauroit non plus être accéléré ou retardé que par une cause étrangère. Or quelles sont les causes capables de produire ou de changer le Mouvement dans les Corps? Nous n'en connoissons jusqu'à présent que de deux sortes : les unes se manifestent à nous en même-tems que l'effer qu'elles produisent, ou plutôt dont elles sont l'occasion; ce sont celles qui ont leur source dans l'action sensible & mutuelle des Corps, résultante de leur impénétrabilité: elles se réduisent à l'impulsion & à quelques autres actions dérivées de celle-là : toutes les autres causes ne se font connoître que par leur effet, & nous en ignorons entiérement la nature: telle est la cause qui fait tomber les Corps pesans vers le centre de la Terre, celle qui retient les Planetes dans leurs Orbites, &c.

Nous verrons bientôt comment on peut déterminer les effets de l'impulsion, & des causes qui peuvent s'y rapporter; pour nous en tenir ici à celles de la seconde espece, il est clair que lorsqu'il est question des effets produits par de telles causes, ces effets doivent toujours être donnés in-

dépendamment de la connoissance de la cause, puisqu'il ne peuvent en être déduits : c'est ainsi que sans connoître la cause de la pesanteur, nous apprenons par l'Expérience que les espaces décrits par un Corps qui tombe, sont entreux comme les quarrés des tems. En général, dans les Mouvemens variés dont les causes sont inconnues, il est évident que l'effet produit par la cause, soit dans un tems fini, soit dans un instant, doit toujours être donné par l'Equation entre les tems & les espaces: cet esset une fois connu, & le Principe de la force d'inertie supposé, on n'a plus besoin que de la Geométrie seule & du calcul, pour découvrir les propriétés de ces sortes de Mouvemens. Pourquoi donc autions - nous recours à ce Principe dont tout le monde fait usage aujourd'hui, que la force accélératrice ou retardatrice est proportionnelle à l'Élément de la vitesse; principe appuyé sur cet unique axiôme vague & obscur, que l'esset est proportionnel à sa cause. Nous n'examinerons point si ce Principe est de verité nécessaire; nous avouerons seulement que les preuves qu'on en a données jusqu'ici, ne nous paroissent pas fort convaincantes: nous ne l'adopterons pas non plus, avec quelques Geométres, comme de verité purement contingente, ce qui ruineroit la certitude de la Méchanique, & la réduiroit à n'être plus qu'une Science expérimentale: nous nous contenterons d'observer, que vrai ou douteux, clair ou obscur, il est inutile à la Méchanique, & que par conséquent il doit en être banni.

Nous n'avons fait mention jusqu'à présent, que du changement produit dans la vitesse du mobile par les causes capables d'altérer son Mouvement: & nous n'avons point encore cherché ce qui doit arriver, si la cause motrice tend à mouvoir le Corps dans une direction différente de celle qu'il a déja. Tout ce que nous apprend dans ce cas le Principe de la force d'inertie, c'est que le mobile ne peut tendre qu'à décrire une ligne droite, & à la décrire uniformément: mais cela ne fait connoître ni sa vitesse ni sa direction. On est donc obligé d'avoir recours à un second Principe, c'est celui qu'on appelle la composition des Mouvemens, & par lequel on détermine le Mouvement unique d'un Corps qui tend à se mouvoir suivant différentes directions à la fois avec des vitesses données. On trouvera dans cet Ouvrage une démonstration nouvelle de ce Principe, dans laquelle je me suis proposé, & d'éviter toutes les difficultés auxquelles sont sujettes les démonstrations qu'on en donne communément, &

en même-tems de ne pas déduire d'un grand nombre de propositions compliqués, un Principe qui étant l'un des premiers de la Méchanique, doit nécessairement être appuyé sur des preuves simples & faciles.

Comme le Mouvement d'un Corps qui change de direction, peut être regardé comme composé du Mouvement qu'il avoit d'abord & d'un nouveau Mouvement qu'il a reçu, de même le Mouvement que le Corps avoit d'abord peut être regardé comme composé du nouveau Mouvement qu'il a pris, & d'un autre qu'il a perdu. Delà il s'ensuit que les loix du Mouvement changé par quelques obstacles que ce puisse être, dépendent uniquement des loix du Mouvement détruit par ces mêmes obstacles. Car il est évident qu'il sussit de décomposer le Mouvement qu'avoit le Corps avant la rencontre de l'obstacle, en deux autres Mouvemens, tels, que l'obstacle ne nuise point à l'un, & qu'il anéantisse l'autre. Par-là, on peut nonseulement démontrer les loix du Mouvement changé par des obstacles insurmontables, les seules qu'on ait trouvées jusqu'à présent par cette Méthode; on peut encore déterminer dans quel cas le Mouvement est détruit par ces mêmes obstacles. A l'égard des loix du Mouvement changé

par des obstacles qui ne sont pas insurmontables en eux-mêmes, il est clair par la même raison, qu'en général il ne faut pour déterminer ces loix,

qu'avoir bien constaté celles de l'équilibre.

Or quelle doit être la loi générale de l'équilibre des Corps! Tous les Geométres conviennent, que deux Corps dont les directions sont oppolées, se font équilibre quand leurs masses sont en raison inverse des vitesses avec lesquelles ils tendent à se mouvoir; mais il n'est peut-être pas facile de démontrer cette loi en toute rigueur, & d'une manière qui ne renferme aucune obscurité; aussi la plûpart des Geométres ont-ils mieux aimé la traiter d'axiôme, que de s'appliquer à la prouver. Cependant, si l'on y fait attention, on verra qu'il n'y a qu'un seul cas où l'équilibre se manifeste d'une manière claire & distincte; c'est celui où les masses des deux Corps sont égales, & leurs vitesses égales & opposées. Le seul parti qu'on puisse prendre, ce me semble, pour démontrer l'équilibre dans les autres cas, est de les réduire, s'il se peut, à ce premier cas simple & évident par lui-même. C'est aussi ce que j'ai tâché de faire; le Lecteur jugera si j'y ai réussi.

Le Principe de l'équilibre joint à ceux de la force d'inertie & du Mouvement composé, nous conduit donc à la solution de tous les Problêmes où l'on considére le Mouvement d'un Corps, en tant qu'il peut être altéré par un obstacle impénétrable & mobile, c'est-à-dire en général par un autre Corps à qui il doit nécessairement communiquer du Mouvement pour conserver au moins une partie du sien. De ces Principes combinés, on peut donc aisément déduire les loix du Mouvement des Corps qui se choquent d'une maniére quelconque, ou qui se tirent par le moyen de quelque Corps interposé entr'eux, & auquel ils sont attachés: loix aussi certaines & de verité aussi nécessaire, que celles du Mouvement des Corps altéré par des obstacles insurmontables, puisque les unes & les autres se déterminent par les mêmes Méthodes.

Si les Principes de la force d'inertie, du Mouvement composé, & de l'équilibre, sont essentiellement dissérens l'un de l'autre, comme on ne peut s'empêcher d'en convenir; & si d'un autre côté, ces trois Principes sussissent à la Méchanique, c'est avoir réduit cette Science au plus petit nombre de Principes possible, que d'avoir établi sur ces trois Principes toutes les loix du Mouvement des Corps dans des circonstances quelconques, comme j'ai táché de le faire dans ce Traité.

A l'égard des démonstrations de ces Principes en eux-mêmes, le plan que j'ai suivi pour leur donner toute la clarté & la simplicité dont elles m'ont paru susceptibles, a été de les déduire toujours de la considération seule du Mouvement, envisagé de la manière la plus simple & la plus claire. Tout ce que nous voyons bien distinctement dans le Mouvement d'un Corps, c'est qu'il parcourt un certain espace, & qu'il employe un certain tems à le parcourir. C'est donc de cette seule idée qu'on doit tirer tous les Principes de la Méchanique, quand on veut les démontrer d'une manière nette & précise; ainsi on ne sera point surpris qu'en conséquence de cette résléxion, j'ai, pour ainsi dire, détourné la vûe de dessus les causes motrices, pour n'envisager uniquement que le Mouvement qu'elles produisent; que j'aie entiérement proscrit les forces inhérentes au Corps en Mouvement, êtres obscurs & Métaphysiques, qui ne sont capables que de répandre les ténèbres sur une Science claire par elle-même.

C'est par cette raison que j'ai cru ne devoir point entrer dans l'examen de la fameuse question des forces vives. Cette question qui depuis vingt ans partage les Geométres, consiste à savoir, si la force des Corps en Mouvement est proportionnelle.

au produit de la masse par la vitesse, ou au produit de la masse par le quarré de la vitesse : par exemple, si un Corps double d'un autre, & qui a trois fois autant de vitesse, a dix-huit fois autant de force ou six fois autant seulement. Malgré les disputes que cette question a causées, l'inutilité parfaite dont elle est pour la Méchanique, m'a engagé à n'en faire aucune mention dans l'Ouvrage que je donne aujourd'hui ; je ne crois pas néanmoins devoir passer entiérement sous silence une opinion, dont Leibnitz a cru pouvoir se faire honneur comme une découverte; que le grand Bernoulli a depuis si savamment & si heureusement approfondie *; que Mac-Laurin a fait tous ses efforts pour renverser; & à laquelle enfin les écrits d'une Dame illustre par son esprit & par son savoir ont contribué à intéresser le Public. Ainsi, sans fatiguer le Lecteur par le détail de tout ce qui a été dit sur cette question, il ne sera pas hors de propos d'exposer ici très succinctement les Principes qui peuvent servir à la résoudre.

Quand on parle de la force des Corps en Mou-

^{*} Voyez le Discours sur les loix de la communication du Mouvement, qui a mérité l'Eloge de l'Académie en l'année 1726. où le P. Maziere remporta le prix.

vement, ou l'on n'attache point d'idée nette au mot qu'on prononce, ou l'on ne peut entendre par-là en général, que la propriété qu'ont les Corps qui se meuvent, de vaincre les obstacles qu'ils rencontrent, ou de leur résister. Ce n'est donc ni par l'espace qu'un Corps parcourt uniformément, ni par le tems qu'il employe à le parcourir, ni enfin par la considération simple, unique & abstraite de sa masse & de sa vitesse qu'on doit estimer immédiatement la force, c'est uniquement par les obstacles qu'un Corps rencontre, & par la résistance que lui font ces obstacles. Plus l'obstacle qu'un Corps peut vaincre, ou auquel il peut résister, est considérable, plus on peut dire que sa force est grande, pourvû que sans vouloir représenter par ce mot un prétendu être qui réside dans le Corps, on ne s'en serve que comme d'une maniére abregée d'exprimer un fait, à peu près comme on dit, qu'un Corps a deux fois autant de vitesse qu'un autre; au lieu de dire qu'il parcourt en tems égal deux fois autant d'espace, sans prétendre pour cela que ce mot de vitesse représente un être inhérent au Corps.

Ceci bien entendu, il est clair qu'on peut opposer au Mouvement d'un Corps trois sortes d'obstacles; ou des obstacles invincibles qui anéantissent tout-à-fait son Mouvement, quel qu'il puisse être; ou des obstacles qui n'ayent précisément que la résistance nécessaire pour anéantir le Mouvement du Corps, & qui l'anéantissent dans un instant, c'est le cas de l'équilibre; ou enfin des obstacles qui anéantissent le Mouvement peu à peu, c'est le cas du Mouvement retardé. Comme les obstacles insurmontables anéantissent également toutes sortes de Mouvemens, ils ne peuvent servir à faire connoître la force : ce n'est donc que dans l'équilibre, ou dans le Mouvement retardé qu'on doit en chercher la mesure. Or tout le monde convient qu'il y a équilibre entre deux Corps, quand les produits de leurs masses par leurs vitesses virtuelles, c'est-à-dire par les vitesses avec lesquelles ils tendent à se mouvoir, sont égaux de part & d'autre. Donc dans l'équilibre le produit de la masse par la vitesse, ou, ce qui est la même chose, la quantité de Mouvement, peut représenter la force. Tout le monde convient aussi que dans le Mouvement retardé, le nombre des obstacles vaincus est comme le quarré de la vitesse, ensorte qu'un Corps qui a fermé un ressort, par exemple, avec une certaine vitesse, pourra avec une vitesse double fermer, ou tout à la fois, ou successivement, non pas deux, mais quatre ressorts semblables au premier, neuf avec une vitesse triple, & ainsi du reste. D'où les partisans des forces vives concluent que la force des Corps qui se meuvent actuellement, est en général comme le produit de la masse par le quarré de la vitesse. Au fond, quel inconvénient pourroit-il y avoir, à ce que la mesure des forces sût différente dans l'équilibre & dans le Mouvement retardé, puisque, si on veut ne raisonner que d'après des idées claires, on doit n'entendre par le mot de force, que l'effet produit en surmontant l'obstacle ou en lui résistant? Il faut avouer cependant, que l'opinion de ceux qui regardent la force comme le produit de la masse par la vitesse, peut avoir lieu nonseule-. ment dans le cas de l'équilibre, mais aussi dans celui du Mouvement retardé, si dans ce dernier cas on mesure la force, non par la quantité absolue des obstacles, mais par la somme des résistances de ces mêmes obstacles. Car on ne sauroit douter que cette somme de résistances, ne soit proportionnelle à la quantité de Mouvement, puisque, de l'aveu de tout le monde, la quantité de Mou-

vement que le Corps perd à chaque instant, est proportionnelle au produit de la résistance par la durée infiniment petite de l'instant, & que la somme de ces produits, est évidemment la résistance totale. Toute la difficulté se réduit donc à savoir si on doit mesurer la force par la quantité absolue des obstacles, ou par la somme de leurs résistances. Il me paroîtroit plus naturel de mesurer la force de cette dernière manière; car un obstacle n'est tel qu'en tant qu'il résiste, & c'est, à proprement parler, la somme des résistances qui est l'obstacle vaincu : d'ailleurs, en estimant ainsi la force, on a l'avantage d'avoir pour l'équilibre & pour le Mouvement retardé une mesure commune: néanmoins comme nous n'avons d'idée précise & distincte du mot de force, qu'en restraignant ce terme à exprimer un effet, je crois qu'on doit laisser chacun le maître de se décider comme il voudra là-dessus; & toute la question ne peur plus consister, que dans une discussion Métaphysique très-futile, ou dans une dispute de mots plus indigne encore d'occuper des Philosophes. Aussi n'auroit - elle pas sans doute enfanté tant de volumes, si on se fut attaché à distinguer ce qu'elle renfermoit de clair & d'obscur. En s'y

prenant ainsi, on n'auroit eu besoin que de quelques lignes pour décider la question: seroit-ce là ce que la plûpart de ceux qui ont traité cette matière, auroient voulu éviter?

Après avoir donné au Lecteur une idée générale de l'objet que je me suis proposé dans cet Ouvrage, il ne me reste plus qu'un mot à dire sur la forme que j'ai cru devoir lui donner. J'ai tâché dans ma premiére Partie de mettre, le plus qu'il m'a été possible, les Principes de la Méchanique à la portée des commençans; je n'ai pu me dispenser d'employer le calcul différentiel dans la Theorie des Mouvemens variés; c'est la nature du sujet qui m'y a contraint. Au reste, j'ai fait ensorte de renfermer dans cette premiére Partie un assez grand nombre de choses dans un fort petit espace, & si je ne suis point entré dans tout le détail que la matière pourroit comporter, c'est qu'uniquement attentif à l'exposition & au développement des Principes essentiels de la Méchanique, & ayant pour but de réduire cet Ouvrage à ce qu'il peut contenir de nouveau en ce genre, je n'ai pas crû devoir le grossir d'une infinité de propositions particulières que l'on trouvera aisément ailleurs.

La seconde Partie, dans laquelle je me suis proposé de traiter des loix du Mouvement des Corps entr'eux, fait la portion la plus considérable de l'Ouvrage: c'est la raison qui m'a engagé à donner à ce Livre le nom de Traité de Dynamique. Ce nom, qui signifie proprement la Science des puissances ou causes motrices, pourroit paroître d'abord ne pas convenir à cet Ouvrage, dans lequel j'envisage plutôt la Méchanique comme la Science des effets, que comme celle des causes: néanmoins comme le mot de Dynamique est fort usité aujourd'hui parmi les Savans, pour signisser la Science du Mouvement des Corps, qui agissent les uns sur les autres d'une manière quelconque; j'ai cru devoir le conserver, pour annoncer aux Geométres par le titre même de ce Traité, que je m'y propose principalement pour but de perfectionner & d'augmenter cette partie de la Méchanique. Comme elle n'est pas moins curieuse qu'elle est difficile, & que les Problèmes qui s'y rap-portent composent une classe très-étendue, les plus grands Geométres s'y sont appliqués particuliérement depuis quelques années: mais ils n'ont résolus jusqu'à présent qu'un très-petit nombre de Problêmes de ce genre, & seulement dans des

cas particuliers: la plûpart des solutions qu'ils nous ont données sont outre cela appuyées sur des Principes que personne n'a encore démontrés d'une manière générale; tels, par exemple, que celui de la conservation des forces vives. J'ai donc cru devoir m'étendre principalement sur ce sujet, & faire voir comment on peut résoudre toutes les questions de Dynamique par une même Méthode fort simple & fort directe, & qui ne consiste que dans la combinaison dont j'ai parlé plus haut, des Principes de l'Equilibre & du Mouvement composé. J'en montre l'usage dans un petit nombre de Problêmes choisis, dont quelques-uns sont déja connus, d'autres sont entierement nouveaux, d'autres enfin ont été mal résolus même par de très-grands Geométres.

L'élégance dans la solution d'un Problème, consistant surtout à n'y employer que des Principes directs & en très-petit nombre, on ne sera point surpris que l'uniformité qui regne dans toutes mes solutions, & que j'ai eu principalement en vûe, les rende quelquesois un peu plus longues, que si je les avois déduites de Principes moins directs. La démonstration que j'aurois été obligé de faire de ces Principes, ne pouvoit d'ailleurs

que

que m'écarter de la briéveté que j'aurois cherché à me procurer par leur moyen; & la portion la plus considérable de mon Livre, n'auroit plus été qu'un amas informe de Problèmes peu digne de voir le jour, malgré la variété que j'ai tâché d'y répandre, & les difficultés qui sont particulières à chacun d'eux.

Au reste, comme cette seconde Partie est destinée principalement à ceux, qui déja instruits du calcul dissérentiel & intégral, se seront rendus samiliers les Principes établis dans la première, ou seront déja exercés à la solution des Problèmes connus & ordinaires de la Méchanique; je dois avertir que pour éviter les circonlocutions, je me suis souvent servi du terme obscur de force, & de quelques autres qu'on employe communément quand on traite du Mouvement des Corps; mais je n'ai jamais prétendu attacher à ces termes d'autres idées que celles qui résultent des Principes que j'ai établis, soit dans cette Présace, soit dans la première Partie de ce Traité.

Enfin, du même Principe qui me conduit à la solution de tous les Problèmes de Dynamique, je déduis aussi plusieurs propriétés du centre de gravité, dont les unes sont entiérement nouvel-

les, les autres n'ont été prouvées jusqu'à présent que d'une manière vague & obscure, & je termine l'Ouvrage par une démonstration du Principe appellé communément, la conservation des forces vives.

Si ce premier essai est reçû favorablement du Public, il ne tardera pas à être suivi d'un autre Ouvrage, dans lequel ce qui concerne le Mouvement & l'équilibre des Fluides sera traité suivant la même Méthode, & par les mêmes Principes,





TABLE DESTITRES

Contenus en cet Ouvrage.

PRE'FACE. Définitions & Notions préliminaires.

page j page 1

PREMIERE PARTIE.

Loix générales du Mouvement & de l'équilibre des Corps.

CHAPITRE I. TE la force d'inertie, & des pro	priétés du
CHAPITRE I. DE la force d'inertie, & des pro Mouvement qui en réfultent.	page 3
Du Mouvement uniforme.	p. 8
REMARQUE sur la mesure du tems.	p. 9
Du Mouvement accéléré ou retardé.	p. 13
REMARQUE I. Sur les forces accélératrices.	p. 16
REMARQUE II. Sur la comparaison des forces	
trices entr'elles.	p. 20
CHAP. II. Du Mouvement composé.	p. 22

TABLE DES TITRES.

Du Mouvement	en li	gne co	urbe,	e des for	ces centra-
les. CHAP. III. Du Mo	14 1) em	ent dé	truit ou	ekanaé na	page 27
cles. Du Mouvement				;	p. 31
be. De l'Equilibre.		•	,		P· 34 P· 37

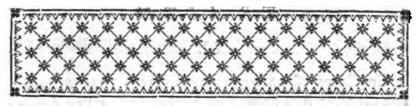
SECONDE PARTIE.

Principe général pour trouver le Mouvement de plusieurs Corps qui agissent les uns sur les autres d'une manière quelconque, avec plusieurs applications de ce Principe.

CHAPITRE I. T Xposition du Principe.	page 49
CHAP. II. L'Propriétés du centre de gran	vité commun
de plusieurs Corps, déduites du Principe pré	cédent. p. 52
CHAP. III. Problèmes où Pon montre l'usage du.	Principe prê-
cedent.	p. 69
CHAP. IV. Du Principe de la conservation de	es forces vi-
ves.	p. 169

Fin de la Table des Titres.

TRAITE'



TRAITÉ

DYNAMIQUE

Définitions & Notions préliminaires.

I.

I deux portions d'étendüe semblables & égales entr'elles sont impénétrables, c'est-à-dire, si elles ne peuvent être imaginées unies & confondües l'une avec l'autre, de manière qu'elles ne fassent qu'une même portion d'étendüe moindre que la somme

des deux, chacune de ces portions d'étendüe sera ce qu'on appelle un Corps. L'impenétrabilité est la propriété principale par laquelle nous distinguons les Corps des parties de l'espace indésini, où nous imaginons qu'ils sont placés.

Le lieu d'un Corps est la partie de l'espace qu'il occupe, c'est-à-dire la partie de l'espace avec laquelle l'étendue du Corps est coincidente.

A

TRAITE

II.

Un Corps est en repos quand il reste dans un même lieu; il est en mouvement quand il passe d'un lieu dans un autre, c'est-à-dire, quand il occupe successivement & sans interruption des parties de l'espace immédiatement contigues les unes aux autres.

III.

Comme un Corps ne peut occuper plusieurs lieux à la fois, il ne peut arriver d'un lieu à un autre dans le même instant: le mouvement ne peut donc se faire que durant un certain tems.

IV.

L'espace parcouru par un Corps qui se meut est divisible à l'infini; le tems est donc aussi divisible à l'infini. On conçoit de plus, que si un Corps se meut en ligne droite, sans subir à chaque instant d'autre changement que le changement de place, il ne peut manquer de parcourir des espaces égaux en tems égaux. Dans ce cas, on dit que le Corps se meut uniformément. Si les espaces parcourus en tems égaux sont croissans ou décroissans, le mouvement est dit accéléré ou rerardé.



Loix générales du mouvement & de l'équilibre des Corps.

N peut réduire tous les Principes de la Mécanique à trois, la force d'inertie, le mouvement composé, & l'équilibre. Au moins j'espere faire voir par ce Traité, que toute cette science peut être déduite de ces trois Principes. Je traiterai de chacun d'eux en particulier dans chacun des Chapitres suivans.

CHAPITRE PREMIER.

De la force d'inertie, & des propriétés du mouvement qui en résultent.

2. J'APPELLE avec M. Newton force d'inertie, la propriété qu'ont les Corps de rester dans l'état où ils sont: or un Corps est nécessairement dans l'état de repos ou dans celui de mouvement; ce qui fournit les deux Loix suivantes.

I. Loi.

3. Un Corps en repos y persistera, à moins qu'une cause étrangere ne l'en tire. Car un Corps ne peut se déterminer de lui-même au mouvement.

COROLLAIRE.

- 4. Delà il s'ensuit, que si un Corps reçoit du mouvement par quelque cause que ce puisse être, il ne pourra de luimême accélérer ni retarder ce mouvement.
- 5. On appelle en général puissance ou cause motrice; tout ce qui oblige un Corps à se mouvoir.

II. Loi.

6. Un Corps mis une fois en mouvement par une cause quelconque, doit y persister toujours unisormément & en ligne droite, tant qu'une nouvelle cause, dissérente de celle qui l'a mis en mouvement, n'agira pas sur lui, c'està-dire, qu'à moins qu'une cause étrangere & dissérente de la cause motrice, n'agisse sur ce Corps, il se mouvra perpétuellement en ligne droite, & parcourrera en tems égaux des espaces égaux.

Car, ou l'action Indivisible & instantanée de la cause motrice au commencement du Mouvement, sussit pour faire parcourir au Corps un certain espace, ou le Corps a besoin pour se mouvoir de l'action continuée de la cause motrice.

Dans le premier cas, il est visible que l'espace parcouru ne peut être qu'une ligne droite décrite unisormément par le Corps mû. Car (hyp.) passé le premier instant, l'action de la cause motrice n'existe plus, & le Mouvement néanmoins subsiste encore: il sera donc nécessairement unisorme, puisque (Art. 4) un Corps ne peut accélérer ni retarder son Mouvement de lui-même. De

plus, il n'y a pas de raison pour que le Corps s'écarte à droite plutôt qu'à gauche. Donc dans ce premier cas, où l'on suppose qu'il soit capable de se mouvoir de luimême pendant un certain tems, indépendamment de la cause motrice, il se mouvra de lui-même pendant ce tems unisormément & en ligne droite.

Or un Corps qui peut se mouvoir de sui-même uniformément & en ligne droite pendant un certain tems, doit continuer perpétuellement à se mouvoir de la même manière, si rien ne l'en empêche. Car supposons le Corps partant de A, (Fig. 1^{re}) & capable de parcourir de luimême uniformément la ligne AB; soient pris sur la ligne AB deux points quelconques C, D, entre A & B. Le Corps étant en D est précisément dans le même état que lorsqu'il est en C, si ce n'est qu'il se trouve dans un autre lieu. Donc il doit arriver à ce Corps la même chose que quand il est en C. Or étant en C il peut (hyp.) se mouvoir de lui-même uniformément jusqu'en B. Donc étant en D il pourra se mouvoir de lui-même uniformément jusqu'au point G, tel que DG = CB, & ainsi de foite.

Donc si l'action première & instantanée de la cause motrice est capable de mouvoir le Corps, il sera mû uniformément & en ligne droite, tant qu'une nouvelle cause ne l'en empêchera pas.

Dans le second cas, puisqu'on suppose qu'aucune cause étrangere & différente de la cause motrice n'agit sur le Corps, rien ne détermine donc la cause motrice à aug-

A iij

menter ni à diminuer; d'où il s'ensuit que son action continuée sera unisorme & constante, & qu'ainsi pendant le tems qu'elle agira, le Corps se mouvra en ligne droite & uniformément. Or la même raison qui a fait agir la cause motrice constamment & unisormément pendant un certain tems, subsistant toujours tant que rien ne s'oppose à son action, il est clair que cette action doit demeurer continuellement la même, & produire constamment le même esset. Donc &c.

Donc en général un Corps mis en mouvement par quelque cause que ce soit, y persistera toujours uniformément & en ligne droite, tant qu'aucune cause nouvelle n'agira pas sur lui.

La ligne droite qu'un Corps décrit ou tend à décrire, est nommée sa direction.

REMARQUE.

7. Je me suis un peu étendu sur la preuve de cette seconde Loi, parce qu'il y a eu & qu'il y a même encore quelques Philosophes qui prétendent que le mouvement d'un Corps doit de lui-même se ralentir peu à peu, comme il semble que l'Expérience le prouve. Il saut convenir, au reste, que toutes les preuves qu'on a données jusqu'ici de la conservation du mouvement, n'ont point le degré d'évidence nécessaire pour convaincre l'esprit; elles sont presque toutes sondées, ou sur une sorce qu'on imagine dans la matière, par laquelle elle résiste à tout changement d'état, ou sur l'indissérence de la matière au mou-

vement comme au repos. Le premier de ces deux Principes, outre qu'il suppose dans la matière un Etre dont on n'a point d'idée nette, ne peut suffire pour prouver la Loi dont il est question. Car un Corps qui se meut même uniformément, se trouve à chaque instant dans un nouvel état, à parler exactement; il ne fait, pour ainsi dire, continuellement que commencer à se mouvoir, & on pourroit croire qu'il tendroit sans cesse à retomber dans le repos, si la même cause qui l'en a tiré d'abord, ne continuoit en quelque sorte à l'en tirer toujours.

A l'égard de l'indifférence de la matière au Mouvement ou au repos, tout ce que ce Principe présente, ce me semble, de bien distinct à l'esprit, c'est qu'il n'est pas essentiel à la matière de se mouvoir toujours, ni d'être toujours en repos; mais il ne s'ensuit pas de cette Loi, qu'un Corps en Mouvement ne puisse tendre continuellement au repos, non que le repos lui soit plus essentiel que le mouvement, mais parce qu'il pourroit sembler qu'il ne saudroit autre chose à un Corps pour être en repos, que d'être un Corps, & que pour le Mouvement il auroit besoin de quelque chose de plus, & qui devroit être, pour ainsi dire, continuellement créé en lui.

La démonstration que j'ai donnée de la conservation du Mouvement, a cela de particulier, qu'elle a lieu également, soit que la cause motrice doive toujours être appliquée au Corps, ou non. Ce n'est pas que je croye l'action continuée de cette cause, nécessaire pour mouvoir le Corps; car si l'action instantanée ne suffisoit pas, quel

seroit alors l'effet de cette action? & si l'action instantanée n'avoit point d'effet, comment l'action continuée en auroit-t'elle? Mais comme on doit employer à la solution d'une question le moins de Principes qu'il est possible, j'ai cru devoir me borner à démontrer que la continuation du Mouvement a lieu également dans les deux hypotheses; il est vrai que notre démonstration suppose l'éxistence du Mouvement, & à plus sorte raison sa possibilité; mais nier que le Mouvement existe, c'est se resuser à un fait que personne ne révoque en doute.

Du Mouvement uniforme.

- 8. Nous venons de voir qu'un Corps se meut unisormément & en ligne droite, quand aucune cause étrangere n'agit sur lui. D'où il s'ensuit que ce même Corps peut encore se mouvoir unisormément, lorsque deux causes étrangeres agissent en même-tems & également, l'une pour accélérer, l'autre pour retarder son Mouvement, (c'est ainsi, pour le dire en passant, que les Corps qui tombent parviennent à se mouvoir unisormément, lorsque la résistance du Fluide où ils se meuvent tend à diminüer leur mouvement, autant que leur pesanteur tend à l'augmenter). Dans tout autre cas, le Mouvement est nécessairement accéléré ou retardé.
- 9. Si deux parties quelconques AB, AC (Fig. 2) d'une ligne indéfinie AO représentent deux portions du tems écoulé depuis le commencement du Mouvement, & les lignes BD, CE, les espaces parcourus durant ces tems

tems par un Corps dont le Mouvement est uniforme, les points D, E, seront à une ligne droite ADE.

Car, puisqu'un Corps qui se meut uniformément parcourt des espaces égaux en tems égaux, les points D, E, doivent être à une ligne telle, que si on prend AB, BCégales entr'elles & quelconques, on ait toujours BD = FE. Or cette propriété n'appartient qu'à la ligne droite. Donc &c.

COROLLAIRE.

10. BD. CE: AB. AC. C'est-à-dire, que dans le Mouvement uniforme, les espaces sont entr'eux comme les tems employés à les parcourir.

REMARQUE sur la mesure du tems.

inconnu en lui-même, l'unique moyen que nous puissions employer pour découvrir ce rapport, c'est d'en chercher quelqu'autre plus sensible & mieux connu, auquel nous puissions le comparer; on aura donc trouvé la mesure du tems la plus simple, si on vient à bout de comparer de la manière la plus simple qu'il soit possible, le rapport des parties du tems, avec celui de tous les rapports, que l'on connoît le mieux. Delà il résulte que le Mouvement uniforme est la mesure du tems la plus simple. Car d'un côté, le rapport des parties d'une ligne droite est celui que nous saississons le plus facilement; & de l'autre, il

n'y a point de rapports plus aisés à comparer entr'eux, que des rapports égaux. Or dans le Mouvement uniforme, le rapport des parties du tems est égal à celui des parties correspondantes de la ligne parcourue. Le Mouvement uniforme nous donne donc tout à la foisée moyen, & de comparer le rapport des parties du tems au rapport qui nous est le plus sensible, & de faire cette comparaison de la manière la plus simple; nous trouvons donc dans le Mouvement uniforme, la mesure la plus simple du tems.

Je dis, outre cela, que la mesure du tems par le Mouvement uniforme, est, indépendamment de sa simplicité, celle dont il est le plus naturel de penser à se servir. En effer, comme il n'y a point de rapport que nous connoissions plus exactement que celui des parties de l'espace, & qu'en général un Mouvement quelconque dont la loi seroit donnée, nous conduiroit à découvrir le rapport des parties du tems, par l'analogie connue de ce rapport avec celui des parties de l'espace parcouru; il est clair qu'un tel Mouvement seroit la mesure du tems la plus exacte, & par conséquent celle qu'on devroit mettre en usage présérablement à toute autre. Donc, s'il y a quelque espece particulière de Mouvement, où l'analogie entre le rapport des parties du tems & celui des parties de l'espace parcouru, soit connue indépendamment de toute hypothese, & par la nature du Mouvement même, & que cette espece particulière de Mouvement soit la scule à qui cette propriété appartienne, elle sera nécessai-

rement la mesure du tems la plus naturelle. Or il n'y a que le Mouvement uniforme qui réunisse les deux conditions dont nous venons de parler. Car (art. 6) le Mouvenient d'un Corps est uniforme par lui-même : il ne devient accéléré ou retardé qu'en vertu d'une cause étrangere, & alors il est susceptible d'une infinité de loix différentes de variation. La loi d'uniformité, c'est-à-dire l'égalité entre le rapport des tems & celui des espaces parcourus, est donc une propriété du Mouvement consideré en lui-même. Le Mouvement uniforme n'en est par-là que plus analogue à la durée, & par conséquent plus propre à en être la mesure, puisque les parties de la durée se succedent aussi constamment & uniformément. Au contraire, toute loi d'accélération ou de diminution dans le Mouvement, est arbitraire, pour ainsi dire, & dépendante de circonstances extérieures. Le Mouvement non uniforme ne peut être par conséquent la mesure naturelle du tems; car en premier lieu, il n'y auroir pas de raison pourquoi une espece particulière de Mouvement non · uniforme, fut la mesure première du tems plutôt qu'une autre : en second lieu, on ne pourroit mesurer le tems par un Mouvement non uniforme, sans avoir découvert auparavant par quelque moyen particulier l'analogie entre le tapport des tems & celui des espaces parcourus, qui conviendroit au Mouvement proposé. D'ailleurs, comment connoître cette analogie autrement que par l'Expérience, & l'Expérience ne supposeroit-elle pas qu'on eux déja une mesure du tems fixe & certaine?

Mais le moyen de s'assurer, dira-t'on, qu'un Mouvement soit parsaitement unisorme? je réponds d'abord, qu'il n'y a non plus aucun Mouvement non uniforme dont nous fachions exactement la Loi, & qu'ainsi cette difficulté prouve seulement que nous ne pouvons connoître exactement & en toute rigueur le rapport des parties du tems; mais il ne s'ensuit pas delà, que le Mouvement uniforme n'en soit par sa nature seule, la première & la plus simple mesure. Aussi ne pouvant avoir de mesure du tems précise & rigoureuse, c'est dans les Mouvemens à peu près uniformes, que nous en cherchons la mesure au moins approchée. Nous avons deux moyens de juger qu'un Mouvement est à peu près uniforme; ou quand nous savons que l'effet de la cause accélératrice ou retardatrice ne peut être qu'insensible; ou quand nous le comparons à d'autres Mouvemens, & que nous observons la même Loi dans les uns & les autres. Ainsi, si plusieurs Corps se meuvent, de manière que les espaces qu'ils parcourent durant un même tems soient toujours entr'eux, ou exactement, ou à peu près dans le même rapport, on juge que « le Mouvement de ces Corps est ou exactement, ou au moins à très-peu près uniforme.

12. Un Corps qui se meut uniformément est dit se mouvoir d'autant plus vite, que l'espace BD qu'il parcourt dans un même tems AB, est plus grand; desorte que si BD, Bd sont les espaces parcourus uniformément par deux Corps dans le même tems AB, on dit que les vitesses de ces deux Corps sont entr'elles comme $BD \ a Bd$.

COROLLAIRE,

13. BD est à $Bd:: \frac{BD}{AB}, \frac{Bd}{AB}:: \frac{BD}{AB}, \frac{Cs}{AC}$ donc en général les vitesses de deux Corps sont entr'elles comme les espaces BD, CE qu'ils parcourent dans des tems quelconques, ces espaces étant divisés par les tems employés à les parcourir.

La vitesse d'un Corps mû unisormément, est donc en général comme l'espace divisé par le tems.

Du Mouvement acceleré ou retardé.

14. Si les lignes BD, CE, (Fig. 3 & 4.) représentant les espaces parcourus pendant les tems AB, AC, ne sont pas à une ligne droite, mais à une Courbe ADE, alors le Mouvement n'est plus uniforme, mais il est accéléré ou retardé, selon que la Courbe ADE est convexe ou concave vers AC, & cette variation continuelle ne peut provenir que de quelque cause étrangére qui agit sans cesse, pour accélérer ou retarder le Mouvement.

La vitesse du Corps mû change alors à chaque instant, & ne peut avoir, comme dans le Mouvement uniforme, une quantité constante pour mesure. On conçoit seulement que son expression pour un instant donné, doit être la même qu'elle seroit, si dans cet instant le Mouvement cessoit d'être accéléré ou retardé. Supposons donc qu'à l'instant même où le Corps sinit de parcourir la ligne BD, il vienne à se mouvoir uniformément

avec la vitesse qu'il a en D; il est clair, en tirant la Tangente DN, que PN seroit l'espace qu'il parcoureroit dans le tems BC au lieu de PE. Dans ce cas (arr. 13) $\frac{PN}{DP}$ exprimeroit sa vitesse; or le rapport de PN à DP, est le même que celui de l'Elément de AB à l'Elément de BD, parce que DN est tangente. Donc si on nomme en général F le tems, F e l'espace correspondant parcouru par le Corps, F la vitesse à la fin du tems F, on aura F aura F le tems F la vitesse à la fin du tems F on aura F le tems F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F en F la vitesse à la fin du tems F en F la vitesse à la fin du tems F en F en F la vitesse à la fin du tems F en F en

Si on prolonge la Tangente DN jusqu'à ce qu'elle rencontre AB en F; il est clair que BF exprimera le tems que le Corps employeroit à parcourir unisormément BD avec la vitesse qu'il a au point D. Donc si par le point A on tire Ad paralléle à FD; Bd sera l'espace que ce même Corps parcoureroit unisormément avec cette même vitesse dans le tems AB.

On voit par-là (Fig. 3) que si ADE par exemple est une parabole, c'est-à-dire, si les espaces BD, CE sont entr'eux comme les quarrés des tems, on aura AB = 2BF; & Bd = 2BD.

COROL. I.

15. Les espaces NE, ne, sont les espaces que le Corps parcourt pendant les tems BC, Be, de plus ou de moins que les espaces PN, pn qu'il eût parcouru uniformément avec la vitesse qu'il a en D. Or si on suppose les tems

BC, Bc, infiniment petits, les lignes NE, Ne, sont entr'elles comme le quarré de BC au quarré de Bc. Car l'arc DE à cause de sa petitesse infinie, peut être regardé comme un arc de cercle; or soit DN (Fig. 5) la portion infiniment petite de la Tangente d'un arc de cercle, & par le point N, & un autre point n quelconque de cette partie, soient tirées à volonté les parallèles NQ, nq, on aura par la propriété du cercle $NE \times NQ = DN^*$; $ne \times nq = Dn^*$; & à cause que les lignes nq, NQ doivent être regardées comme égales, on aura NE. ne:: $DN^* \cdot Dn^*$. Or (Fig. 3 & 4) $DN \cdot Dn$:: $BC \cdot Bc$, & par conséquent en général $NE \cdot ne$:: $BC^* \cdot Bc^*$.

COROL. II.

16. Il est clair que les espaces NE, ne, seroient ceux que la cause accélératrice seroit parcourir au Corps, dans les instans BC, Bc, si au commencement de ces instans il n'avoit aucune vitesse. Donc les espaces parcourus par un Corps en vertu d'une puissance accélératrice quelconque, sont au commencement du Mouvement comme les quarrés des tems.

COROL. III.

17. Si on suppose BC = dr & constant, & qu'on regarde la Courbe ADE comme un polygone d'une infinité de côtés, qui prolongés deviennent ses Tangentes, NE sera la différence seconde de l'espace parcouru BD,

& en général on peut supposer que l'Equation différentiodifférentielle de la Courbe ADE est $\phi dt' = + dde$ ϕ exprimant une fonction quelconque de e & de t, ou même de ces grandeurs & de leurs différences; le signe +étant pour le cas où le Mouvement est accéléré, c'està-dire, ou la Courbe ADE est convexe vers AC, & le signe - pour le cas où le Mouvement est retardé, c'està-dire, ou la Courbe ADE est concave vers AC.

COROL. IV.

18. Puisque $(art. 14) u = \frac{de}{dt}$, on aura à cause de dt constant, dde = dudt; donc l'Equation précedente $\phi dt^2 = \frac{1}{2} dde$ se changera en celle-ci $\phi dt = \frac{1}{2} du$, ou $\phi de = \frac{1}{2} udu$.

REMARQUE I.

Sur les forces accélératrices.

alteré que par quelque cause étrangére. Or de toutes les causes, soit occasionnelles, soit immédiates, qui influent dans le Mouvement des Corps, il n'y a tout au plus que l'impulsion seule dont nous soyons en état de déterminer l'effet par la seule connoissance de la cause, comme on le verra dans la seconde partie de cet Ouvrage. Toutes les autres causes nous sont entiérement inconnues; elles ne peuvent par conséquent se manifester à nous, que par l'effet qu'elles produisent en accélérant ou retardant le Mouvement

vement du Corps, & nous ne pouvons les distinguer les unes des autres que par la Loi & la grandeur connue de leurs effets, c'est-à-dire, par la Loi & la quantité de la variation qu'elles produisent dans le Mouvement. Donc; lorsque la cause est inconnue, ce qui est le seul cas dont il soit question ici, l'Equation de la Courbe ADE doit être donnée immédiatement, ou en termes finis, ou en quantités différentielles. L'Equation est donnée ordinairement en différences, lorsque le Mouvement est accéléré ou retardé suivant une loi arbitraire & de pure hypothese. Elle est au contraire donnée ordinairement en termes finis, quand la Loi du rapport des espaces aux tems est découverte par l'Expérience. Ainsi supposons que la puissance qui accélére, soit telle que le Corps reçoive continuellement dans des instans égaux des degrés égaux de vitesse; alors dt étant constant, du le sera aussi, & par conséquent o sera une quantité constante. L'Equation o dt = du sera en ce cas donnée immédiatement par hypothese. Supposons, au contraire, que dans un cas particulier on découvre par l'Expérience que les espaces finis parcourus depuis le commencement du Mouvement sont comme les quarrés des tems employés à les parcourir,

l'Equation de la Courbe ADE fera $\epsilon = \frac{t^*}{a}$, d'où l'on tire

 $dde = \frac{2dt^2}{a}$ & $du = \frac{2dt}{a}$. On voit par-là que dans cette supposition les accroissemens de vitesse à chaque instant sont égaux, & les Equations différentielles $\varphi dt^2 = \pm dde$

 $\phi dt = \pm du$, se tirent de l'Equation donnée de la Courbe ADE en termes finis.

Il est donc évident que quand la cause est inconnue, l'Equation $\phi dt = \pm du$ est toujours donnée.

La plûpart des Geométres présentent sous un autre point de vûe l'Equation $\varphi dt = du$ entre les tems & les vitesses. Ce qui n'est, selon nous, qu'une hypothese, est érigée par eux en Principe. Comme l'accroissement de la vitesse est l'effet de la cause accélératrice, & qu'un effer, selon eux, doit être toujours proportionnel à sa cause, ces Geométres ne regardent pas seulement la quantité φ comme la simple expression du rapport de du à dt; c'est de plus, selon eux, l'expression de la force accélératrice, à laquelle ils prétendent que du doit être proportionnel; de étant confrant; delà ils tirent cet axiôme général, què le produit de la force accélératrice par l'Elément du tems est égal à l'Elément de la vitesse. M. Daniel Bernoulli (Mém. de Petersb. to. 1.) prétend que ce Principe est seulement de verité contingente, attendu qu'ignorant la nature de la cause & la manière dont elle agit, nous ne pouvons favoir si son effet lui est réellement proportionnel, ou s'il n'est pas comme quelque puissance ou quelque fonction de cette même cause. M. Euler, au contraire, s'est esforcé de prouver fort au long dans sa Mécanique, que ce Principe est de verité nécessaire. Pour nous, sans vouloir discuter ici si ce Principe est de verité nécessaire ou contingente, nous nous contenterons de le prendre pour une définition, & d'entendre seulement par le mot de

force accélératrice, la quantité à laquelle l'accroissement de la vitesse est proportionnel. Ainsi au lieu de dire que l'accroissement de vitesse à chaque instant est constant, ou que cet accroissement est comme le quarré de la distance du Corps à un point fixe, ou &c. nous dirons simplement pour abreger & pour nous conformer d'ailleurs au langage ordinaire, que la force accélératrice est constante, ou qu'elle est comme le quarré de la distance; ou &c. & en général, nous ne prendrons jamais le rapport de deux forces que pour celui de leurs essets, sans examiner si l'esset est réellement comme sa cause, ou comme une sonction de cette cause: examen entiérement inutile, puisque l'esset est toujours donné indépendamment de la cause, ou par expérience, ou par hypothese.

Ainsi nous entendrons en général par la force motrice le produir de la masse qui se meur par l'Elément de sa vitesse, ou ce qui est la même chose par le petit espace qu'elle parcourroit dans un instant donné en vertu de la cause qui accélére ou retarde son Mouvement; par sorce accélératrice, nous entendrons simplement l'Elément de la vitesse. Après de pareilles définitions, il est aisé de voir que tous les problèmes qu'on peut proposer sur le Mouvement des Corps mûs en ligne droite, & animés par des sorces qui tendent vers un centre, ou exerçant les uns sur les autres une Attraction mutuelle suivant une Loi quelconque, sont des problèmes qui appartiennent pour le moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique, & control des problèmes qui appartiennent pour le moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique, & control des problèmes qui appartiennent pour le moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique, & control des problèmes qui appartiennent pour le moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique, & control des problèmes qui appartiennent pour le moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique, & control des problèmes qui appartiennent pour le moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique, & control des problèmes qui appartiennent pour le moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique, & control des problèmes qui appartiennent pour le moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique, & control des problèmes qui appartiennent pour le moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique problèmes qui partier de la moins de la moins autant à la Geométrie qu'à la Mécanique par la moins de la moins autant à la Geométrie qu'à la metre de la moins de la moi

dans lesquels la difficulté n'est que de calcul, pourvû que le mobile soit regardé comme un point.

On imagineroit peut-être que l'Equation $\phi dt = + dx$ regardée, non comme hypothese, mais comme Principe, seroit au moins nécessaire pour calculer les effets dont les causes sont connues, comme l'impulsion, surtout quand cette impulsion consiste en de petits coups réstérés. J'espere qu'on verra dans la seconde Partie de cet Ouvrage, que non-seulement ce Principe y est inutile, mais que l'application en est insuffisante & pourroit même être fautive.

REMARQUE II.

Sur la comparaison des forces accélératrices entr'elles.

20. Si dans un Cercle quelconque POD (Fig. 5) on tire les cordes égales & infiniment petites PD, DE, & qu'on prolonge PD en O, enforte que DO = PD; qu'enfin on mene par les points O, E la ligne OQ, & par le point D la Tangento D N qui rencontre O Q en N, on aura par la propriété du Cercle $DN^2 = NE \times NQ$; $0D \times 0P$ ou $2D0' = 0E \times 0Q$. * Donc à cause que les lignes DN & DO, NQ & OQ doivent être

Mais la démonstration que nous avons donnée s'étend encore au cas où PD, DE, DO ne seroient pas exactement égales, & où leur différence

seroit infiniment petite par rapport à elles.

^{*} Lorsque les lignes PD, DE, DO sont égales, on peut démontret rigoureusement que OE = 2NE. Car le Triangle DOE est isocele, l'Angle ODE a pour mesure la moitié de l'Arc PDE, & l'Angle NDE la moitié de l'Arc DE. D'où il s'ensuit que DN divise l'Angle ODE en deux également, & qu'ainsi à cause de DO = DE, on a OE = 2NE.

regardées comme égales, on aura OE = 2NE.

Donc si on considére l'Elément DE d'une Courbe quelconque ADE comme un petit Arc de cercle, ce qu'on peut supposer sans erreur; il s'ensuit que la différence seconde NE de l'espace parcouru, est double de l'espace réel que la puissance accélératrice feroit parcourir au Corps dans l'instant BC, quoiqu'elle paroisse lui être égale dans la Courbe considerée comme Polygone, parce que la Tangente DN n'est alors que le prolongement du petit côté de la Courbe.

Nous avons vû ci-dessus (art. 13) que quand les espaces parcourus sont comme les tems correspondans, un Corps qui parcourt un espace E dans le tems T, parcourroit uniformément dans le même tems l'espace 2E avec la vitesse qu'il a à l'extrêmité de l'espace E. D'où il s'ensuit que dans la Courbe polygone; NE considerée comme l'effet de la puissance accélératrice ou retardatrice, doit être regardée comme parcourüe d'un Mouvement uniforme avec la vitesse infiniment petite que le Corps a acquis à la fin de l'instant BC. En effet, dans la Courbe Polygone, les lignes NE, ne ne sont plus entr'elles comme les quarrés des tems, mais comme les iems simples. On voit par-là de quelle manière on peut réduire à un Mouvement uniforme l'effet instantané de la puissance qui accélére ou qui retarde le Mouvement.

Il faut, au reste, bien prendre garde à cette distinction des Courbes polygones & des Courbes rigoureuses, dans l'estimation des essets des forces accélératrices et dans la comparaison de ces essets entr'eux. Si un des essets est calculé dans l'hypothese de la Courbe rigoureuse, il faut calculer l'autre dans la même hypothese; autrement on courroit risque de faire le rapport des forces, c'est-àdire de leurs essets, double de ce qu'il est réellement. Voyez l'Hist. de l'Acad. de 1722.

CHAPITRE II.

Du Mouvement composé.

THEORÊME.

21. OI deux puissances quelconques agissent à la fois sur man Corps ou point A (Fig. 6) pour le mouvoir, l'une de A en B anisormément pendant un certain tems, l'autre de A en C unisormément pendant le même tems, & qu'on acheve le parallélogramme ABCD; je dis que le Corps A parcourra la Diagonale AD unisormément, dans le même tems qu'il eut parcouru AB ou AC.

Soit Ag la ligne inconnue parcourue par le Corps A; il est certain (art. 6) que cette ligne sera une ligne droite, & que le Corps A la parcourra uniformément. Il n'est pas moins évident qu'elle sera dans le plan des lignes AB, AC, puisqu'il n'y a pas de raison pourquoi elle s'écarte de ce plan plutôt d'un côté que de l'autre. De plus, si lorsque le Corps est arrivé à un point quelcon-

que g de cette ligne, on supposoit, que deux puissances vinssent à agir sur lui, dont l'une tendît à le mouvoir suivant ge paralléle à AC avec la même vitesse qu'il a en A suivant AC, & en sens contraire, & l'autre tendir à lui faire parcourir la ligne go égale & paralléle à AB, & en sens contraire, dans le même tems qu'il auroit parcouru AB, il est clair que le Corps resteroit en repos au point g. Car sa vitesse & sa direction au point g est précisément la même, que s'il étoit animé en ce point par deux puissances égales & paralléles aux puissances suivant AB & AC, & par conséquent égales & contrai-

res aux puissances suivant go, gr.

· Cela posé, imaginons que le Corps A qui décrit la ligne Ag, soit sur un plan CLMH qui puisse glisser librement entre les deux coulisses KL, IM paralléles à AC, Qu'on fasse mouvoir ce plan entre les deux coulisses, de manière que tous ses points g décrivent des lignes ge égales & paralléles à AC, dans le même tems que le Corps A eut décrit la ligne AC, & qu'en même tems les deux coulisses se meuvent en emportant le plan parallélement à AB, & en sens contraire, avec une vitesse égale à celle que le Corps A auroit en suivant AB; il est évident que tous les points g du plan décriront uniformément des lignes ga, égales & paralléles à la Diagonale AD du parallélogramme BC. Il est de plus évident que le point g, tiré continuellement en cet état par quatre puissances contraires & égales deux à deux, doit reftor en repos dans l'espace absolu. D'où il s'ensuit, que quand il est arrivé à un point g du plan, ce point g doit se trouver à la place que le Corps occupoir quand il a commencé de se mouvoir. Ce qui ne sauroit être, à moins que la ligne Ag ne tombe sur la Diagonale AD. De plus, si on prend gc = AC, go = AB, on verra que le point g doit tomber sur le point D, parce que ga = AD, & que le point a doit tomber sur le point A. Donc &c. Ce Q, F, D,

REMARQUE

22. La démonstration qu'on apporte d'ordinaire du Theorême précedent, consiste à imaginer que le point A se meuve uniformément sur une regle AB avec la vitesse qu'il a reçu suivant AB, & qu'en même tems la ligne ou regle AB se meuve suivant AC avec la vitesse que le Corps A a reçu suivant AC. On prouve très-bien dans cette supposition, que le point mobile A décrit la Diagonale AD. En général la plûpart des démonstrations communes de cette proposition sont fondées sur ce -qu'on regarde les deux puissances suivant AB & AC, comme agissant sur le Corps A pendant tout le tems de son Mouvement, ce qui n'est pas précisément l'état de la question. Car l'hypothese est, que le Corps A tend à -se mouvoir au premier instant suivant AB & AC à la fois, & l'on demande la direction & la vitesse qu'il doit -avoir en vertu du concours d'action des deux puissances. Dès qu'il a pris une direction moyenne AD, les deux tendances suivant AB & AC n'existent plus; il 'n'y

n'y a plus de réel que sa tendance suivant AD.

J'ai donc cru devoir prévenir cette difficulté, & faire voir que le chemin du Corps A est le même, soit que les deux puissances n'agissent sur lui que dans le premier instant, soit qu'elles agissent continuellement toutes deux à la sois sur le Corps. C'est à quoi je crois être parvenu dans la démonstration que j'ai donnée ci-dessus.

COROLLAIRE I.

23. Si un Corps parcourt ou tend à parcourir une ligne droite AC (Fig. 7) avec une vitesse quelconque, & qu'on prenne un point B partout où l'on voudra sur cette ligne AC prolongée ou non, la vitesse AC pourra être regardée comme composée de la vitesse AB & de la vitesse BC. Car AC peut être regardée comme la Diagonale d'un parallélogramme, dont AB, BC sont les côtés. Donc &c.

REMARQUE.

24. Quelques Lecteurs pourront être surpris de ce que je tire la démonstration d'une proposition si simple en apparence, d'un cas général beaucoup plus composé; mais on ne peut, ce me semble, démontrer autrement la proposition dont il s'agit ici, qu'en regardant comme un axiôme incontestable, que l'effet de deux causes conjointes est égal à la somme de leurs effets pris séparément, ou que deux causes agissent conjointement comme elles agiroient séparément; principe qui ne me paroît pas assez évident, ni assez simple, qui tient d'ailleurs de trop près

à la question des forces vives, & au Principe des forces accélératrices dont nous avons parlé ci-dessus art. 19. C'est la raison qui m'a obligé à éviter d'en faire usage, ayant d'ailleurs pour but dans ce Traité de réduire la Mécanique au plus petit nombre de Principes possible, & de tirer tous ces Principes de la seule idée du Mouvement, c'est-à-dire, de l'espace parcouru & du tems employé à le parcourir, sans y saire entrer en aucune saçon les puissances & les causes motrices.

COROL. II.

25. Si un Corps est poussé suivant AB & AC (Fig. 8) par deux puissances accélératrices quelconques, sa direction sera la Diagonale d'un parallélogramme fait sur des côtés AB, AC, proportionnels aux forces accélératrices suivant AB & AC, & sa force accélératrice suivant AD sera à chacune des deux suivant AB & AC, comme AD est à AB & AC. Car soient Ab & Ac les espaces que le Corps A eût parcouru dans le commencement de son Mouvement en vertu de chacune des puissances, on aura (art. 19.) Ab. Ac:: AB. AC. donc les lignes bd, cd, paralléles à AC, AB concourront au point d de la Diagonale AD. De même si $A\beta$, Ax, font les espaces parcourus en tems égaux en vertu de ces mêmes puissances, on aura $Ab \cdot A\beta$:: le quarré du tems par Ab ou par Ac au quarré du tems par $A\beta$ ou par Ax, c'est-à-dire, comme Ac est à Ax; donc le point de concours & des lignes $\beta \delta$, $x \delta$, sera encore sur la Diago nale AD. Donc si on suppose que le Corps A se meuve sur la regle AB au premier instant, avec la force accélératrice qu'il a suivant AB, & que la puissance accélératrice suivant AC, agisse en même-tems sur la regle pour la porter de A vers C, le point A décrira la Diagonale Ad, dans le même-tems qu'il auroit décrit Ab ou Ac, & sa force accélératrice suivant AD, sera à chacune des forces suivant les côtés, comme la Diagonale à chacun de ces mêmes côtés.

Delà on voit, comment à une force accélératrice quelconque, on peut en substituer d'autres, en tel nombre qu'on voudra.

Au reste, comme nous avons vû ci-dessus (art. 20) de quelle manière on peut réduire à un Mouvement uniforme l'esset instantané d'une puissance quelconque; il est clair que la combinaison des essets de tant de puissances qu'on voudra, & la recherche de l'esset unique qui en résulte, se réduit par-là fort aisément aux Loix du Mouvement composé unisorme.

Du Mouvement en ligne courbe, & des forces centrales.

26. Comme un Corps tend de lui-même à se mouvoir en ligne droite, il ne peut décrire une ligne Courbe, qu'en vertu de l'action d'une puissance qui le détourne continuellement de sa direction naturelle. On peut déduire de l'article précédent, les Principes du Mouvement d'un Corps sur une Courbe.

Il est démontré qu'un Arc infiniment petit d'une Courbe quelconque, peut être pris pour un Arc de cercle, dont le rayon seroit égal au rayon de la développée de cet Arc de la Courbe. On réduit par ce moyen le Mouvement d'un Corps sur une Courbe quelconque, au Mouvement de ce même Corps sur un cercle dont le rayon change à chaque instant.

La puissance qui retient un Corps sur une Courbe, est appellée particuliérement force centrale, quand elle est toujours dirigée vers un point fixe; mais nous la nommerons ici, force centrale en général, soit qu'elle tende vers un point fixe ou non. Cette puissance n'est par sa nature qu'une puissance accélératrice ou retardatrice, dont la direction est différente de celle du Corps. On peut, par tout ce qui a été dit ci-dessus, (art. 24 & 25) réduire à un Mouvement uniforme l'effet instantané de cette puissance, en regardant comme un Polygone d'une infinité de côtés la Courbe qu'elle fait décrire au Corps, & cet effet est double de celui que la force centrale produiroit dans la Courbe considerée exactement comme Courbe. Ainsi, supposons qu'un Corps décrive un Arc de cercle infiniment petit PDE, (Fig. 5) en vertu d'une puissance, qui, au point D le détourne de la ligne droite suivant une direction donnée : si on regarde le cercle comme un Polygone, la petite corde PD sera la ligne qu'il aura décrite dans l'instant précédent, & DO égale & en ligne droite avec PD, celle qu'il tend à décrire l'instant suivant. Donc tirant OE paralléle à la direction de la force

centrale en D, OE sera l'effet instantané de cette puissance; au contraire, si on considéroit le cercle comme cercle rigoureux, la Tangente DN seroit la ligne que le Corps tendroit à décrire, & NE l'effet de la puissance qui le retiendroit sur la Courbe.

La ligne NE divisée par le quarré du tems employé à la parcourir, est (art. 17.18 & 19) l'expression de la force accélératrice en vertu de laquelle le Corps décrit la Courbe; or cette ligne NE est égale au quarré de la ligne DN ou de l'Arc DE ou PD, divisé par NQ, & NQ est au diamétre du cercle, comme le Sinus de l'angle que fait la force centrale avec la Courbe, est au Sinus total; de plus, la ligne DE divisée par le tems employé à la parcourir, est (art. 14) l'expression de la vitesse du Corps. Donc, dans une Courbe quelconque, l'esse de la force centrale est comme le quarré de la vitesse du vitesse par le rayon de la développée, & multiplié par le rapport qu'il y a entre le Sinus de l'angle que fait cette force avec la Courbe, & le Sinus total.

En général, l'Elément du tems étant supposé constant, la force centrale est représentée par la ligne OE dans la Courbe Polygone, & par NE dans la Courbe rigoureuse. Il faur, par conséquent, avoir égard à cette différence d'expression dans la comparaison des essets de deux forces centrales, & pour ne pas faire l'un des essets double de ce qu'il est par rapport à l'autre, il faut considérer les deux Courbes, ou toutes deux comme Polygones, ou toutes deux comme rigoureuses.

Les forces centrales, & en général toutes les forces accélératrices (si par le mot de forces nous n'entendons que les effets) sont entr'elles comme les petits espaces qu'un Corps parcourt dans un même instant en vertu de ces forces. On a coutume de comparer toutes ces forces à la force accélératrice constante que nous connoissons le mieux, je veux dire à la pesanteur. Si E est l'espace qu'un Corps pesant parcourt dans un tems sini T, $\frac{Edi^2}{T^2}$ sera l'espace qu'il parcourra dans le tems dt, & si l'Arc DE est supposé parcouru dans le même-tems dt, la force centrale sera à la pesanteur, comme la ligne NE à $\frac{Edi^2}{T^2}$, ou comme OE à $\frac{2Edi^2}{T^2}$.

Or foit r le rayon de la développée de la Courbe en N, S le Sinus de l'angle que fait la direction de la force centrale avec la Courbe, A le Sinus total, e l'espace que le Corps parcourroit uniformément dans le tems T avec la vitesse qu'il a en D, on aura $DE = \frac{edt}{T}$; $OE = \frac{DE^2}{r} \times \frac{S}{A} = \frac{e^2 dt^2 \cdot S}{T^2 \cdot Ar}$. Donc l'effet instantané de la pesanteur est à celui de la force centrale, comme 2E à $\frac{e^2 S}{Ar}$ & ainsi le rapport de ces deux effets, que la plûpart des Géométres prennent pour celui des causes même, est exprimé en termes sinis.

CHAPITRE III.

Du Mouvement détruit ou changé par des obstacles.

27. UN Corps qui se meut, peut rencontrer des obftacles qui altérent, ou même qui anéantissent tout-à-fait son Mouvement; ces derniers sont, ou invincibles par eux-mêmes, ou n'ont précisément de résistance, que ce qu'il en faut pour détruire le Mouvement imprimé au Corps.

Un obstacle invincible peut être tel, qu'il ne permette au Corps aucun Mouvement, comme quand un Corps tire une verge droite attachée à un point fixe; ou l'obstacle pourroit être de telle nature, qu'il n'empêchât pas le Corps de se mouvoir dans une autre direction que celle qu'il a, comme quand un Corps rencontre un plan inébranlable.

28. Si l'obstacle, invincible ou non, que le Corps rencontre, ne sait qu'altérer & changer son Mouvement sans le détruire, ensorte que le Corps ayant, par exemple, la vitesse a avant de rencontrer l'obstacle, il soit obligé de prendre une vitesse b dont la quantité & la direction soit différente de la première; il est évident qu'on peut regarder la vitesse a que le Corps a lorsqu'il rencontre l'obstacle, comme composée de la vitesse b & d'une autre vitesse c, & qu'il n'y a que la vitesse c qui ait été détruite par l'obstacle.

29. Delà il s'ensuit, qu'un Corps sans ressort qui vient choquer perpendiculairement un plan immobile & impénétrable, doit s'arrêter après ce choc, & rester en repos. Car il est visible que si ce Corps a du Mouvement après la rencontre du plan, ce ne peut être qu'en arrière, & dans la direction de la perpendiculaire; soit u sa vitesse avant le choc, v sa vitesse en arrière, que je suppose = mu, m exprimant un nombre inconnu quelconque, on aura donc (art. 28) u = -mu + u + mu. Donc u + mu est la vitesse perdue par le Corps à la rencontrè du plan. Mais il n'y a point de raison pourquoi m soit plutôt tel nombre que tel autre. Car la seule condition par laquelle on puisse déterminer la vitesse u + mu, est qu'elle doit être détruite par le plan : or puisque (hyp.) le plan est inébranlable, il n'y a point de raison pourquoi il anéantiroit plurôt la vitesse u + mu, qu'une autre viteffe u + nu. Donc le nombre m ne peut être plutôt tel nombre que tel autre, donc il sera zero. Donc mu, & par conféquent v fera = o. D'ailleurs, si la vitesse u + muest anéantie par la rencontre du plan, à plus forte raison la vitesse u pourra être détruite par la rencontre de ce même plan. Donc &c.

COROL. I.

30. Si on suppose qu'un Corps A (Fig. 9) mû suivant AB, rencontre le plan immobile & impénétrable BD sur lequel il soit forcé de se mouvoir, sa vitesse suivant BD sera à sa vitesse suivant AB ou BC, comme

le Sinus du complément de l'angle CBD au Sinus total. Car il faudra regarder la vitesse BC, comme composée de deux autres, dont l'une BE soit perpendiculaire au plan BD, & l'autre BD soit dans ce même plan : or la vitesse BE étant détruite par le plan, le Corps A n'aura plus que la vitesse BD qui sera à BC:: le Sinus de l'angle BCD, complément de CBD, au Sinus total.

COROL. II.

31. Si un Corps se meut le long de plusieurs plans AB, BC, CD, &c. (Fig. 10 & 11) qu'on prolonge AB, & BC indéfiniment en F &c en E; qu'ensuite d'un rayon arbitraire GL on décrive l'Arc LM, & qu'on saffe l'angle LGM = CBF; qu'ayant après cela abaissé la perpendiculaire MK, on décrive du rayon GK l'Arc NK, tel que l'angle NE, & qu'on mene la perpendiculaire NI, & ainsi de suite; je dis que si on prend GL pour représenter la vitesse suites sui

Corot. III.

32. Donc la somme des vitesses perdues de A en D est égale à LI, c'est-à-dire, à la somme des Sinus verses des angles DCE, CBF, &c. en prenant successivement GL & GK pour Sinus totaux.

Corol. IV.

33. Donc en prenant GL pour Sinus total commun à tous les Sinus verses, la viresse perdue sera moindre que la somme de ces mêmes Sinus verses.

Du Mouvement d'un Corps le long d'une surface Courbe.

LEMME.

34. Si dans une Courbe ABCDR (Fig. 12) après avoir tiré les Tangentes AY, RY, on inscrit un Polygone ABCDR dont les angles extérieurs BAY, CBF, DCE, &c. soient égaux entr'eux; je dis qu'on peut imaginer ce Polygone d'un si grand nombre de côtés, que la somme des Sinus verses des angles BAY, CBF, DCE, RDS, &c. soit moindre qu'une grandeur donnée.

Car la somme des angles BAY, CBF, DCE, &c. est égale à l'angle RYZ fait par les Tangentes RY, AY de la Courbe. Donc si on fait l'angle ryz (Fig. 13) = RYZ, l'angle ryn = à un des angles BAY ou CBF, & qu'on nomme n le nombre des angles; on aura, arc. $rn \times n$ = arc. rz, & $\frac{cord. rn^2}{ch} \times n$ = à la somme des Sinus verses.

Mais $\frac{\cot rn^2}{rh} \times n < \frac{\arctan rn^2 \cdot n}{rh} = \frac{\arctan rz^2}{n \cdot rh}$: foit l'Arc $\frac{rz^4}{rh} = \pi \cdot rl$ (π étant un nombre donné, puisque les lignes rh, rl, & l'Arc rz font donnés) la somme des Sinus verses

fera donc $<\frac{\pi \cdot r^l}{n}$. Or puisque π & rl sont des quantités constantes, on peut rendre n si grand, que $\frac{\pi \times r^l}{n}$ soit moindre qu'une grandeur donnée; donc à plus forte raison, la somme des Sinus verses sera moindre que cette même grandeur donnée.

THEOREME.

35. Si un Corps mû suivant une droite XA (Fig. 12) rencontre la surface Courbe AR, touchée en Apar XA, & sur laquelle il soit obligé de se mouvoir; je dis qu'il ne perdra de A en R aucune partie de sa vitesse.

Car on peut inscrire dans la Courbe un Polygone ABCDR d'un si grand nombre de côtés, que la somme des Sinus verses de ses angles extérieurs, soit toujours (art. 34) moindre qu'une grandeur donnée, & qu'ainsi à plus sorte raison (art. 33) la vitesse perdue de A en R soit toujours aussi petite qu'on voudra. Donc si ce Polygone se consond avec la Courbe, la vitesse perdue de A en R sera zero.

COROLLAIRE.

36. Il résulte delà, que quand un Corps se meut sur une Courbe, sa vitesse à chaque point de la Courbe est précisément altérée de la même manière, toutes choses d'ailleurs égales, que s'il se mouvoit sur la Tangente de la Courbe en ce point.

REMARQUE.

37. On démontre d'ordinaire ce dernier Theorême, en regardant la Courbe comme un Polygone ABCDR d'une infinité de côtés, dont les angles extérieurs CBF sont infiniment aigus; les Sinus verses de ces angles étant infiniment petits du second ordre, on en conclut qu'un Corps ne perd à chaque instant qu'une partie de vitesse infiniment petite du second genre, desorte que la perte totale de A en R n'est qu'infiniment petite du premier.

La démonstration que j'ai donnée, quoique peut-être un peu longue, me paroît aussi plus lumineuse, d'autant. que la vitesse perdue de A en R est réellement & exactement nulle ou zero, & non pas infiniment petite; quand on veut démontrer en toute rigueur les propriétés des Courbes, on tombe nécessairement dans des démonstrations un peu longues; la méthode des infiniment petits abrege beaucoup ces démonstrations, mais elle n'est pas si rigoureuse. Elle a de plus un autre inconvénient, c'est que les commençans qui n'en pénétrent pas toujours l'esprit, pourroient s'accoutumer à regarder ces infiniment petits comme des réalités; c'est une erreur contre laquelle on doit être d'autant plus en garde, que de grands hommes y sont tombés, & qu'elle-même a donné occasion à quelques mauvais Livres contre la certitude de la Geométrie. La méthode des infiniment petits, n'est autre chose que la méthode des raisons premières & derniéres, c'est-à-dire des rapports des quantités qui naissent

ou qui s'évanouissent. * Quand on a bien conçu l'esprit & les Principes de cette Méthode, alors il est utile de la mettre en usage pour parvenir à des solutions plus élégantes.

De l'Equilibre.

38. Si les obstacles que le Corps rencontre dans son Mouvement, n'ont précisément que la résistance nécessaire pour empêcher le Corps de se mouvoir; on dit alors qu'il y a équilibre entre le Corps & ces obstacles.

THEOREME.

39. Si deux Corps dont les vitesses sont en raison inverse de leurs masses, ont des directions opposées, de telle manière que l'un ne puisse se mouvoir sans déplacer l'autre, il y aura équilibre entre ces deux Corps.

Premier cas.

1°. Si les deux Corps sont égaux & leurs vitesses égales, il est évident qu'ils resteront tous deux en repos. Car il n'y a point de raison pourquoi l'un se meuve plutôt que l'autre dans la direction qu'il a; d'ailleurs il est clair par

E iij

^{*} Voyez la Section I. du 1. liv. des Principes de M. Newton, & surtout l'Ouvrage nouveau de M. Mac-Laurin, qui a pour titre: A Treatise of flucions. L'occasion de ce Traité de M. Mac-Laurin, a été un Livre Anglois intitulé, The Analyst. &c. contre la certitude des Mathematiques, & dont la plupart des argumens sont contre la Méthode des infiniment petits.

l'article 29, qu'ils ne peuvent se mouvoir dans une direction contraire. Donc &c.

Second cas.

Si l'un de ces Corps restant dans le même état, on augmente du double la masse de l'autre, & qu'on diminue sa vitesse de la moitié, il y aura encore équilibre. Car on peut regarder (art. 23.) la vitesse du petit Corps comme composée de deux vitesses, égales chacune à la vitesse du grand; & la masse du grand, comme composée de deux masses égales, animée chacune de la même vitesse. Donc à la place de chacune des masses proposées, on peut imaginer de chaque côté deux masses égales animées de vitesses égales. Or dans cette dernière hypothese il y auroit équilibre (Cas 1.). Donc &c.

Troisiéme cas.

Si les deux masses sont entr'elles comme deux nombres rationnels quelconques, soient M, m, ces deux masses, V, u, leurs vitesses, μ la masse qui est la mesure commune des deux masses M, m, v la vitesse qui est la mesure commune des deux vitesses, V, u, on aura $m = \mu p$, $M = \mu P$; u = v P, V = v p, P, & p exprimant deux nombres entiers. Cela posé, on prouvera, comme on a fait dans le Cas précedent, qu'à chacune des masses animée de sa vitesse, on peut substituer un nombre $P \times p$ de masses μ animées de la vitesse v, & qui par conséquent feront équilibre de part & d'autre. Donc &c.

Quatriéme cas.

Supposons enfin que les masses M, m, soient incommensurables, de manière que $m = \mu p \& M = \mu P + z$, P & p étant deux nombres entiers, & $z < \mu$; je dis que si $m \times u = M \times V$. Il y aura encore équilibre.

Car supposons qu'il n'y eut point équilibre, & qu'il fallut pour cela ajoûter ou retrancher de la masse M une quantité t; la masse $\mu P + z + t$ animée de la vitesse V, seroit donc en équilibre avec la masse m ou μp animée vitesse u. Or la quantité t doit être nécessairement plus petite que μ . Car si elle étoit plus grande, on auroit $\mu P + z + t > \mu P + \mu$. De plus, cette derniére masse $\mu P + \mu$, devroit pour faire équilibre à la masse m, être ani-

mée de la vitesse $\frac{mu}{\mu P + \mu} < \frac{mu}{\mu P + \mu}$, c'est-à-dire < V. Mais on suppose que la masse $\mu P + z + t$ animée de la vitesse V, fasse équilibre à la masse m animée de la vitesse u. Donc il est impossible que la masse $u P + \mu$ animée d'une vitesse plus petite que V fasse aussi équilibre à m. Donc t doit nécessairement être $< \mu$, & comme μ peut être aussi petit qu'on voudra, il s'ensuit que t = 0. Donc &c.

Si la quantité t étoit une quantité qu'il fallut retrancher, on auroit en supposant $t > \mu$; $\mu P + z - t < \mu P$ & $V < \frac{mu}{\mu P}$. Donc &c. Ce Q. F. D.

Le produit de la masse d'un Corps par sa vitesse est appellé quantité de Mouvement. Delà naît cet axiôme, que

les Corps qui ont des quantités de Mouvement égales & directement opposées, se font équilibre.

COROL. I.

40. Si trois Corps A, B, C, (Fig. 14) sont attachés à une verge indéfinie MN, ou à un fil, & qu'ils reçoivent suivant AM, BM, CN des vitesses telles que la somme des quantités de Mouvement du Corps A & du Corps B, soit égale à celle du Corps C seul, il y aura équilibre. Car on peut (art. 23) regarder la vitesse du Corps C comme composée de deux vitesses quelconques, dont la somme soit égale à la vitesse totale; & par conséquent on peut considérer dans le Corps C deux quantités de Mouvement, dont l'une soit égale & contraire à celle de B, l'autre égale & contraire à celle de A. Donc &c.

Donc en général, quel que soit le nombre des Corps il y aura équilibre, quand la somme des quantités de Mouvemens de ceux qui tirent en un sens, sera égale à la somme des quantités de Mouvement de ceux qui tirent en sens contraire.

COROL. II.

41. Supposons que trois Corps B, C, F, (Fig. 15) attachés aux fils ou verges AB, AC, AF, soient en équilibre, & qu'on cherche le rapport des quantités de Mouvement de ces trois Corps entr'elles. On remarquera d'abord que l'action des Corps B, & C sur le point A est la même, que si ces Corps B & C étoient en A; on supposera que AH & AP soient entr'elles comme les vites

les des Corps B & C; on décomposera chacune de ces vitesses AH, AP en deux autres AG, AN; & AL, AQ; dont les deux AG, AQ aient des directions contraires, & les deux autres AN, AL soient dirigées suivant AF prolongée.

Car
$$\overrightarrow{AE}$$
. $(\stackrel{AR}{AB})$:: $\overrightarrow{AO} + \overrightarrow{AM}$. $(\stackrel{AR}{AB})$:: $\frac{AL \times OD}{PL} + \frac{AN \times RM}{AG}$.

$$\left\{\frac{\frac{AH \times KM}{AG}}{\frac{AP \times OD}{PL}}\right\} (\text{à eause de } OD = KM) :: \frac{AL}{PL} + \frac{AN}{AG}.$$

$$\begin{cases}
\frac{AH}{AG} \\
\frac{AP}{PL}
\end{cases}$$
(mettant pour $AG & PL$ leurs proportionnelles

$$(C \otimes B) :: AL \times C \mapsto AN \times B : (AP \times B) : Ce Q : F : D :$$

$$(AP \times C) :: AL \times C \mapsto AN \times B : (AP \times B) : Ce Q : F : D :$$

42. Tout ce que nous venons de dire sur l'équilibre dans les propositions précedentes, sera vrai encore, si au lieu

des vitesses sinies imprimées aux Corps qui sont en équilibre, on leur suppose des forces accélératrices qui soient entr'elles comme étoient ces vitesses sinies, ou, suivant les définitions données art. 19, des forces motrices qui soient entr'elles comme étoient leurs quantités de Mouvement. L'équilibre subsistera encore, il ne faudra que se servir pour la démonstration, du Coroll. 2. Chap. 2. au lieu du Coroll. 1. du même Chapitre.

REMARQUE

Sur l'usage du mot de Puissances dans la Statique.

43. Les puissances ou causes qui meuvent les Corps, ne peuvent agir les unes sur les autres que par l'entremise des Corps même qu'elles tendent à mouvoir. D'où il s'ensuit que l'action mutuelle de ces puissances, n'est autre chose que l'action même des Corps animés par les vitesses qu'elles leurs donnenr. On ne doit donc entendre par l'action des puissances, & par le terme même de puissances dont on se sert communément dans la Statique, que le produit d'un Corps par sa vitesse ou par sa force accélératrice. De cette définition, & des articles précedens, on conclut aisément que deux puissances égales & directement opposées se font équilibre, que deux puissances qui agissent en même sens produisent un effet égal à la somme de chacune; que si trois puissances agissant sur un point commun sont en équilibre, & qu'on fasse sur les directions de deux de ces puissances un parallélogramme, la Diagonale de ce parallélogramme sera dans la direction prolongée de la troisiéme puissance, & que les rapports des trois puissances seront ceux de la Diagonale aux côtés &c, & plusieurs autres Theorêmes semblables que l'on démontre dans la Statique, peut-être avec moins de précision que nous le faisons ici, parce qu'on n'y donne pas communément une notion du mot de puissance aussi nette, que celle que nous venons d'en donner.

COROL. IV.

44. Supposons que deux puissances égales appliquées aux extrêmités A, B (Fig. 16) d'une verge droite & inflexible AB, agissent en sens contraire dans la direction de cette même verge, & se fassent par conséquent équilibre. Si on imagine une autre verge quelconque ABC, sixe même, si l'on veut, en un point quelconque C, il est évident que l'équilibre subsistera. De plus, si les puissances au lieu de demeurer appliquées en A & en B, étoient appliquées par tout où l'on voudroit dans AB prolongée vers A & vers B, il est clair que l'équilibre subsisteroit encore. Donc si on suppose la verge AB anéantie, & que la seule verge ACB subsiste, les puissances appliquées en A & en B étant égales & de directions contraires, se feront équilibre.

Corol. V.

Qui contient le principe du Levier,

45. Soient AH & BE les directions de deux puiffances en équilibre fur le Levier ACB, & que AH & BE foient entr'elles comme ces puissances; je décompose la puissance AH en deux autres, dont les directions AK & AG prolongées, passent, l'une par B, l'autre par C, & de même la puissance BE en deux autres, dont les directions BP & BF passent par A & par C. En menant les perpendiculaires CM, CV, CL, sur AH, BE, AB, j'ai $AK = \frac{AH \times CM}{CL}$ & $BP = \frac{BE \times CV}{CL}$. mais à cause de l'équilibre AK = PB. Donc $CM \times AH = BE \times CV$. donc les puissances AH, BE sont entr'elles en raison inverse des distances de leurs directions au point fixe.

COROL, VI.

46. Si le point C n'étoir pas fixe, alors il faudroit se fervir du Coroll. II. ci-dessus, pour savoir quelle puissance il faudroit appliquer en C pour résister aux puissances AG, BF. Or comme les puissances AG, BF peuvent être regardées comme composées des puissances AH & Ak, BE & Bp, & que les puissances Ak, Bp sont égales & se détruisent, il s'ensuit que la puissance capable de faire équilibre aux puissances AG, BF, sera la même que celle qu'on trouveroit, si au lieu de ces puissances p

sappliquées en C avec leurs directions propres.

REMARQUE sur le cas où le Levier est dreit.

47. La démonstration précedente du principe du Lervier, suppose que les lignes AC & CB fassent un angle, & il semble par conséquent qu'elle ne puisse s'appliquer au cas où le Levier est droit, & les directions des puissances paralléles. Cependant comme la proposition est vraye, quelque obtus que soit l'angle ACB; il est clair qu'elle doit être vraye encore, lorsque l'angle ACB est de 180 degrés. Voici, au reste, une démonstration plus rigoureuse du cas dont il s'agit.

Soient AP, AR (Fig. 17) les bras de Levier; PD, RS les directions des deux puissances, que je suppose en équilibre; il est évident en premier lieu, que si les bras de Levier sont égaux, les puissances P, R doivent être égales. Mais si les bras AP, AR sont inégaux, alors ayant tiré à volonté la ligne AS, imaginons que cette ligne représente une verge inflexible, à l'extrêmité S de laquelle soient appliquées deux puissances égales & opposées, dans la même ligne que la puissance R: supposons, de plus, que la seule puissance S qui tire en embas, soit capable de faire équilibre avec la puissance P sur le Levier PAS. Il est constant que la puissance S opposée à celle-ci, doit saire équilibre à la puissance R; c'est-à-dite (art. 44) qu'elle doit lui être égale. Donc R = S =

$(art. 45) \frac{P \times AP}{AR}$. Ce Q. F. D. Donc R. P :: AP. AR.

Je ne suis pas le seul qui ait déduit les propriétés du Levier droit de celles du Levier courbe. M. Neuron en a usé de la même manière dans ses Principes, quoiqu'il ait suivi une route dissérente de la nôtre, & il y a lieu de croire que ce grand Geométre sentoit la dissiculté qu'il y auroit eu à s'y prendre autrement. J'ai tiré les propriétés du Levier courbe, de l'équilibre entre deux puissances égales & opposées en ligne droite; mais comme ces deux puissances s'évanouissent dans le cas du Levier droit, la démonstration pour ce cas n'a pu être tirée qu'indirectement du cas général.

On peut démontrer les propriétés du Levier droit, dont les puissances sont paralléles, en imaginant toutes ces puissances réduites à une seule, dont la direction passe par le point d'appui: c'est ainsi que M. Varignon en a usé dans sa Mécanique. Cette Méthode entre plusieurs avantages, a celui de l'élégance & de l'uniformité; mais n'a-t'elle point aussi, comme les autres, le désaut d'être indirecte, & de n'être pas tirée des vrais Principes de l'équilibre? Il faut imaginer que les directions des puissances prolongées concourent à l'insini, les réduire ensuite à une seule par la décomposition, & démontrer que la direction de cette derniére passe par le point d'appui. Doiton s'y prendre de cette manière pour prouver l'équilibre de deux puissances égales, appliquées suivant des directions paralléles à des bras égaux de Levier? il me sem-

ble que cet équilibre est aussi simple & aussi facile à concevoir, que celui de deux puissances opposées en ligne droite, ou d'une puissance retenue par un point fixe, & que nous n'avons aucun moyen direct de réduire l'un à l'autre: or si la Méthode de M. Varignon pour démontrer l'équilibre du Levier est indirecte dans un cas, elle doit l'être aussi nécessairement dans l'application au cas général.

COROL. VIL

- 48. Toutes choses demeurant les mêmes que dans la Remarque précédente; si on suppose au lieu du point sixe A une puissance qui fasse équilibre aux puissances P & R, il est évident que sa direction sera paralléle & contraire à celle de ces puissances, & qu'elle sera égale à leur somme. Car en supposant qu'elle fasse équilibre aux puissances P, S, elle fera = P + S. Donc puisque S = R, elle sera aussi = P + R.
- 49. Je ne m'étendrai pas davantage sur les Loix de l'équilibre dans cette première partie. J'aurai occasion d'en parler encore dans la seconde partie de cet Ouvrage. La Loi générale de l'équilibre, est que les puissances soient entr'elles réciproquement comme les vitesses, estimées suivant la direction de ces puissances. C'est de cette Loi générale, dont M. Newton sait mention en peu de mots au commencement de ses Principes, que dépend la démonstration de la conservation des forces vives, comme on le verra dans la seçonde Partie de cet Ouvrage.

Pour ce qui concerne le détail des différentes Machines dont on fait mention d'ordinaire dans la Statique, comme la Poulie, le Treuil &c, je me contente, n'ayant là-dessus rien de nouveau à dire, de renvoyer mes Lecteurs aux Livres qui en traitent, & particuliérement à l'Ouvrage de M. Trabaud qui a paru l'année dernière, & qui a pour titre: Principés sur le Mouvement & l'Equilibre; Ouvrage où cette matière & plusieurs autres sont traitées avec exactitude & avec clarté.



SECONDE PARTIE.

Principe général pour trouver le Mouvement de plusieurs Corps qui agissent les uns sur les autres d'une manière quelconque, avec plusieurs applications de ce Principe.

CHAPITRE PREMIER.

Exposition du Principe.

Es Corps n'agissent les uns sur les autres que de trois manières dissérentes qui nous soient connues : ou par impulsion immédiate, comme dans le choc ordinaire, ou par le moyen de quelque Corps interposé entr'eux, & auquel ils sont attachés, ou ensin par une vertu d'attraction réciproque, comme sont dans le système Newtonien le Soleil & les Planetes. Les essets de cette dernière espece d'action ayant éré suffisamment examinés, je me bornerai à traiter ici du Mouvement des Corps qui se choquent d'une manière quelconque, ou de ceux qui se tirent par des sils ou des verges inflexibles. Je m'atrêterai d'autant plus volontiers sur ce sujet, que les plus grands Géométres ne nous ont donné jusqu'à présent qu'un très-petit nombre de Problèmes de ce gente, & c

que j'espere, par la Méthode générale que je vais donner, mettre tous ceux qui sont au fait du calcul & des Principes de la Mécanique, en état de résoudre les plus difficiles Problèmes de cette espece.

DE'FINITION,

J'appellerai dans la suite Mouvement d'un Corps, la vitesse de ce même Corps considerée en ayant égard à sa direction, & par quantité de Mouvement, j'entendrai à l'ordinaire le produit de la masse par la vitesse,

PROBLÉME GENERAL.

70, Soit donné un système de Corps disposés les uns par rapport aux autres d'une manière quelconque; & supposons qu'on imprime à chacun de ces Corps un Mouvement particulier, qu'il ne puisse suivre à cause de l'action des autres Corps, trouver le Mouvement que chaque Corps doit prendre.

Solution.

Soient A, B, C, &c. les Corps qui composent le synstème, & supposons qu'on leur ait imprimé les Mouvemens a, b, c, &c. qu'ils soient forcés, à cause de leur action mutuelle, de changer dans les Mouvemens a, b, c, &c. Il est clair qu'on peut regarder le Mouvement a imprimé au Corps A comme composé du Mouvement a qu'il a pris, & d'un autre Mouvement a; qu'on peut de même regarder les Mouvemens b, c, &c. comme

Delà résulte le Principe suivant, pour trouver le Mouvement de plusieurs Corps qui agissent les uns sur les autres. Dévomposés les Mouvemens a, b, c &c. imprimés à chaque Corps, chacun en deux autres a, a; b, 6; c, x; &c. qui soient tels, que si l'on n'est imprimé aux Corps que les Mouvemens a, b, c &c. ils eussent pli conserver ces Mouvemens sans se nuire réciproquement; & que si on ne leur est imprimé que les Mouvemens a, 6, x, &c. le système sur demeuré en repos; il est clair que a, b, c seront les Mouvemens que ces Corps prendront en vertu de leur action. Ce Q. F. Trouver.



CHAPITRE II.

Propriétés du centre de gravité commun de plusieurs Corps, déduites du Principe précédent.

DE'F'INITION I.

J'APPELLERAI dans la suite centre de gravité de deux Corps, un point pris dans la ligne droite qui joint ces Corps, & dont les distances à chacun de ces Corps, soient en raison inverse de leurs masses; & en général, j'entendrai toujours par le mot de centre de gravité de plusieurs Corps, ce qu'on entend d'ordinaire par ce mot en Mécanique, c'est-à-dire, un point tel, que si on fait passer par ce point un plan de position quelconque, la somme des produits des masses qui se trouveront d'un côté de ce plan, multipliées chacune par sa distance à ce même plan, soit égale à la somme des produits des masses qui se trouveront de l'autre côté, multipliées de même chacune par sa distance au plan.

SCOLIE,

rasses, le centre de gravité, tel que nous venons de le définir, est aussi le point par lequel le système devroit être suspendu pour rester en équilibre, si tous les Corps étoient unis l'un à l'autre par des Leviers inslexibles. Il

n'en est pas de même, lorsque les forces motrices ou pesanteurs des Corps ne sont pas comme leurs masses. Ce que nous appellons ici centre de gravité, devroit plutôt s'appeller alors centre de masses. * Nous nous servirons cependant du terme de centre de gravité, pour nous consormer à l'usage reçû.

Definition II.

Lorsque plusieurs puissances agissent ensemble, j'appellerai force résultante du concours d'action de ces puissances, ou simplement force résultante de ces puissances, une puissance égale & directement opposée, à celle qui seroit capable de leur faire équilibre.

Ainsi, par exemple, si AM (Fig. 17) est la direction de la puissance qui fait équilibre aux puissances P, R sur le Levier PAR, AN sera la direction de la force résultante des puissances P, R, & cette force résultante sera égale à la force suivant AM,

COROLLAIRE.

52. Si plusieurs puissances se sont équilibre d'une manière quelconque, la force résultante sera nulle, s'il n'y a pas de point sixe; & s'il y en a un, la direction de la sorce résultante passera par le point sixe.

Car dans le premier Cas, puisque toutes les puissances

^{*} Ce terme de centre de masse a été imaginé par M. Daniel Bernoulli; Traité du slux & ressux, Chap. 1.

se font équilibre par elles-mêmes les unes aux autres, la puissance capable de faire seule équilibre à toutes ces puissances est donc zero, & par conséquent aussi (déf. préced.) la force résultante.

Dans le second Cas, il est visible que le point sixe sait l'esset d'une puissance qui soutient l'essort de toutes les autres; donc si on détruit le point sixe, & qu'on cherche une puissance capable de faire équilibre à toutes les puissances données, la direction de cette puissance passera nécessairement par le point sixe. Donc la direction de la force résultante y passera aussi.

l'entends au reste ici, & j'entendrai dans les Lemmes suivans par le mot de point sixe, non-seulement un point Mathematique (comme l'appui d'un Levier, le point de suspension d'une verge ou d'un sil); mais en général tout obstacle insurmontable, qui par sa résistance soit capable de détruire l'esset commun des puissances, & de produire l'équilibre entr'elles.

LEMME I.

53. Si tant de Corps qu'on voudra se meuvent uniformément suivant des directions parallèles, dans le même plan ou dans des plans dissérens, la direction de leur centre de gravité commun sera parallèle aux directions de ces Corps, & sa vitesse sera égale à la fonme des quantités de Mouvement de chaque Corps, divisée par la somme des masses. Cette proposition est démontrée dans plusieurs Ouvrages.

LEMME II:

54. Soient un même plan trois Corps A, a, a, (Fig. 18) ou en général tant de Corps qu'on voudra, & G leur centre de gravité, Soit GM la ligne droite parcourue par le centre de gravité de ces Corps, dans le tems qu'ils parcourent uniformement les lignes quelconques AC, ac, ax. Je dis, que si on décompose les vitesses AC, ac, ax, chacune en deux autres AB, AD; ab, ad; a6, a5, telles que les lignes AB, ab, ab soient parallèles entr'elles aussi-bien que les lignes BC, bc, 6x; & qu'on cherche la ligne GN que parcourroit le centre de gravité G, si les Corps A, a, a, avoient les vitesses & les directions AB, ab, a6, & de même la ligne GO que parcourroit ce même centre, si les Corps A, a, a, avoient les vitesses & les directions AD, ad, a S: la Diagonale du parallélogramme fait sur les lignes GN, GO, sera la ligne même GM que parcourt le centre, lorsque les Corps A, a, a, ont les vitesses & les directions $AC, ac, \alpha x$.

Car supposons, que lorsque les Corps A, a, α , sont parvenus en B, b, \mathcal{E} , & que par conséquent (hyp.) le centre G est en N, on leur donne suivant BC, bc, $\mathcal{E}x$, des vitesses égales & paralléles aux vitesses suivant AD, ad, $\alpha \mathcal{E}$, il est clair qu'ils arriveront aux points C, c, α des lignes AC, ac, αx . Or, par la supposition, lorsque les Corps A, a, α sont en C, c, x, le centre G est en M; donc tandis que les Corps A, a, α , parcourent les lignes BC, bc, $\mathcal{E}x$, le centre de gravité parcourra la ligne

NM. Cette ligne NM sera (Lem. 1) paralléle aux lignes BC, bc, 6x, & = $\frac{A \cdot BC + a \cdot bc + a \cdot 6x}{A + a \cdot bc}$. Mais la ligne GO que parcourroit le centre de gravité G, tandis que les Corps A, a, a, décriroient les lignes AD, ad, as, paralléles & égales à BC, bc, 6x, cette ligne GO seroit paralléle à ces mêmes lignes AD, ad, ad, & seroit =

 $\frac{A \cdot AD + a \cdot ad + a \cdot ad}{A + a + a} = \frac{A \cdot BC + a \cdot bc + a \cdot 6x}{A + a + a} = NM.$

Donc la ligne GO est égale & paralléle à NM: donc MG est la Diagonale du parallélogramme fait sur les côtés NG, GO. Ce Q. F. D.

S'COLIÈ.

55. Il est visible que cette démonstration peut s'étens dre à tel nombre de Corps qu'on voudra, & qu'ainsi la proposition est générale.

Lemme III.

56. Si GM (Fig. 18 & 19) est la ligne parcourue par le centre de gravité G des Corps A, a, a, tandis que ces Corps décrivent uniformément les lignes quelconques AC, ac, an, & qu'ayant transporté ces Corps en d'autres endroits F, £, \u03c4 du même plan, de maniére qu'ils soient disposés l'un par rapport à l'autre comme on voudra, & que y soit leur centre de gravité, on suppose qu'ils décrivent les lignes FH, th, on, égales & paralléles à AC, ac, ax, chacune à sa correspondante, je dis que la ligne γμ décrite par le centre

de gravité, sera égale & paralléle à GM.

LEMME IV.

57. Les mêmes choses étant supposées que dans le Lem. II. ci-dessus, avec cette dissérence que AB, ab, ab, ab, ab, ab, ab, ad, & AD, ad, ab, (Fig. 20) ne soient point paralléles: si GM est le chemin du centre de gravité, lorsque les Corps A, a, a, décrivent uniformément les lignes AC, ac, ax; GN le chemin de ce même centre, lorsque ces Corps décrivent les lignes AB, ab, ab; & GO le chemin du centre, lorsque les Corps A, a, a, décrivent les lignes AD, ad, ab; je dis que GM sera la Diagonale du parallélogramme fait sur les côtés GM, GO.

Car l'on prouvera comme dans le Lem. II. que NM rest le chemin du centre, lorsque les Corps A, a, a, décrivent les lignes BC, bc, bc, bc. Mais à cause que AD,

ad, ad sont égales & paralléles à BC, bc, 6x, chacune à chacune; il s'ensuit (Lem. 3) que GO est égale & paralléle à NM. Donc &c.

COROL. I.

chacun en trois autres quelconques, ou en général en tant d'autres qu'on eût voulu, le chemin GM du centre de gravité auroit toujours été la derniére Diagonale des parallélogrammes, qui auroient eu pour côtés les lignes particulières que le centre de gravité auroit parcouru, si les Corps A, a, a, avoient eu séparément & succefsivement chacun des Mouvemens composans. Cela est clair par le Lem. précedent.

COROL. II.

Mouvemens composans n'étoient pas en nombre égal dans tous les Corps; par exemple, si le Mouvement de l'un étoit décomposé en trois, le Mouvement d'un autre en deux, &c. Car le Lemme précedent n'en seroit pas moins véritable, quand on supposeroit par exemple AD = 0, c'est-à-dire, que le Mouvement AC n'est point été décomposé.

LEMME V.

60. Si tant de Corps A, B, C &c. qu'en voudra sont liés ou joints ensemble d'une manière quelconque, sans néans

moins qu'il y ait dans le système aucun point fixe; & qu'on leur imprime les Mouvemens M, N, P, &c. tels qu'en vertu de ces Mouvemens ils soient en équilibre. Je dis que si les Corps, A, B, C, pouvoient suivre librement les Mouvemens M, N, P, &c. le centre de gravité demeureroit en repos.

Car si on décompose les Mouvemens M, N, P, &c. chacun en deux autres $m, \mu; n, r; p, \pi; &c$. paralléles à deux lignes données de position quelconque, que j'appelle K & Q; il faudra pour trouver le chemin du centre de gravité en vertu des Mouvemens M, N, P, &c. chercher le chemin de ce même centre en vertu des Mouvemens m, n, p, qui sera (Lem. 1) paralléle à K, & = $\frac{A.m+B.n+C.p+6c.}{A+B+C.6c.}$; & le chemin de ce même centre

en vertu des Mouvemens, μ , σ , π &c. qui sera paralléle

à Q, & = $\frac{A \cdot \mu + B \cdot r + C \cdot \pi + \phi c}{A + B + C + \phi c}$. La Diagonale du pa-

rallélogramme fait sur ces deux lignes, sera (Lem. 2) le chemin du centre de gravité. Il faut donc prouver que chacune de ces deux lignes sera zero, pour faire voir que le chemin du centre de graviré est == 0, ou, ce qui est la même chose, il faut démontrer que $A \cdot m + B \cdot n + C \cdot p + c$ $= 0.8 A.\mu + B.v + C.\pi + \sigma c. = 0.$

Or, puisque (hyp.) les Corps A, B, C, &c. animés des Mouvemens M, N, P, &c. sont en équilibre, & qu'il n'y a dans le système aucun point fixe, la force résultante des puissances A.M, B.N, C.P &c. doit être = o.

mais comme les puissances A.M, B.N, C.P &c. se décomposent dans les puissances $A.m, A.\mu; B.n, B.\nu; C.p, C.\pi; &c.$ la force résultante de ces puissances, est celle qui provient de la force résultante des puissances A.m; B.n; C.p; &c. & de la force résultante des puissances $A.\mu; B.\nu; C.\pi &c.$ mais ces deux dernières forces résultantes sont parallèles à deux lignes différentes K & Q. Donc pour que la force qui en provient soit zero, chacune en particulier doit être = a. Or la première est A.m+B.n+C.p+ &c. la seconde $A.\mu+B.\nu+C.\pi+ &c.$ donc chacune de ces deux quantités est = a. Ce Q.F.D.

LEMME VI.

ot. Les mêmes choses étant supposées que dans le Coroll. précedent, si ce n'est que les Mouvemens M, N, P, &c. soient quelconques, c'est-à-dire tels que les Corps A, B, C &c. animés de ces Mouvemens, se fassent équilibre ou non, & qu'il y ait de plus, si s'on veut, un point fixe dans le système: je dis que si s'on supposait que les Corps A, B, C, &c. suivissent les Mouvemens M, N, P &c, abstraction faite de leur action mutuelle, le chemin du centre de gravité seroit paralléle à la direction de la farce résultante des puissances A, M; B, N; C, P; &c.

Car pour avoir la direction de cette force, il faut (les mêmes choses étant posées que dans la démonstration du Lem. précedent) tirer la Diagonale d'un parallélogramme dont les côtés, paralléles à K & à Q, soient en-

tr'eux comme $A.m + B.n + C.p + &c. à A.\mu + B.\nu + C.\pi + &c.$ Mais pour avoir le chemin du centre de gravité en vertu des Mouvemens M, N, P, &c. il faut (Lem. 2) tirer la Diagonale d'un parallélogramme dont les côtés, paralléles à K & à Q, soient entr'eux comme $\frac{A.m + B.n + C.\nu + &c.}{A + B + C + &c.}$ à $\frac{A.\mu + B.\nu + C.\pi + &c.}{A + B + C + &c.}$

donc les côtés de ces deux parallélogrammes seront paralléles chacun à son correspondant, & seront l'un à l'autre dans le même rapport. Donc les Diagonales seront paralléles. Donc &c. Ce Q. F. D.

COROLLAIRE

62. Si les Corps A, B, C, &c. avoient les Mouvemens M, N, P, &c. le chemin du centre de gravité seroit paralléle à la direction de la force résultante, mais en sens contraire.

S C O L I E.

63. Tous les Lemmes démontrés ci-dessus sont encore vrais, lorsque les Corps sont supposés dans des plans différens. Car 1°. le Lem. 1. est vrai dans ce cas comme dans les autres, 2°. La démonstration du Lem. 2. ne suppose pas à la rigueur que les Corps A, a, a, soient dans le même plan; elle suppose seulement que les Mouvemens AC, ac, ax puissent se décomposer chacun en deux autres parallèles à deux lignes données. D'où H iij corps sont dans des plans différens, au moins dans la supposition que les Mouvemens imprimés à chaque Corps
puissent se décomposer chacun en deux autres paralléles à
deux lignes données de position. Or lorsque les Corps
sont dans des plans différens, on peut décomposer les
Mouvemens imprimés, chacun en deux autres, dont l'un
soit paralléle à une ligne donnée de position, & le second
puisse dereches se décomposer en deux autres aussi paralléles chacun à deux autres lignes données de position.
D'où il s'ensuit que le Lem. 3. est vrai dans tous les cas,
& qu'ainsi les Lemmes 4, 5 & 6 qui ne sont appuyés
que sur les trois premiers, & qui ne demandent point que
les Corps soient dans un même plan, sont aussi vrais dans
tous les cas.

Au reste, nous avons supposé dans les Lemmes précedens, la proposition démontrée par M. Neuron, que le centre de gravité de plusieurs Corps qui se meuvent uniformément & en ligne droite, sans agir les uns sur les autres, se meut aussi uniformément & en ligne droite. Cependant il est facile de voir que par la Méthode de la décomposition des Mouvemens en d'autres paralléles à des lignes données, on pourroit aussi démontrer très-facilement cette proposition, & qu'ainsi notre Méthode a cet avantage, qu'on peut s'en servir pour démontrer que le centre de gravité de plusieurs Corps, se meut unisormément & en ligne droite, soit que ces Corps agissent, soit qu'ils n'agissent pas les uns sur les autres.

THEOREME I.

64. L'état de Mouvement ou de repos du centre de gravité de plusieurs Corps, ne change point par l'action mutuelle de ces Corps entr'eux, pourvu que le système soit entiérement libre, c'est-à-dire qu'il ne soit assujéti à se mouvoir autour d'aucun point fixe.

Car (art. 50) les Mouvemens a, b ec & c. étant composés des Mouvemens a, a; b, 6; c, x; &c. les Mouvemens a,b,c, peuvent être regardés comme composés des Mouvemens $a, -\alpha; b, -6; c, -x;$ d'où il s'ensuit que le chemin du centre de gravité quand les Corps sont animés des Mouvemens a, b, c, &c. est le même (Lem. 4) que si on les supposoit animés d'abord des Mouvemens a, b, c, & ensuite des Mouvemens $-\alpha$, -6, -x. Or puisque par l'hypothese, il n'y a dans le système aucun point fixe, & que le système demeureroit en repos, si les Corps n'avoient reçû que les Mouvemens a, 6, x; &c. Il s'ensuit (Lem. 5. & Corol, Lem. 6) qu'en vertu des Mouvemens $-\alpha$, $-\beta$, -x, σc , le chemin du centre de gravité est zero. Donc le chemin du centre de gravité est le même quand les Corps ont les Mouvemens a, b, c, que s'ils suivoient les Mouvemens a, b, c, qu'on leur a imprimés.

REMARQUE.

les Corps animés des Mouvemens a, 6, x, &c. peuvent se faire équilibre, sans que la force résultante de ces Mou-

vemens soit zero: il sussit que la direction de la sorce résultante de ces Mouvemens passe par le point sixe; dans ce cas, le chemin du centre de gravité en vertu des Mouvemens — a, — 6, — x sera (Cor. Lem. 6) paralléle à la direction de cette sorce & en sens contraire, & par conséquent ne sera point = o. Donc alors l'action mutuelle des Corps changera l'état du centre de gravité.

THEORÉME II.

66. Les mêmes choses étant supposées que dans le Theor. I. si la pesanteur ou une force accélératrice, constante pour chaque Corps, & différente, si l'on veut, pour chacun d'eux, agit sur ces Corps suivant des lignes paralléles, le centre de gravité ou plutôt le centre de masse commun décrira la même Courbe qu'il auroit décrite, si ces Corps eussent été libres.

Pour le démontrer, ne prenons que deux Corps A, B, (Fig. 21) & supposons que Aa, Be, soient les petites lignes qu'ils parcourroient naturellement en vertu des vitesses primitivement imprimées Aa, Bb, & de la force accélératrice suivant aa, be; soit C le centre de masse des Corps A & B, c'est-à-dire un point dont les distances aux points A & B soient en raison inverse des masses A & B, (& non pas des poids A & B qui peuvent ici n'être pas comme les masses,) & que les Corps A & B, au lieu de parcourir les lignes Aa, Be, parcourent les lignes Aa, Bb; il est clair (art. 64) que le chemin Cx du centre de gravité au premier instant, sera le même que si les Corps A & B, eussent décrit les lignes Aa, Be.

Dans

Dans l'instant suivant, les Corps tendent à décrire a = Aa & b = Bb, & le centre C tend à parcourir la droite xK = Cx, la même qu'il eût parcouru, si les Corps eussent continué à se mouvoir suivant Au, BC; mais comme, en vertu de la force accélératrice, les Corps A&B, décriroient les lignes parallèles ef, dg dans ce dernier cas, & dans l'autre cas les lignes $\epsilon \varphi$, $\delta \gamma$ qui leur sont égales & paralléles chacune à chacune, il s'ensuit que le chemin x k du centre de masse sera le même, soit que les Corps décrivent af, eg, soit qu'ils décrivent les lignes $a \varphi$, by. Mais quelque autre ligne que les Corps A, B parcourent au lieu de $a\varphi$, $b\gamma$, à cause de leur action mutuelle, le chemin du centre C sera toujours le même (Theor. 1). Donc &c. On voit aisément que la démonstration s'étend aux cas où il y auroit un plus grand nombre de Corps.

REMARQUE.

67. Cette démonstration n'auroit pas lieu, si la force accélératrice n'étoit pas constante pour chaque Corps, & n'agissoit pas suivant des lignes paralléles. Car alors on ne pourroit pas supposer ef égale & paralléle à e ; dg égale & paralléle à dy; & par conséquent le chemin x k du centre ne seroit pas le même dans les deux cas.

COROLLAIRE.

68. Les deux Theorèmes précedens fournissent des moyens très-simples de trouver le Mouvement des Corps

inflexibles. Nous pourrons en donner quelques ulages dans la suite.

Theorème III.

69. Si tant de Corps qu'on voudra font liés ensemble d'une manière quelconque, & qu'un ou plusieurs de ces Corps soient forcés de se mouvoir sur un plan ou sur des plans paralléles, je dis que le chemin du centre de gravité parallélement à ces plans sera uniforme.

[Ainsi, par exemple, & pour sixer l'imagination, si un Corps P, (Fig. 29) forcé de se mouvoir dans la rainure droite PS dont il ne puisse sortir, traîne après lui un autre Corps M par le moyen d'une verge PM, le centre de gravité g de ces deux Corps décrira une Courbe telle, que les parties de la ligne KS répondantes aux Arcs parcourus par le centre g en tems égaux, seront égales.]

Car en général, si on réduit en une seule force tous les Mouvemens perdus par ces Corps à chaque instant, il est clair qu'à cause de l'équilibre de ces Mouvemens, la direction de la force résultante sera nécessairement perpendiculaire aux plans. Donc le centre de gravité sera continuellement écarté de la ligne droite par une sorce dont la direction sera (Lem. 6. & art. 65) perpendiculaire à ces plans, & dont par conséquent l'action sera toujours paralléle à une ligne donnée. Donc &c.

COROLLAIRE,

70. La même proposition seroit encore vraye, si les

Corps étoient animés de forces accélératrices quelconques, constantes ou non, mais de directions perpendiculaires à ces plans. D'où il s'ensuit, que si les Corps se mouvoient par la seule action de ces forces sans aucune impulsion primitive., le centre de masse décriroit une ligne droite perpendiculaire à ces plans. Car dans ce dernier cas, si les Corps étoient libres, le centre de gravité décriroit une droite perpendiculaire à ces plans; or son Mouvement ne sera altéré que par une force dont la direction sera perpendiculaire à ces plans: donc le centre de gravité ne sont la jamais de la perpendiculaire.

SCOLIE I.

71. Les propositions qu'on a démontrées art. 64 & 661 sont également vrayes, quand les Corps agissent les uns sur les autres par une sorce d'Attraction mutuelle. Car les chemins qu'ils seroient les uns vers les autres en vertu de cette Attraction, étant réciproques à leurs masses, la somme des Mouvemens de même part seroit zero; par consséquent le chemin du centre de gravité ne seroit point changé par l'action réciproque de ces Corps les uns sur les autres. On peut d'ailleurs appliquer ici la démonstration donnée du Theor. 1, en imaginant tous ces Corps joints les uns aux autres par des verges inflexibles. Car alors en n'ayant égard qu'à leur Attraction mutuelle, il est clair qu'ils resteroient en équilibre. Donc &c.

SCOLIE II.

72. Il me semble que par les Principes établis jusqu'ici, on peut démontrer cette fameuse Loi de Mecanique; que dans un système de Corps pesans en équilibre, le centre de gravité est le plus bas qu'il est possible. Car supposons le système dans un état B infiniment proche de l'état d'équilibre; il est certain qu'il y aura dans chaque Corps un petit Mouvement pour se remettre à l'état d'équilibre, & l'effort de la pesanteur de chaque Corps doit être regardé comme composé de ce petit Mouvement, & d'un autre qui est détruit. Or comme l'état B est infiniment proche de l'état d'équilibre, les Mouvemens détruits sont infiniment peu différens de l'effort total de la pesanteur, qui est détruit dans l'état d'équilibre, & par conséquent les Mouvemens réels de chaque. Corps infiniment petits par rapport à ceux qu'ils auroient eus, s'ils. avoient pû se mouvoir librement par leur pesanteur, & le Mouvement du centre de gravité infiniment moindre, que si les Corps se fussent mûs librement. Cela ne seroit pas ainsi, si des deux états infiniment proches que l'on considére ici, l'un n'étoit pas l'état d'équilibre. D'où il s'ensuit, qu'on peut regarder le centre de gravité comme n'ayant point changé de place depuis l'état B jusqu'à l'état d'équilibre; c'est-à-dire qu'entre ces deux états la descente du centre de gravité est = o. Donc dans l'état d'équilibre la descente du centre de gravité est un Maximum.

CHAPITRE III.

Problèmes où l'on montre l'usage du Principe précedent.

s: I.

Des Corps qui se tirent par des fils ou par des verges.

PROBLÉME I.

73. TROUVER la vitesse d'une verge CR fixe en C, (Fig. 22) & chargée de tant de Corps A, B, R, qu'on voudra, en supposant que ces Corps, si la verge ne les en empêchoit, décrivissent dans des sitems égaux les lignes infiniment petites AO, BQ, RT, perpendiculaires à la verge.

Toute la difficulté se réduit à trouver la ligne RS parcourue par un des Corps R, dans le même tems qu'il eut parcouru RT; car alors les vitesses BG, AM de tous les autres Corps seront connues. Or regardons les vitesses imprimées RT, BQ, AO, comme composées des vitesses RS, ST; BG, -GQ; AM, -MO; par notre Principe, le Levier CAR seroit demeuré en repos, si les Corps R, B, A n'avoient reçu que les Mouvemens ST, -GQ, -MO. Donc A. MO. AC + B. GQ. BC = R. ST. CR, c'est-à-dire qu'en nommant AO, A, BQ, B, RT, C, CA, CB, CR, CR,

on aura $R \cdot \overline{\epsilon} - x \cdot \rho = Ar(\frac{xr}{\epsilon} - a) + Br(\frac{xr}{\epsilon} - b)$; par conféquent $x = \frac{Aar\rho + Bbr\rho + Re\rho}{Arr + Brr + R\rho}$.

Corol. I.

74. Soient F, f, φ , les forces motrices des Corps A, B, R, & on trouvera pour la force accélératrice du Corps R, $\frac{Fr+fr+\varphi_f}{Arr+Brr+Rff}\times \rho$, en mettant pour a, b, c, leurs valeurs $\frac{F}{A}$, $\frac{f}{B}$, $\frac{\varphi}{R}$. Donc si on prend ds pour l'Elément de l'Arc décrit du rayon CR, & u pour la vitesse du Corps R; on aura en général $\frac{Fr+fr+\varphi_f}{Arr+Brr+Rff}$. $\rho ds = u du$. quelles que soient les forces F, f, φ . Il est aisé par ce moyen de résoudre le Problème des centres d'oscillation dans une hypothèse quelconque.

COROL. II.

75. De ce que A.OM.AC+B.QG.CB=R.ST.CR, il s'ensuit que $A.\overline{AM}-\overline{AO}.CA+B.\overline{BG}-\overline{BQ}.CB=R.\overline{RT}-RS.CR$, & qu'ainsi A.CA+B.BG.CB+R.RS.CR=A.AO.CA+B.BQ.CB+R.RT.CR, c'est-à-dire que les puissances A.AM, B.BG, R.RS, doivent être équipollentes aux puissances A.AO, B.BQ, R.RT. On pourroit donc encore résoudre le Problème précedent, en

cherchant la ligne RS telle que $R.RS.CR + B.\frac{RS.CB^2}{CR} + A.\frac{RS.CA^2}{CR}$ fût égale à R.RT.CR + B.B.Q.CB + A.AO.CA.

Le Principe de cette dernière solution revient au même que celui de M. Bernoulli pour les centres d'oscillation, qui consiste à substituer en un point quelconque P de la verge un Corps, dont la masse soit $\frac{R \cdot CR^2}{CP^2} + \frac{A \cdot CA^2}{CP^2}$, & qui soit animé d'une force accélératrice, en vertu de laquelle le moment de ce poids soit égal aux momens des poids A, B, R, animés de leurs pesanteurs naturelles AO, BQ, RT, & sa vitesse, celle du point P de la verge. D'où il s'ensuit, que cette force accélératrice sera $\frac{RS \cdot CP}{CR}$, & qu'ainsi on aura $RS \cdot \frac{CP}{CR}$

$$\left(\frac{R \cdot CR^2}{CP^2} + \frac{B \cdot CB^2}{CP^2} + \frac{A \cdot CA^2}{CP^2}\right) \times CP = A \cdot AO \cdot CA + B.$$

BQ.CB + R.RT.CR. Il est visible que le premier membre de cette égalité, n'est autre chose que la somme des momens A.AM.CA + B.BG.CB + R.RS.CR.

On voit par-là que sans avoir recours au point P, & sans saire aucune substitution de masses, on peut par le Principe sondamental de la solution de M. Bernoulli, résoudre, plus simplement encore qu'il ne l'a fair, le Problème des centres d'oscillation.

C'est de cette dernière manière que j'avois imaginé d'abord de résoudre ce Problème, & c'est aussi ce qu'a sait M. Euler dans un Mémoire imprimé depuis peu, To. 7. des Comm. de Petersb. & où il se sert de ce dernier Principe, que les puissances R. R. S., B. B. G., A. A. M. doivent être équivalentes aux puissances R. R. T., B. B. Q., A. AO. Mais M. Euler n'a point démontré ce Principe, qui, présenté de cette manière, n'est peut-être pas, en esset, si facile à démontrer. Au reste, l'Auteur l'a appliqué dans ce même Mémoire à la solution de quelques Problèmes touchant les oscillations des Corps, slexibles ou inflexibles. Nous aurons occasion dans la suite de faire quelques remarques sur un de ces Problèmes.

LEMME VII.

76. Si deux lignes infiniment petites Pp, Mm, (Fig. 23) font jointes par les lignes PM, pm, & qu'on fasse pm = Pp, & $m\mu = Mm$. Je dis 1°. que l'excès de PM sur $m\mu$ est égal à deux sois la différence de PM à pm, moins le quarré de l'angle sait entre PM & pm, multiplié par PM.

2°. Que l'angle de $\pi\mu$ avec pm est égal à l'angle de

PM avec pm, multiplié par $1 + \frac{2 \cdot PM - pm}{PM}$.

Car ayant mené les lignes Ma, πe , μf paralléles à pm, & Mb, aPd, $C\pi f$, μeg , perpendiculaires à pm, on aura $Mb = \mu g$; $Pd = \pi C$. Donc μe ou $\pi f = Pa$. Donc les angles aMP, $e\pi\mu$ font égaux, à une différence seconde

de près. Or $PM - pm = PM - Ma + Ma - Pm = \frac{Pa^2}{2PM} + mb - dp$; & on trouvera de même $pm - \mu\pi = \frac{\pi f^2}{2\pi\mu} + mg - cp$. Donc en négligeant les différences troisièmes, on a $PM - \pi\mu = 2\cdot bm - dp = 2\cdot PM - pm - \frac{Pa^2}{PM} = 2\cdot PM - pm - \text{angl. } aMP^2 \times PM$.

2°. L'angle $e\pi\mu$ ou l'angle de pm avec $\pi\mu = \frac{\mu g}{\pi e} = \frac{Pa}{pm - (bm - dp)} = \frac{Pa}{Ma - 2\cdot (bm - dp)} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} = \frac{Pa}{Ma} + \frac{2\cdot bm - dp}{Ma} \times \frac{Pa}{Ma} \times \frac$

 $\frac{\dot{F}_4}{MA}$ = en négligeant les différences troisièmes , à l'angle aMP ($1 + \frac{2 \cdot \overrightarrow{PM} - \overrightarrow{PM}}{PM}$). Ce $Q \cdot F \cdot D$.

COROL. I.

77. Si les lig. PM, pm font égales, alors $PM = \pi \mu = (angl. aMP)^2$. PM, & l'angle $e\pi \mu = aMP$. Ces deux derniers Theorèmes ont été démontrés par M. Clairaut. Mem. Acad. 1736:

COROL IL

78. Si les lignes Mm, $m\mu$ (Fig. 24) font = 0, alors $M\pi - PM = +2pO + \frac{PO^4}{PM}$, & l'angle $pM\pi - PMp = \frac{2pO}{PM}$. PMp.

Problême II.

79. Supposons qu'une verge GA fixe en G (Fig. 25) & située sur un plan horizontal, soit chargée de deux Corps A, D, dont l'un A soit fixement attaché à la verge, l'autre D puisse couler librement le long de la verge par lè moyen d'un anneau; on demande la vitesse de chacun de ces Corps à chaque instant, & la Courbe décrite par le Corps D.

Soient AB, DE les petites lignes décrites par les Corps A, D, durant un même instant; si l'on fait l'Arc BC = AB, & la ligne Ei = ED & dans la même direction, il est clair que ces lignes B.C, Ei seroient parcourues par les deux Corps dans l'instant suivant, si la verge ne les en empêchoit. Le Corps A qui décrit nécessairement l'Arc BC, ne décrira donc plus cet Arc dans un instant égal au premier : or que la ligne ou Arc BQ infiniment peu différente de BC, soit celle que le Corps A auroit parcouru uniformément avec la vitesse qu'il a en B, dans l'instant qu'il parcourt BC par son Mouvement contraint, & que Eo soit la ligne que le Corps D eut aussi décrit uniformément dans le même tems, & au lieu de laquelle il décrive la ligne Ep à cause de la résistance de la verge; il est clair qu'en regardant les Mouvemens BQ & Eo, comme composés des Mouvemens BC, CQ, & Ep, El, le Levier GB eût été en équilibre, si les Corps A, D, n'avoient eu que les Mouvemens CQ, ELOr comme (hyp.) le Corps E peut glisser le long de

la verge, il est nécessaire pour l'équilibre, que El soie perpendiculaire au Levier GA; & de plus, il faut que A.CQ.CA = D.El.GE. Cela posé.

Soit GA = a, AB = dx, GD = y, $FD = \frac{ydx}{a}$, FE = dy, $CQ = \alpha$, on aura (à cause que les lignes BQ, AB; Eo, DE sont entr'elles comme les tems employés à les parcourir) $BC \cdot CQ :: DE \cdot io$. Donc

 $io = \frac{CQ.DE}{BC}$; de plus A.CQ.CA = D.El.GE donne

El ou po = $\frac{Aaa}{Dy}$. Or l'angle iGE (art. 78) = $EGD \times$

 $1 - \frac{2FE}{GD} = EGD - \frac{2d\gamma dx}{dy}$; & fi à l'angle iGE on ajoûte

l'angle $iGo = \frac{io}{Gi} \times \frac{DF}{DE} = \frac{CQ \cdot DF}{Gi \cdot BC} = \frac{CQ}{GD} \times \frac{DF}{AB} = \frac{CQ}{GA} = \frac{a}{A}$

& l'angle θGp ou $\frac{p \cdot \sigma}{GD} = \frac{A \cdot A}{D \cdot y}$, on aura l'angle pGE = EGD

 $\frac{2dydx}{dy} + \frac{a}{a} + \frac{Aaa}{Dyy}$, & comme cet angle pGE est égal

à l'angle EGD (conftr.) on a $-\frac{i\,dy\,dx}{ay} + \frac{a}{a} + \frac{Aaa}{Dyy} = 0$.

Donc $\alpha = \frac{2Dy\,dy\,dx}{Aaa + Dyy}$

Présentement, la différence de Gi sur GD est (art. 78)

 $2 dy + \frac{y^2 dx^2}{dx^2}$, & $\frac{a dy}{dx}$ est égale à la différence de Gp ou

Go fur Gi. Donc $Gp - GE = dy + \frac{y dx^2}{a^2} + \frac{ady}{dx}$. Donc

K ij

 $ddy = \frac{y dx^2}{a^2} + \frac{a dy}{dx}$, ou mettant pour α sa valeur déja trouvée, $ddy = \frac{y dx^2}{a^2} + \frac{2 D y dy^2}{A a a + D y y}$, Equation de la Courbe DEp_1

Pour en séparer les indéterminées, soit $dx = \frac{p \, dy}{a}$, on aura $ddy = -\frac{dp \, dy}{p}$, & $-\frac{a^4 \, dp}{p^3} - \frac{2y \, dy \cdot a^4 \, D}{p^3 \cdot (Aaa + Dyy)} = y \, dy$ dont l'intégrale est $\frac{a^4}{2p! (Aaa + Dyy)!} = G - \frac{1}{2D (Aaa + Dyy)!}$

G exprimant une constante telle, que $\frac{p}{4}$ devienne à l'or rigine de la Courbe le rapport donné de dx à dy.

On a donc dx ou $\frac{pdy}{a} = \frac{ady \sqrt{D}}{\sqrt{(Aaa + Dyy)[2GD(Aaa + Dyy) - 1]}}$ pour l'Equation de la Courbe DE_D .

A l'égard des vitesses de chaque Corps, on trouve qu'en nommant u la vitesse du Corps A, on a $-\frac{du}{u} = \frac{cQ}{BC}$,

puisque $\frac{BQ}{BC}$ est le rapport du second instant au premier.

Donc $-\frac{du}{u} = \frac{2Dydy}{Auu + Dyy}$, & $\frac{u}{g} = \frac{Auu + Dbb}{Auu + Dyy}$ en prenant g pour la vitesse initiale du Corps A, & supposant y = b à l'origine de la Courbe DE. De même si on nomme v la vitesse du Corps D, on a $\frac{dv}{v} = \frac{Ep - Eo}{Eo} = \frac{po.FD}{DE^2} = \frac{Auu.ydx}{DE^2}$; mais on peut avoir v plus élégamment.

 $\frac{Aua.ydx}{Dyy.a(dy^2+y^2dx^2)}$; mais on peut avoir v plus élégamment

par le Principe de la conservation des forces vives que nous démontrerons ci-après, & qui donne Dvv + Auu =à une constante. D'où il s'ensuit, que si on appelle h la vitesse initiale du Corps D, on aura $vv = \frac{Dhh + Agg - Auu}{D}$.

REMARQUE I.

80. J'ai évité de faire dans la folution de ce Problème les dt ou Elémens du tems constans, asin de pouvoir parvenir à l'Equation de la Courbe, sans avoir l'expression de la vitesse, ce qui seroit nécessaire si on faisoit les dt constans, parce que dt étant $\frac{dx}{u}$, on ne peut chasser dt que quand on connoît la valeur de u. C'est ainsi que j'en userai toujours dans la suite. Ce n'est pas qu'on ne puisse avoir u par différens moyens. Mais j'ai cru qu'il étoit à propos de faire voir de quelle manière on peut s'en passer dans la solution de ces sortes de Problèmes.

REMARQUE II.

81. Le Problème précédent ne seroit pas beaucoup plus difficile, si les Corps A, D, étoient animés par des forces accélératrices p, f, de directions & de valeurs quelconques. Pour donner un essai du calcul qu'il faudroit faire en cette occasion, je supposerai chaque force accélératrice constante, & dirigée parallélement à la verticale AV, en imaginant le système transporté sur un plan vertical. La construction demeurant la même que dans

Part. 79; foit de plus Q N l'espace que le Corps A auroit parcouru par sa pesanteur p, dans l'instant qu'il parcourt BC par son mouvement contraint; comme cet instant dissére infinim. peu du premier, on aura $QN = p \cdot \frac{GV}{GA} \times \frac{dx^4}{u^2}$; de même $0z = \frac{f dx^2}{u^2}$; $z = \frac{A \cdot CN \cdot GA}{D \cdot DG} = \frac{Aa}{Dy} \left(\alpha + \frac{pz \, dx^2}{au^2}\right)$ en nommant GV, z. On aura ensuite, comme dans P art. 79. $\frac{2y \, dx \, dy}{ayy} = \left(\alpha + \frac{pz \, dx^2}{au^2}\right) \times \frac{Aa}{Dyy} + \frac{a}{a} + \frac{f \, dx^2}{u^2} \times \frac{z}{y}$. &c. $ddy = \frac{y \, dx^2}{a^2} + \frac{a \, dy}{dx} + \frac{f \, dx^2 \cdot V \left[a^2 - z^2\right]}{au^2}$: on a de plus $dx = \frac{Adz}{V \cdot \left[aa - zz\right]} & \frac{Au}{dx} = \frac{a}{u}$. Si on met la valeur de u tirée de cette dernière Equation, dans la première, on aura en intégrant, la valeur de u en y & en z avec leurs différences; & mettant ensuite cette valeur de u dans la seconde Equation, on aura l'Equation cherchée de la Courbe DEp.

REMARQUE III.

82. Si une puissance appliquée au Corps A l'oblige de se mouvoir sur la Courbe AB, avec une viresse dont la Loi à chaque point soit donnée, & qu'on demande la Courbe du Corps D & sa vitesse; ce Problème se réduit au précedent, en cherchant de quelle force accélératrice φ le Corps A devroit être animé, pour qu'étant,

mû conjointement avec le Corps D, il eut à chaque point B la vitesse donnée.

Dans la première des quatre Equations de l'article précedent, on mettra φ pour $\frac{pz}{a}$, & à cause que u est donnée en x, on supposer u = X, & $-\frac{du}{u} = -\frac{dX}{X} = \frac{a}{dx}$. Donc $\alpha = -\frac{dXdx}{X}$: cette valeur de α étant comparée à celle qu'on tirera de la première Equation, on aura la valeur de φ & l'Equation de la Courbe DEp. Soit par ex. f = 0, u = à une constante g, on aura $\alpha = 0$, & $\frac{2dydx}{ay} = \frac{\varphi dx^2}{g^2} \cdot \frac{Aa}{Dyy}$. donc $\varphi = \frac{2Dg^2y}{Aa^2dx}$, & $ddy = \frac{ydx^2}{a^2}$. donc $dx = \frac{ady}{\sqrt{2(Ga^2+y)}}$ & $\varphi = \frac{2Dg^2y}{Aa^2}$ $\sqrt{2(Ga^2+y)}$.

Si
$$G = 0$$
 on a $y = c^{\frac{x\sqrt{2}}{4}} & \varphi = \frac{2Dg^2\sqrt{2} \cdot c^{\frac{2x\sqrt{2}}{4}}}{4c!}$.

La Courbe décrite par le Corps D est en ce cas une spirale logarithmique.

S'il n'y avoit pas de Corps au point A, mais qu'en vertu d'une puissance quelconque appliquée à la verge, la vitesse du point A suivant AB sut donnée, on pourroit résoudre le Problème de la même manière, en imaginant qu'il y eut au point A un Corps de masse quelconque, & en cherchant de quelle force accélératrice ce Corps devroit être animé, pour qu'étant mû conjointement avec le Corps D, il eut à chaque point B la vitesse.

dont la Loi est donnée; & en général, on peut toujours employer cette Méthode, lorsque des Corps se tiennent par des fils ou par des verges d'une manière quelconque, & qu'un ou plusieurs points des fils ou des verges font supposés se mouvoir avec une vitesse & une direction données. J'avoue qu'on peut résoudre ces Problêmes d'une manière plus simple, sans chercher quelle doit être la force accélératrice du Corps dont la vitesse est donnée, pour qu'il se meuve avec cette vitesse en vertu de l'action des autres Corps; mais la folution que nous proposons ici, quoique plus longue, n'en est pas moins tirée des vrais Principes de la chose, puisqu'il est certain que la puissance qui meut le Corps avec une vitesse donnée, est différente de ce qu'elle seroit, si tous les autres Corps étoient anéantis, attendu qu'une partie de cette puissance est employée à vaincre l'action de ces mêmes Corps. Notre solution détermine la différence de ces deux puissances, & c'est en quoi consiste, ce me semble, la vraye Métaphysique du Problème dont il s'agit.

REMARQUE IV.

83. On voit aisément qu'au lieu de deux Corps A, D on peut en supposer tel nombre qu'on voudra, dont les uns soient fixement attachés à la verge, les autres puissent couler librement le long de la verge; les calculs seront seulement un peu plus longs, mais le Problème se résoudra toujours par les mêmes Méthodes.

PROBLEME

PROBLEME III.

84. Un Corps P descendant le long d'une Courbe CB, (Fig. 26) & tirant après lui un autre Corps F par le moyen d'un fil PCF qui passe sur une Poulie C, trouver la vitesse de chacun de ces Corps.

Soit Pp l'Elément parcouru dans un instant par le Corps P, & Ff = pV l'Elément parcouru par l'autre Corps durant le même instant. Dans l'instant suivant, ces Corps, si rien ne les en empêchoit, parcourroient $p\pi = Pp$ & $f\phi = Ff$. Mais à cause de la résistance du fil & de son inextensibilité, la ligne $p\pi$ sera parcourue par le Corps P dans un instant différent du premier, & dans ce même instant le Corps F arrivera au point m, tel que $mC + C\pi = fC + Cp$.

Supposons présentement, que durant le tems que le Corps P parcourt $p\pi$, il eut parcouru naturellement pi, & que le Corps F eut décrit naturellement $f\omega$; que de plus, la pesanteur du Corps F lui eût fait parcourir pendant ce même instant la verticale ωv , & que la partie de la pesanteur du Corps P, qui agit suivant pi, lui eût sait parcourir la ligne il. Si on prend $po = \pi l$, il saut par notre Principe, que le Corps F animé de la seule force accélératrice représentée par ωv salse équilibre au Corps P animé de la force po, & de la partie de sa pesanteur & de sa force centrisuge qui est perpendiculaire à la Courbe Cp suivant pZ. Or en menant du point o la ligne $o\alpha$ qui rencontre Cp prolongée en α , & tirant αu ,

il est clair que le reste de la force suivant pZ étant anéanti par la résistance de la surface Courbe, il y aura équilibre, si $F \cdot \varpi v = P \cdot p a$.

Soit donc u la vitesse du Corps P, p sa pesanteur abi folue, g celle du Corps F, CP = x, NP = y, Pp = ds, $\pi i = \alpha$; on aura $il = \frac{p \, dy \cdot ds^2}{\alpha^2 \, ds} & \phi \omega \cdot Ff :: i \pi \cdot Pp \cdot c'est$ a-dite $\phi \omega = \frac{a dx}{dx}$; $\omega v = \frac{g dx^2}{a^2}$: foit $\omega v = n$, on trouve $\phi = ou - ddx = \frac{e^{dx}}{dt} + \frac{e^{dx}}{dt} - n$; de plus, à cause de F. = P. pa, on a $F. n = P. \frac{po.ds}{ds} = \frac{pds}{ds} \cdot (\frac{pdy.ds^s}{s} - a)$ Donc $Fddx + \frac{Fgds^2}{a^2} + \frac{Fadx}{dz} = -\frac{Pads}{dx} + \frac{Ppds^2dy}{x^2dx}$; par $\frac{-Fddx - \frac{Fgds^2}{u^2} + \frac{P_7ds^2dy}{u^2dx}}{-} \times dsdx,$ $conféquent \alpha = \frac{Fdz^2 + Pdz^2}{}$ mais $\frac{u}{ds} = \frac{du}{u}$. donc $\frac{Pu^2 dx ddx - Fg ds^2 dx + Pp ds^2 dy}{Fdx^2 + Pds^2} =$ udu ou 2udu. $\frac{(Fdx^2 + Pds^2)}{Pds^2} + \frac{2Fuudxddx}{Pds^2} = 2pdy$ $\frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{F} \mathbf{g} \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{p}}$, dont l'intégrale complette (en supposant $\mathbf{u} = \mathbf{o}$ lorfque y & x = 0) est $\frac{uu \cdot (Pds^2 + Fdx^2)}{pds^2} = 2py - \frac{2Fgdx}{2}$; & faifant uu = 2pk, on trouve $k = \frac{ds^2 \cdot (Py - \frac{Ffx}{p})}{Pds^2 + Fdx^2}$

(CoROL L

85. Si on fait g = p, on trouve $k = \frac{ds^2 \cdot (Py - Fx)}{Pds^2 + Fdx^2}$,

ce qui s'accorde avec la formule donnée sans démonstration par M. Bernoulli, To. 2. des Mém. de Petersb. & peut se tirer aisément du Principe de la conservation des forces vives.

Corol. II.

86. Si p & g = 0. c'est-à-dire, si les deux Corps n'ont point de pesameur, on a $\frac{\mu\mu_1 \cdot (Pds^2 + Fdx^2)}{Pds^2} = à$ une constante.

87. Le Problème précedent se résoudroit avec la même facilité si les deux Corps étoient pesans, & qu'ils suffent mûs dans un milieu résistant comme une fonction de la vitesse. Cat alors il ne faudroit que mettre $\frac{pdy}{dt} - \phi u^*$ au lieu de p, & dans l'Equation du Problème, $g + \phi \left(\frac{udx}{dt}\right)$ au lieu de g, on auroit une Equation dont les indéterminées pourroient même être séparés dans quelques cas, comme quand $\phi u = a + buu$, a & b étant des conftantes quelconques.

COROLD COROLD IV: Gold Control

88. Si chacun des deux Corps étoit mû sur une Cour-

Cette quantité en exprime en général une fonction de n.

be, alors nommant Ff, dt; Fu, dx; FN, dz; (Fig. 27) on trouveroit $\varphi \omega = \frac{adt}{ds}$; $\omega v = \frac{gdz}{dt} \cdot \frac{ds^2}{u^2}$; au lieu de Fn il faudra mettre $\frac{Fndt}{dx}$, & au lieu de $-ddx = \frac{adx}{ds} + \frac{gdx}{ds} \cdot \frac{ds^2}{u^2} - n$, on écrira $-ddt = \frac{ads}{ds} + \frac{gdx}{ds} \cdot \frac{ds^2}{u^2} - n$. le Problème fera réfolu moyennant ces legers changemens, & l'on trouvera $d\left[\frac{uu \cdot (Pds^2 + Fdt^2)}{Pds^2}\right] = 2Pdy - \frac{Fgdx}{T}$. Equation qu'on pourroit trouver aussi en se serves. Donc si la valeur primitive de u est zero, & qu'alors y soit = A, & z = 0, on aura $\frac{uu \cdot (Pds^2 + Fdt^2)}{Pds^2} = 2Pa$ (y = A) $-\frac{2Fgz}{T}$.

89. Si dans l'article précedent on fait uu = 2pk & p = g; on aura $k = \frac{[F(y - A) + Fz]di^2}{Pdi^2 - Fdi^2}$. On peut, si l'on veut, faire A = 0, en supposant que le Corps P parte de C, & l'on aura $k = \frac{(Py - Fz)di^2}{Pdi^2 + Fdi^2}$.

M. Herman, To. 2. des Mém. de Petersb. a donné une solution du Problème que nous ayons résolu art. 88. Sa

formule revient à celle-ci
$$k = \frac{[Py - \int \frac{Fdx^2dz}{dt^2}] ds^2}{Pds_1 + Fdz^2} =$$

(en faisant
$$dt^2 = dx^2 + dq^2$$
) $[Py - Fz + \int \frac{F dz dq^2}{dt^2}] ds^2$

Or la valeur de k que nous avons trouvée se peut changer en celle-ci $\frac{2p\left(Py-Fz\right)\cdot ds^2-Fu^2\cdot dq^2\right]}{2p\left(Pds^2+Fdx^4\right)}$, expression qui ne sauroit revenir au même que celle de M. Herman, puisque la quantité négative $-Fu^2\cdot dq^2$ ne sauroit être égale à la positive $\left(\int \frac{Fdz\,dq^2}{ds^2}\right) 2p\,ds^2$. Il y a donc lieu de croire qu'il s'est glissé quelque inadvertance dans la solution de M. Herman, parce que le résultat de notre solution s'accorde avec celui qu'on trouveroit par le Principe de la conservation des forces vives, & que d'ailleurs elle n'est appuyée que sur des Principes sort clairs.

S.COLIE.

90. La folution du Problème III. pourra paroître un peu longue: mais j'ai cru qu'il étoit à propos de faire voir comment mon Principe s'y applique. Car si on vouloit résoudre autrement ce Problème, on pourroit s'y prendre ainsi. Soit T la tension du sil, qui agit également suivant CP, & CF, on aura $\frac{Ppdy}{ds} - \frac{Tdx}{ds}$ pour la force qui accelére le Corps P suivant Pp, & $\frac{Tdx}{ds} - \frac{Pgdz}{ds}$ pour celle qui accelére le Corps F suivant Ff; on aura donc $(\frac{Ppdy}{ds} - \frac{Tdx}{ds})$ ds = Pudu & $(\frac{Tdx}{ds} - \frac{Fgdz}{ds})$ dt = L iii

 $\frac{F}{2} d(\frac{uudi^2}{dz^2}) \text{ d'où l'on tire en ajoûtant ces deux Equations};$ & intégrant ; $uu + \frac{uuFdi^2}{Pdz^2} = 2py - \frac{2Fgz}{P}$.

Cette derniére solution peut servir à trouver le désaut de celle de M. Herman; mais c'est une discussion dans laquelle il seroit trop long d'entrer. Au reste, cette solution est, à la verité, plus simple que celle de l'art. 88; mais je crois que d'un autre côté elle n'est pas tout-à-sait si lumineuse ni si directe. Car, à parler exactement, le sil n'agit point sur les Corps, il n'a qu'une sorce de résistance, & nullement d'impulsion.

Problême IV.

91. Un Corps P étant mû dans une rainure Courbe APpm, (Fig. 28) où il est animé d'une force accélératrice quelconque φ , & trasnant après lui deux aurres Corps M, M, par le moyen d'une verge instexible MPM, on demande la vitesse du Corps P & les Courbes décrites par les deux Corps M, M. Soient Pp, MR, MR les lignes décrites par les Corps P, M, M durant un instant que lonque; je sais $p\pi = Pp = p\pi r$, & je suppose que dans l'instant que le Corps P parcourt $p\pi$ par son Mouvement contraint, il eut parcouru naturellement & uniformément pf, & de plus fq en vertu de la force φ ; je sais de plus Ri = MR; Ri = MR: & je suppose que dans le même tems que le Corps P parcourt $p\pi$, le Corps M eut parcouru RK; & le Corps M, R K. Il saut par notre Principe décomposer la force suivant RK en deux autres RZ, Re, &

la force suivant RK en deux autres RZ, Re, qui soient telles, que si les Corps P, M, M, n'étoient animés que des seules forces πq , RZ, RZ, ils se sissent équilibre & que le système demeurât en repos, & que s'ils n'avoient que les Mouvemens $p\pi$, Re, Re, ils pussent conserver ces Mouvemens sans se nuire réciproquement, c'est-à-dire que l'on eût $\pi e = PM$, $\pi e = PM$, & ee = MM.

Je décompose d'abord la force suivant RZ en deux autres, dont l'une RV soit dans le prolongement de pR, & de même la force suivant RZ en deux, dont l'une RV soit dans le prolongement de pR, & je suppose RV & RV telles, que les Corps P, M, M animés des seules forces πq , RV, RV se fassent équilibre, ce qui arrivera, si en imaginant ces forces réunies en p, la force unique qui en résultera est perpendiculaire à la rainure,

c'est-à-dire si
$$P \times \pi q = \frac{M \cdot RV \cdot GP}{PM} + \frac{M \cdot RV \cdot gP}{PM} \cdot (A)$$
.

Il ne restera plus aux Corps M, M que les forces RX, RX qui doivent encore se détruire mutuellement, ce qui ne peut arriver que quand ces lignes RX, RX sont thans la même droite RR, & qu'on a M. RX = M. $RX \cdot (B)$.

Soit à présent PM = a; GM = y, gM = y, PM = b, la perpendiculaire constante PQ = c, la ligne MM ou RR, e, u la vitesse en P suivant Pp; Pp = dx, $\pi f = \alpha$, RX = z, Rx = z, on aura $fq = \frac{\phi ds^2}{u^2}$, & $\pi q = \alpha + \frac{\phi ds^2}{u^2}$.

Si, du centre p on décrit l'Arc mt, & qu'on tire les

lignes mi, mK; Ro paralléle à VK; oe sera égale & paralléle à RX, & l'on aura 1°. $\varpi i - pR = \frac{ady^2}{a^2 - y^2}$ $(art. 78); \pi i - \varpi i = \frac{\pi *.MG}{MR} = \frac{7dx^2}{r}$, en nommant r le rayon de la développée de la Courbe APp en P. 2°. Si on décrit du centre L les Arcs MN, PT, & du centre π l'Arc * iY, on aura YK ou $\pi i - \pi K = \frac{iK \cdot RN}{MR}$, ou (à cause que $iK \cdot MR :: \pi f \cdot Pp)YK = \frac{\pi f \cdot RN}{Pp} = \frac{\pi f \cdot pT}{Pp} =$ $\frac{\pi f.PG}{MP} = \frac{aV[a^2 - \gamma^2]}{a}. \ 3^{\circ}. \ \pi K - \pi o = Ko = RV \&$ $\pi o - \pi e = \frac{o e \cdot MQ}{MP} = \frac{z \sqrt{[a^2 - c^2]}}{a}$. Donc $\pi e - pR$ ou $\pi e - PM = -\frac{z\sqrt{[a^2 - c^2]}}{a} - RV - \frac{a\sqrt{[a^2 - y^2]}}{a} +$ $\frac{y dx^2}{dx} + \frac{a dy^2}{a^2 - x^2}$. mais la ligne πe doit être = PM. Done $(C)^{\frac{zV[A^2-c^2]}{a}}+RV+\frac{aV[a^2-y^2]}{a}+\frac{ydx^2}{ar}+\frac{ady^2}{a^2-a^2}$ On aura de même pour l'autre Corps M, $\frac{z\sqrt{[b_2-c^2]}}{l}$ $RV + \frac{aV[b^2 - y^2]}{b} = -\frac{y dx^2}{bx} + \frac{b dy^2}{b^2 - y^2}. (D)$

^{*}L'angle $\pi i K$ ne différe qu'infiniment peu de l'angle aigu PMR, quoique cela ne paroiffe guère dans la figure, où l'on a été obligé pour éviter la confusion, de faire affez grandes les lignes MR, Ri qu'on suppose infiniment petites. D'où l'on voit que l'Arc i T doit tomber au-delà de i K par rapport à π , & qu'on aura un triangle i TK semblable à MRN.

Je remarque ensuite, que $\frac{MN - PT}{PM}$ est égal à l'angle de pR avec PM, & que cet angle lui-même = $\Gamma PR - GPM + \Gamma PP = \frac{dy}{V(a^2 - v^2)} + \frac{dx}{x}$. Donc MN = $PT + PM \times (\frac{dy}{\sqrt{(a^2 - y^2)}} + \frac{dx}{r}) = \frac{y dx}{4} + \frac{a dy}{\sqrt{(a^2 - y^2)}} + \frac{a dx}{r}$ or l'angle de mi avec pR est égal (art. 78) à l'angle de pR avec PM; l'angle de ϖi avec $\pi i = \frac{\pi \pi \cdot PG}{PM}$; l'angle de πi avec $\pi K = \frac{i Y}{PM} = \frac{i K \cdot M K}{MR \cdot PM} = \frac{\pi f \cdot M N}{PR \cdot MR}$; l'angle de πK ou πo avec $\pi e = \frac{o \cdot PQ}{PM^2} = \frac{\pi c}{c^2}$. Done l'angle de me avec pR, c'est-à-dite la différence seconde de l'angle de pR & PM, sera égal à la somme de tous ces angles pris avec les Signes convenables, c'est-à-dire qu'on aura (E) $d(\frac{dy}{\sqrt{[a^2-y^2]}}+\frac{dx}{r})=\frac{dx^2\cdot\sqrt{[a^2-y^2]}}{\sqrt{[a^2-y^2]}}+$ $\frac{u}{adx} \left(\frac{ydx}{a} + \frac{xdy}{\sqrt{a^2 - y^2}} + \frac{adx}{r} \right) - \frac{xc}{a^2}$: on aura de même (F) $d\left(\frac{dy}{\sqrt{[b^2-y^2]}}-\frac{dx}{r}\right)=-\frac{dx^2\sqrt{[b^2-y^2]}}{b^2r}+$ $\frac{a}{bdx}\left(\frac{ydx}{b}+\frac{bdy}{\sqrt{(bx-yz)}}-\frac{bdx}{x}\right)-\frac{zc}{2x}.$

Si on mer ensuite dans les Equations A & B ci-dessus, à la place des lignes qui y entrent, leurs valeurs analytiques, on aura

$$P(\alpha + \frac{\phi dx^{2}}{u^{2}}) = \frac{M \cdot RV \cdot V[x^{2} - y^{2}]}{a} + M \cdot RV \cdot \frac{V[b^{2} - y^{2}]}{b}$$

$$(G); \frac{M}{M} = \frac{z}{z} (H); \& \text{ enfin } \frac{a}{dx} = \frac{du}{u} (L).$$

On remarquera de plus, qu'à cause de l'inflexibilité de la verge, l'angle MP M est constant, desorte que $\frac{y}{b}$ est toujours donné en $\frac{y}{a}$. Employant donc les sept derniéres Equations à chasser a, u, RV, RV, z & z, on arrivera à une Equation sinale qui ne contiendra plus que dx avec y, dy, ddy, & qui sera l'Equation d'une des Courbes. Après quoi il sera aisé de trouver l'autre.

REMARQUE L

92. Si MP, PM étoient des fils, alors les forces fuivant RX & RX seroient nulles, & on auroit z = 0 & z = 0. Mais comme y ne seroit plus donné en y, on auroit six Equations, & cinq inconnues α , y, RV, RV, & u à faire disparoître.

COROL. I.

93. Supposons pour simplifier les choses que $r = \infty$, b = 0. $\varphi = 0$. c'est-à-dire que le Corps P soit dans une rainure droite & tire après lui un seul Corps M, par le moyen d'une verge ou d'un fil, ce qui dans le cas pré-

fent revient au même; on aura $RV = \frac{PAA}{MV[a^2-y^2]} = \frac{aV[a^2-y^2]}{a} + \frac{ady^2}{a^2-y^2}$; d'où l'on tire $a = \frac{Mady^2}{V[a^2-y^2]} \times \frac{A}{PAA+M(a^2-y^2)} & (\frac{dy}{V[a^2-y^2]}) = \frac{a}{adx} \times (\frac{ydx}{a} + \frac{ady}{V[a^2-y^2]}) = \frac{MAAdy^2}{V[a^2-y^2]} \times (\frac{y}{aa} + \frac{dy}{dxV[a^2-y^2]}) \times (\frac{y}{aa} + \frac{dy}{dxV[a^2-y^2]})$ Soit $dx = \frac{pdy}{a}$, & l'on trouvera après les substitutions $\frac{-pV[a^2-y^2]}{V[PAA+M(a^2-y^2)]} = A + \frac{May}{V[PAA+M(a^2-y^2)](M+P)}$. A marquant une constante prise avec cette condition, que le rapport de dx à dy exprimé par $\frac{p}{a}$ soit = au rapport donné de ces différentielles, lorsque les Corps commencent à se mouvoir.

Coror. II.

94. Soit dans le Corollaire précedent, la constante A = 0, on trouve $p = -\frac{M}{M+R} \cdot \frac{ay}{V[a^2-y^2]} & dx =$

$$\frac{My\,dy}{(M+P)[V\,a^2-y^2]}.$$

Cette dernière Equation fait voir que dans ce cas, la Courbe cherchée est Geométrique. Pour la construire, on supposera que CP (Fig. 29) soit la position du fil au premier instant, & ayant décrit du centre P l'Arc

CMK, & abaissé d'un point quelconque M la perpendiculaire MG, on prendra NS = GP, puis $PO = \frac{PS.M}{M+P}$; & ayant tiré OT égale & paralléle à PM, le point T fera un des points de la Courbe. Pour en trouver l'Equation par rapport aux coordonnées NQ, QT, on remarquera que QT = MG = y, & appellant NP, f; NQ, t; on verra que $NQ = BT = OS = \frac{PS.P}{M+P} = \frac{NG\times P}{M+P} = [V(aa-yy)-f].\frac{P}{M+P}$. On a donc $t = [V(aa-yy)-f].\frac{P}{M+P}$, & $t + \frac{fP}{M+P} = \frac{P}{M+P} \times V[aa-yy]$, ce qui est l'Equation d'une Ellipse dont le centre D se trouvera en faisant $ND = \frac{NP.P}{M+P}$, & dont les deux Axes sont DE = a, & $DX = Cg = \frac{a.P}{M+P}$.

Donc lorsque l'impulsion primitive des Corps P & M fera telle, que le premier dx soit au premier dy comme $\frac{-Ma}{(M+P) \ V\left[a^2-y^2\right]}$ est à 1, le Corps M décrira une Ellipfe, telle qu'on vient de la déterminer.

COROL. III.

95. Si l'on fait $P = m \cdot M$, la valeur générale de dx est $\frac{y \, dy}{(1+m) \cdot V \left[a^2 - y^2\right]} = \frac{A \, dy \, V \left[\left(1+m\right) \cdot a^2 - y^2\right]}{V \left[a^2 - y^2\right]}$, ce qui fait voir que si A n'est pas = 0, la Courbe à la verité

n'est pas Geométrique, mais peut se construire par la rectification de l'Ellipse. Car $\frac{dy \sqrt{[(1+m)a^2-y^2]}}{\sqrt{[a^2-y^2]}}$ $\frac{dyV[(1+m)\cdot qa^2-qy^2]}{\sqrt{q\cdot V[a^2-y^2]}}$: or la formule générale de l'Elément de l'Ellipse étant $\frac{dy \vee [a^2 + (\frac{p}{2a} - 1) \cdot y^2]}{\sqrt{[a^2 - y^2]}}, \text{ fi on}$ fait $(1 + m) \cdot q = 1$, & $-q = \frac{p}{2a} - 1$, on trouvera $q = \frac{1}{1+m} & \frac{p}{2\pi} = \frac{m}{1+m}$; d'où il s'ensuit que $\frac{dy\sqrt{[(1+m)a^2-y^2]}}{\sqrt{[a^2-y^2]}}$ est l'Elément d'un Arc d'Ellipse, dont l'abscisse est y, le grand Axe = 2a, & le rapport du paramétre à cet Axe, $\frac{m}{1-m}$, cet Arc étant divisé par \sqrt{q} ou multiplié par $\sqrt{[1+m]}$; ou, ce qui revient à la même chose, c'est l'Elément d'un Arc d'Ellipse dont le grand Axe = $2a\sqrt{1+m}$, l'abscisse = $y\sqrt{1+m}$, & le rapport du paramétre à l'Axe $=\frac{m}{1+m}$.

REMARQUE II.

96. Ce que nous venons de dire dans les deux Corollaires précedens, & qui a été déduit du Problême général, peur se déduire d'une manière plus simple de deux Theorêmes que nous avons donnés au commencement de cette seconde Partie, sçavoir que le centre de gravité g des Corps P, M, (Fig. 30) descend dans une ligne droite perpendiculaire à la rainure PQ, ou au moins que son Mouvement parallélement à PQ est uniforme. Car quand le centre g descendra dans une ligne droite SgV, il est clair par les Sections comiques, que le point M décrira une Ellipse; & dans les autres cas, il n'y a qu'à imaginer que le point g descende dans une droite perpendiculaire à la rainure, tandis que le point P avance vers Q, & que le point P décrit une Ellipse, & saire mouvoir ensuite tout le système parallélement à PQ, avec la vitesse uniforme que doit avoir le centre de gravité parallélement à PQ. Il est à remarquer que tout ceci a lieu, même lorsque les Corps P, M, sont pesans, pourvû que la rainure PQ soit alors horizontale.

Soient PQ, MN les vitesses primitivement imprimées aux Corps P, M, on décomposera la vitesse MN en deux autres, dont l'une MR soit perpendiculaire, & l'autre MS paralléle à la rainure, on prendra sur RN la partie RT telle, que M.RT = P.PQ; TN sera la vitesse du centre de gravité parallélement à PQ, & le Problème sera entiérement résolu, si, abstraction faite de la vitesse commune TN, on trouve la vitesse du point M dans son Ellipse & celle du point P. C'est ce qu'on trouvera facilement par le Principe de la conservation des sorces vives, que nous démontrerons ci-après. Voilà, comme l'on voir, une Méthode bien simple pour résoudre ces Problèmes.

REMARQUE III.

97. Si au lieu de supposer le Corps Panimé d'une force accélératrice φ , on supposoit qu'il sut contraint de se mouvoir dans la rainure Courbe APp avec une vitesse dont la Loi sut donnée, le Problème pourroit toujours se résoudre de la même façon. Il ne seroit question que de déterminer la force φ . Voyez l'article 82. ci-dessus.

Problême V.

98. Un fil C m M fixe en C, (Fig. 31) & chargé de deux poids m, M, étant infiniment peu éloigné de la verticale CO, trouver la durée des oscillations de ce fil.

Soit mu l'Arc parcouru pendant le premier instant par le Corps m, & MV l'Arc décrit dans le même tems par le Corps M. On peut regarder le Corps M comme ayant à la fois deux Mouvemens, dont l'un MV est égal & paralléle au Mouvement mu du Corps m, & l'autre Vv est un Mouvement circulaire autour du centre m ou u. Nous décomposerons d'abord l'effort absolu de la pesanteur du Corps m suivant mQ, en deux autres, dont l'un soit capable de faire parcourir au Corps m la ligne mu dans le premier instant, & l'autre soit dirigé suivant la ligne mR dont la position est inconnue. Ce dernier effort doit être détruit, puisque (hyp.) le Corps m ne peut se mouvoir que suivant mu. Nous décomposerons de même l'effort absolu de la pesanteur du Corps M sui-

vant ML, en deux autres, dont l'un fasse parcourir au Corps M la ligne MV, & l'autre MN puisse se décomposer de nouveau en deux autres, dont l'un fasse parcourir au Corps M la ligne Vv, l'autre soit entiérement détruit, ou ce qui revient au même, fasse équilibre avec l'effort suivant mR qui doit s'anéantir aussi. Or il est nécessaire pour cela 1° que l'effort du Corps M qui doit être détruit, soit dirigé suivant MP dans la direction de mM prolongée, 2° que cet effort soit à l'effort suivant mR, comme l'angle infiniment petit SmR (sait par mR & Cm prolongée), est à l'angle MmS, parce qu'il saut pour l'équilibre que la force résultante du concours de ces deux efforts soit dirigée suivant mS. Cela posé.

Soit Cm = l, p la pesanteur du Corps m, P celle du Corps M, Mm = L, mK = x, MQ = y, φ la force accélératrice suivant mu; on aura 1°. la force φ à la pesanteur p, comme l'angle RmQ est au Sinus de l'angle droit Rmu. Donc nommant le Sinus total 1, on aura

l'angle $Rm Q = \frac{\varphi}{P}$ 2°, on trouvera de même l'angle

 $NML = \frac{\phi}{P}$. donc l'angle $PMN = \frac{y}{L} - \frac{\phi}{P}$, & la force

accélératrice suivant $uv = P(\frac{y}{L} - \frac{\varphi}{P})$. mais l'effort du

Corps M suivant MP, qui ne dissére qu'infiniment peu de son effort suivant ML, & qui peut par conséquent s'exprimer par $M \times P$, doit être à l'effort du Corps m suivant

fuivant mR $(m \times p)$:: l'angle RmS ou $\frac{x}{l} - \frac{\phi}{p}$ est à l'angle MmS ou $\frac{y}{L} - \frac{x}{l}$ donc $m \cdot \phi = \frac{mpx}{l} - M \cdot P \times (\frac{y}{L} - \frac{x}{l})$, & par conséquent $\phi = \frac{px}{l} - \frac{M \cdot P}{m} (\frac{y}{L} - \frac{x}{l})$ & l'effort suivant Vv, sera $\frac{py}{L} - \frac{px}{l} + \frac{M \cdot P}{m} (\frac{y}{L} - \frac{x}{l})$.

Si on nomme présentement t le tems écoulé depuis le commencement du Mouvement, on aura ces deux Equations $(M) - ddx = \left[\frac{px}{l} - \frac{M \cdot P}{m} \left(\frac{y}{L} - \frac{x}{l}\right)\right] dt^{2}$. & $-ddy = \left[\frac{y \cdot P}{l} \cdot \frac{(M+m)}{m} - \frac{x}{l} \cdot (p + \frac{M \cdot P}{m})\right] dt^{2}$ (N)?

Ce sont ces deux Equations qui serviront à déterminer le Mouvement de chaque Corps.

COROL. I.

99. Si on suppose que les forces initiales suivant mu & Vv soient entr'elles, comme mK à MQ; c'est-à-dire, si $(O)\frac{px}{l} + \frac{MPx}{lm} - \frac{MPy}{Lm} : \frac{yP}{L}(\frac{M+m}{m}) - \frac{x}{l}(p + \frac{MP}{m}) :: x:y$. Je dis que les Corps M, m, arriveront dans le même tems à la verticale CO. Car il faut, pour cela, que les Arcis MQ, mK soient parcourus dans le même tems: or si l'analogie précedente a lieu, les petites parries dont les Arcs mK, MQ diminueront au premier instant & V

dans les suivans, seront entr'elles comme ces Arcs, & les sorces accélératrices seront toujours entr'elles comme les Arcs qui resteront à parcourir jusqu'au point de repos. Donc &c.

L'analogie 0 étant réduite en Equation donne

$$\frac{p \times y}{l} + \frac{MP \times y}{lm} - \frac{MP \times y}{Lm} = \frac{y \times P}{L} \cdot \left(\frac{M+m}{m}\right) - \frac{x \times x}{l} \cdot \left(p + \frac{M \cdot P}{m}\right)$$
ou $\frac{y}{x} + \frac{M+m}{2M} - \frac{pLm}{2MPl} - \frac{L}{2l} = \pm \sqrt{\left[\frac{pLm}{MPl} + \frac{L}{l} + \left(\frac{M+m}{2m} - \frac{pLm}{2MPl} - \frac{L}{2l}\right)^{2}\right]}$

$$8 \frac{y + x}{x} = \frac{-y + M}{2M} + \frac{pLm}{2PMl} + \frac{L}{2l} \pm \sqrt{\left[\frac{pLm}{MPl} + \frac{L}{l} + \left(\frac{M+m}{2m} - \frac{pLm}{2MPl} - \frac{L}{2l}\right)^{2}\right]}$$

Corol. II.

gravité spécifique, on aura $\frac{y+x}{x} = \frac{Ml - ml + ML + mL}{2Ml} + + \frac{V[4MmLl + 4MMLl + (Ml + ml - ML - mL)^{2}]}{2Ml}$: la quanti-

té qui est sous le Signe radical, se peut changer en $v [4MmLL + (ml + ML + Ml - mL)^2]$, & alors le rapport de y + x à x, sera précisément le même qui a été donné pour ce cas seulement, par M. Dan. Bern. Mém. de Petersb. to. 6. p. 111. dont cet Auteur a donné ensuite la démonstration dans le To. 7. des mêmes Mémoires. M. Euler a donné aussi dans le To. 8. une so-lution de ce même Problème. Comme il est curieux, & qu'il peut servir à en résoudre plusieurs autres sembla-

bles, j'ai cru devoir montrer comment mon Principe s'y applique.

COROL. III.

101. Si la situation du fil CMm n'est pas celle que ce fil doit avoir, pour que les Corps m, M arrivent en même tems à la verticale; en ce cas, il faut recourir à l'intégration des Equations N & M de Part. 98. pour trouver le Mouvement des Corps M & m. Je supposerai d'abord, pour rendre les calculs les plus simples qu'il sera possible, nonseulement P = p, mais encore M = m & l = L; de plus, pour rendre les Equations M & N homogenes, je supposerai que T soit le tems pendant lequel la force accélératrice p feroit parcourir au Corps m ou M un espace m = l; de cette manière les Equations m & m % m seront changées en celle-ci:

(P)
$$-ddx = (2x-y) \cdot \frac{2dt^2}{T^2}$$
, & (Q) $-ddy = (2y-2x) \frac{2dt^2}{T^2}$

pour intégrer ces Equations, je multiplie la premiere par α , & la seconde par v (α & v étant deux nombres indéterminés) & ensuite je les ajoûte ensemble, ce qui donne (R) $-\alpha ddx - v ddy = [(2\alpha - 2v) \cdot x (-\alpha + 2v) \cdot y] \cdot \frac{2dt^2}{T^2}$.

Je fais ensorte, que $(2\alpha - 2v) \cdot x (-\alpha + 2v) \cdot y$ soit un multiple de $-\alpha x - vy$, ce qui donne $\frac{2\alpha - 2v}{\alpha} = \frac{2v - \alpha}{v}$, & $\alpha = \frac{1}{2} \cdot v \cdot \sqrt{2}$. Donc $-ddx \cdot \sqrt{2} - ddy [(2\sqrt{2} - 2) \cdot x + (2-\sqrt{2}) \cdot y] \cdot \frac{2dt^2}{T^2}$, N ij

foit $x\sqrt{2} + y = u$, & l'on aura $-ddu = u\sqrt{2} \cdot \frac{2dr}{T^2}$, dont l'intégrale est $\frac{A^3 di^2}{T^3}$ — $du^2 = 2\sqrt{2} \cdot \frac{u^4 di^2}{T^3}$, donc $dt = \frac{-Tdu}{\sqrt{[A^2 - 2V_2, u^2]}}$ (je mets – Tdu, parce que u $\text{\'e} tant = \lambda x \sqrt{2 + y}, \& x, y, \text{ diminuant lorfque } t \text{ croît },$ il est nécessaire que u diminue aussi, lorsque t croît). De plus, la nature du Problème & l'inspection des Equations P & Q, font voir que lorsque t = 0, on a dx = 0, dy = 0, & par conséquent du = 0. Donc $\frac{A^2}{2\sqrt{2}}$ est égal à ce que devient u, quand t = 0: foit x = X, & y = Y au commencement du Mouvement, c'est-à-dire quand t = 0; & l'on aura $\frac{A^2}{2V_1} = (XV_2 + Y)^2$. Présentement, si on met pour y sa valeur $u - x\sqrt{2}$ dans l'Equation P, on aura $-ddx = [(2+\sqrt{2}), x-u]^{\frac{2dt^2}{T^2}}$: dans cette Equation, on observera que la quantité u, est déja construite en t par l'Equation $dt = -\frac{Tdu}{\sqrt{[A^2-2V_2]u^2}}$; je fais $x = \frac{zs}{l}$, z & s étant deux variables indéterminées, & j'ai $\frac{-zdds-zdsdz-sddz}{l}=(z+\sqrt{2})\cdot\frac{zs}{l}\cdot\frac{zdt^2}{l}-\frac{zudt^2}{l}$ Or à cause des deux indéterminées x & s, dont l'une peut être tout ce qu'on voudra, on peut supposer que les deux termes — $zdds & (2 + \sqrt{2}).zs.\frac{2di^2}{T^2}$ foient égaux

ce qui donne $\frac{B^2 dt^2}{T^2} - ds^2 = (2 + \sqrt{2}), \frac{2s^2 dt^2}{T^2}$. Donc $dt = -\frac{Tds}{\sqrt{[B^2 - (2 + \sqrt{2}), 2s^2]}}$; il ne nous reste plus que l'Equation $-\frac{2ds dz - s ddz}{l} = -\frac{2u dt^2}{T^2}$, dont l'intégrale est $\frac{s^2 dx}{l} = \int \frac{2u s dt^2}{T^2}$.

On remarquera enfin, que puisque t = 0 rend X = x, & dx ou $\frac{zd_s + sdz}{l} = 0$, on peut supposer ds = 0, & dz = 0, quand t = 0; ce qui donne $\frac{B^2}{2 \cdot (2 + V^2)} = s^2$ & $\frac{zs}{l}$ ou x = X. Donc $z = \frac{lx}{s}$, quand t = 0. De toutes ces Equations, on tire la construction suivante.

Du centre C(Fig. 32) & d'un rayon $CA = (X\sqrt{2} + Y)$. on décrira un Cercle AF. Ensuite ayant pris une ligne quelconque CK pour exprimer T, on fera $CB = \frac{T}{V[2V^2]}$, & on décrira le Cercle BE du Centre C. Si on prend BE à CK comme une partie de tems quelconque t écoulée depuis le commencement du Mouvement, est au tems donné T, & qu'on tire EFC, & FG perpendiculaire à CA; je dis que CG sera la valeur de u qui répondra à BE (t). Cela est clair par l'Equation $dt = -\frac{Tdu}{V[A^2-2V^2.u^2]}$. dans laquelle, comme on a vu, $\frac{A^2}{2V^2} = (XV^2 + Y)^2$. N iii

Pour construire l'Equation $dt = \frac{-Tds}{\sqrt{[B^2-1\cdot(2+V^2)\cdot s^2]}}$ dans laquelle la constante B^2 peut être prise pour ce qu'on voudra, étant seulement égale à $2s^2$ ($2+V^2$) lorsque t=0, on prendra $CD = \frac{T}{\sqrt{[2\cdot(2+V^2)]}}$, & on supposer ra $\frac{B^2}{2\cdot(2+V^2)} = CA^2$. & décrivant du rayon CD le Cercle DLO, sur lequel on prendra l'Arc DL = BE, on aura la correspondante CZ = s. Ensin on décrira une Courbe, dont les abscisses étant t, les ordonnées soient $\frac{us}{T}$ & une autre Courbe dont les ordonnées soient égales aux aires $\int_{-T}^{us} \frac{dt}{T} dt$ la première, multipliées par $\frac{l}{ss}$, ensin une troisième Courbe, dont les ordonnées soient égales aux aires correspondantes des parties de la précedente, divisées par T, & on aura $z = \frac{lx}{CA}$ + aux ordonnées correspondantes de cette dernière Courbe.

De cette manière, on aura pour un tems t quelconque les valeurs de u, z, s. Donc aura celles de x & de y. Ce Q. F. Trouver.

REMARQUE I.

xaminer au Corol. précedent, c'est-à-dire lorsque P = p, M = m & L = l, quel doit être le rapport des lignes X, Y, pour que les Corps m, M arrivent dans le même tems

à la verticale, on trouvera (art. 99) 2X - Y: 2Y - 2X: $X: Y \text{ donc } YY = 2XX & \frac{y}{x} = \pm \sqrt{2}$, la même valeur qu'on a trouvée pour -. En effet, pour peu qu'on fasse d'attention à la nature du Problème, on verra que quand il y a deux Corps m, M, les deux valeurs de = doivent être les mêmes, que celles que doir avoir $\frac{r}{x}$, pour que les points m, M, arrivent tous deux en même tems à la verticale. Car lorsque les deux Corps arrivent en même tems à la verticale, le rapport de x à y, de dx à dy, & de ddx à ddy est toujours constant & égal au rapport de Xà Y. Or supposons, dans ce cas, les indéterminées α , ν telles, que $\frac{\pi}{r} = -\frac{r}{\nu}$; il est clair que dans l'Equation $-\alpha ddx - \nu ddy = ([2\alpha - 2\nu] \cdot x[-\alpha + 2\nu] \cdot y)$ $\frac{2dt^2}{T^2}$ le premier membre fera zero; & par conféquent le second devra l'être aussi, ce qui arrivera, si l'on a $\frac{2x-2y}{x} = -\frac{y}{x} = -\frac{x}{x} = \frac{x}{y}$, ou bien si on a à la fois $2\alpha - 2r = 0 & 2r - \alpha = 0$. Or ce dernier cas renfermant contradiction, il s'ensuit que l'Equation entre a & r lorsque $\frac{x}{x} = -\frac{x}{x}$, est $\frac{2x-2y}{2y-2z} = \frac{x}{y}$ la même précisement qu'on a trouvée ci-dessus en général, lorsque le rapport de Yà X est quelconque. Donc dans cette derniére Equation, la valeur négative de $\frac{\pi}{r}$ doit être = à la positive de l'Equation qui donne le rapport de Y à X, & la positive à la négative.

REMARQUE II.

103. Il est évident que le raisonnement de l'article précedent peut s'appliquer aux cas où l'on n'a ni P = p, ni M = m, ni L = l; & en effet, si l'on veut prendre la peine de faire le calcul, on verra que l'Equation étant ordonnée par rapport à $\frac{\pi}{r}$, elle ne différera que par le signe du second terme de l'Equation ordonnée par rapport à $\frac{\tau}{x}$.

Car en général les Equations M, N de l'article 98, peuvent être représentées par $ddx = (ax + by) \cdot dt^2$ & $ddy = (cx + ey) \cdot dt^2$. Or pour que les Corps arrivent en même tems à la verticale, il faut que ax + by: cx + ey :: x : y, & pour avoir la valeur de $\frac{a}{1}$, il faut que $\frac{ax + c}{1} = \frac{bx + c}{1}$. Les deux Equations ordonnées,

l'une par rapport à $\frac{\pi}{x}$, l'autre par rapport à $\frac{\pi}{x}$, ne différent que par le signe du second terme.

REMARQUE III.

104. Au reste, je n'ai consideré dans la solution du Problème

Problème précedent, le Mouvement du poids M, comme composé de deux Mouvemens, dont l'un MV lui est commun avec le poids m, l'autre Vv est un Mouvement de rotation autour de m comme centre, que pour préparer le Lecteur à la solution de quelques Problêmes qui suivront, & que cette considération rend beaucoup plus aisés à résoudre. Car on auroit pû décomposer d'abord l'action de la pesanteur M suivant ML, en deux autres, dont l'une produisit le Mouvement Mv du Corps M, l'autre suivant MP, sut détruite. De cette manière on auroit eu la force accélératrice suivant Mv =à $p \times \text{Sin. } L MP = \frac{Py}{L}$; l'angle $SmR = \frac{SmM \times P \cdot M}{2}$ $= (\frac{y}{L} - \frac{x}{l}) \times \frac{P \cdot M}{P \cdot m}$; donc l'angle R m Q auroit été $=\frac{\pi}{l}-[(\frac{y}{L}-\frac{\pi}{l})\times\frac{P\cdot M}{p\cdot m}]$, & par conséquent la force accélératrice suivant mu égale au produit de p par cette derniére quantité. Ainsi comme x, est l'espace que cette derniére force accélératrice tend à faire parcourir au Corps m, & x + y celui que la force accélératrice totale du Corps M, tend à lui faire décrire, on auroit eu

 $-ddx = \left[\frac{px}{l} - \frac{M \cdot P}{m} \left(\frac{y}{L} - \frac{x}{l}\right)\right] dt^{2} & -ddx - ddy$

 $= [\frac{Py}{L}] dt'$. deux Equations, dont la première est la même que l'Equation M de l'art. 98, & dont l'autre n'est autre chose que les Equations M & N de ce même article

ajoûtées ensemble. Cette solution, par conséquent, revient au même que celle que nous avons donnée art. 98.

COROL. IV.

105. En général, si un fil $CMm\mu$ (Fig. 33) est chargé de tant de poids M, m, μ &c. qu'on voudra, infiniment peu éloignés de la verticale, on peut toujours déterminer la force accélératrice de chacun de ces Corps, par l'une des deux solutions données art. 98 & 104. pour le cas de deux Corps.

Supposons, par exemple, qu'il y ait trois Corps M, m, μ , dont les pesanteurs P, p, π suivant $MA, ma, \mu \alpha$; se décomposent chacune en deux autres, dont les unes foient les forces accélératrices des Corps M, m, µ suivant MV, mu, μv ; les autres, dirigées suivant MB, mb, $\mu \alpha$ fassent équilibre, & que les fils CM, Mm, mµ, soient prolongés suivant MR, mr, μZ ; il est clair que les puissances suivant μZ , mb, qui doivent être censées égales aux poids des Corps μ , m, doivent se réduire à une puissance suivant mr, qui peut être regardée comme égale à leur somme; que de même la puissance suivant mr ou Mm, & la puissance suivant MB qui doit être censée égale au poids du Corps M, doivent se réduire à une puisfance suivant MR. On aura donc la force accélératrice du Corps $\mu = \pi$. angl. $Z \mu \alpha$; celle du Corps m = p[angl. rma — angl. $\frac{rm\mu \cdot \pi \cdot \mu}{p \cdot m}$]; celle du Corps $\mu = P$. [angl. RMA — angl. $\frac{RMm \times (p.m + \pi.\mu)}{p.m}$].

En général il est visible, que si pour simplisser le calcul, on suppose toutes les pesanteurs égales à une même quantité g qu'on prendra pour l'unité, & qu'on appelle p, q, r, s &c. les angles MCO, mMR, μmr , &c. & B, C, D, E &c. les masses à commencer de haut en bas, les forces accélératrices seront par ordre à commencer du Corps le plus bas:

$$p+q+r+s$$

$$p+q+r-\frac{sE}{D}$$

$$p+q-r\cdot\left[\frac{E+D}{C}\right]$$

$$p-q\cdot\left[\frac{E+D+C}{B}\right]$$

Ce qui s'accorde avec ce qu'a trouvé M. Daniel Bernoulli, to. 7. des Mém. de Petersb. p. 170.

106. Supposons que le fil ne soit chargé que de trois Corps égaux entr'eux, dont x, y, & z, soient les distances à la verticale à commencer par le plus haut; & que les portions du fil interceptées entre ces Corps, soient égales: si on veut que ces Corps arrivent en même tems à la verticale, il faut faire x:y::p-2q:p+q-r; & z:y::p+q+r:p+q-r. ou (mettant pout p,q,r, leurs proportionnelles x,y-2x,z-2y+x)

$$x: y:: 5x - 2y: 3y - 2x - 2;$$

& $z: y:: z - y: 3y - 2x - z;$
O i

donc $(3y - 2x - z) \cdot z = (z - y) \cdot y$, & $(3y - 2x - z) \cdot x = (3x - 2y + 2x) \cdot y$.

donc $z = -5y + \frac{2yy}{x} + 3y - 2x = \frac{2yy}{x} - 2y - 2x$,

& $y \cdot (\frac{2yy}{x} - 3y - 2x) = (\frac{-2yy}{x} + 5y)(\frac{2yy}{x} - 2y - 2x)$;

d'où l'on tire $\frac{2yy}{x} - 3y - 2x = -\frac{4y^2}{xx} + \frac{4yy}{x} + 4y$ $+\frac{10y^2}{x} - 10y - 10x$: divifant le tout par x, & ordonnant l'Equation par rapport à $\frac{y}{x}$, on aura $\frac{4y^3}{x^3} - \frac{12y^2}{x^2} + \frac{3y}{x}$ +8 = 0, ce qui est conforme à ce qu'a trouvé M. Bernoulli, Mém. de Petersb. to. 6. p. 112. où il nomme 1 ce que nous avons appellé x ici, & x, ce qui est ici $\frac{y}{x}$.

REMARQUE III.

to7. En général, quel que soit le nombre des Corps & la distance des uns aux autres, si on veut qu'ils arrivent tous en même tems à la verticale, les distances du troisième & du quatriéme &c. à la verticale, se trouveront toujours par des Equations lineaires en $\frac{y}{x}$. De plus l'Equation ordonnée par rapport à $\frac{y}{x}$ sera d'un degré égal à l'exposant du nombre des Corps, & aura toutes ses racines réelles. Car il est visible que s'il y a

trois Corps par exemple, & qu'on suppose celui qui est le plus haut placé à une très-petite distance de la verticale, on pourra toujours trouver trois situations pour chacun des deux autres Corps, pour qu'ils arrivent à la verticale tous deux en même tems que le premier; savoir, en les mettant, ou tous deux du même côté de la verticale que le premier, ce qui fait un cas; ou l'un du même côté, & l'autre du côté opposé, ce qui fait deux cas. En général, la situation du premier Corps étant donnée, le second Corps & les autres ont toujours autant de situations possibles, qu'il y a de Corps; donc $\frac{y}{z}$ a toujours autant de valeurs réelles qu'il y a de Corps; & ainsi l'Equation ordonnée par rapport à $\frac{y}{z}$ aura toujours toutes ses racines réelles. Donc la distance infiniment petite du Corps supérieur à la verticale, étant donnée, chacun des autres Corps pourra avoir autant de situations différentes qu'il y a de Corps en tout.

COROL. VI.

108. Les mêmes choses étant supposées que dans le Corol. 5. si on veut avoir le Mouvement de chaque Corps en particulier, sans s'embarrasser qu'ils arrivent tous en même tems à la verticale, on sera les trois Equations

$$-ddx = (5x - 2y) \cdot \frac{2dt^2}{T^2}(S)$$

$$-ddy = (3y - 2x - z) \cdot \frac{2di^2}{T^2} (T)$$
& $-ddz = (z - y) \cdot \frac{2di^2}{T^2} (V)$

Pour intégrer ces Equations, je multiplie la première par α , la feconde par γ , la troisième par μ , & je les ajoûte ensemble : j'aurai $-\alpha d d x - \gamma d d y - \mu d d z$ $= \left[\left(5\alpha - 2\gamma \right) \cdot x \left(-2\alpha + 3\gamma - \mu \right) \cdot y \left(-\gamma + \mu \right) \cdot z \right] \frac{2di^2}{T^2};$ je fais $\frac{5\alpha - 2\gamma}{\alpha} = \frac{-2\alpha + 3\gamma - \mu}{\gamma} = \frac{\mu - \gamma}{\mu},$ ce qui donne $\mu = \frac{-2\alpha\alpha + 3\alpha\gamma - 5\alpha\gamma + 2\gamma\gamma}{\alpha} = \frac{2\gamma\gamma}{\alpha} - 2\gamma - 2\alpha$

&
$$(5\alpha - 27) \cdot (\frac{277}{\alpha} - 27 + 2\alpha) = (\frac{277}{\alpha} - 37 - 2\alpha) \cdot \alpha;$$

d'où l'on tire l'Equation $\frac{8\alpha^3}{3} + \frac{3\alpha^2}{3^2} - \frac{12\alpha}{7} + 4 = 0.$

Ayant trouvé la valeur de $\frac{a}{r}$ en résolvant cette dernière Equation, on arrivera en faisant $ax + vy + \mu z = u a$ une Equation de cette forme $-ddu = \frac{(5a-2r)^{2udr^2}}{aT_1}(X)$ qui peut s'intégrer aisément, & d'où l'on tirera au moins par une construction la valeur de u en t, que j'appellerai de On aura ensuite $-ddx = (5x - 2y) \cdot \frac{2dt^2}{T^2}(Y)$ & $-ddy = (3y - 2x - \frac{4+ax+vy}{\mu} \cdot \frac{2dt^2}{T^2}(Z)$.

On multipliera la première de ces Equations par l'indéterminée π , la feconde par l'indéterminée ρ , & on les ajoûtera ensemble, pour avoir $-\pi d d x - \rho d d y$ $= \left[\left(5\pi - 2\rho + \frac{a\rho}{\mu} \right) \cdot x \left(-2\pi + 3\rho + \frac{\gamma\rho}{\mu} \right) \cdot y - \frac{\delta\rho}{\mu} \right] \cdot \frac{2dt^2}{T^2};$ on supposera $5\pi - 2\rho + \frac{a\rho}{\mu} \cdot \pi = -2\pi + 3\rho + \frac{\gamma\rho}{\mu} \cdot \rho$ afin de pouvoir en faisant $-\pi x - \rho y = k$ réduire l'Equation à cette forme $-d d k = a k d t^2 + b \theta d t^2$, que nous avons appris à intégrer ci-dessus.

On pourroit encore se servir d'une autre Méthode, en opérant sur les trois Equations X, Y, Z, comme on a operé sur les Equations S, T, V: on réduiroit ainsi les trois Equations X, Y, Z, à trois Equations de la même forme que l'Equation X.

Au reste, les Méthodes que nous proposons ici nonseulement sont générales pour construire ces sortes d'Equations, mais peuvent encore avoir plusieurs autrès usages dont ce n'est pas ici le lieu de parler.

S.COLIE.

109. Il n'y auroit qu'une seule chose qui pût faire de la difficulté dans la construction des Equations dissérentielles dont il s'agit; ce seroit, s'il arrivoit que les Equations ordonnées par rapport à -, - eussent toutes leurs racines imaginaires. Mais sans nous arrêter à chercherici ce qu'il saudroit saire alors pour rendre la construc-

rion possible, nous nous contenterons de démontrer que ces Equations ont roujours dans le cas dont il s'agit ici au moins une de leurs racines réelle, ce qu'on peut prouver en cette sorte.

Soient x, y, s, u, &c. les distances respectives de chaque Corps à la verticale passant par le point fixe. Les Equations pour trouver le Mouvement de ces Corps, peuvent être en général représentées par

$$ddx = [ax + by] \cdot dt^{2}$$

$$ddy = [cy + ex + fs] \cdot dt^{2}$$

$$dds = [hs + ly + gu] \cdot dt^{2}$$

$$ddu = [mu + ns] \cdot dt^{2}$$
&c. &c.

Multipliant la première de ces Equations par α , la feconde par ν , la troisième par μ , la quatrième par λ , &c. & les ajoûtant ensemble, puis faisant ensorte que le second membre soit un multiple de $\alpha x + \nu y + \mu s + \lambda u$ &c. on aura

$$\frac{aa+cr}{a} = \frac{ab+cr+l\mu}{r} = \frac{fr+h\mu+n\lambda}{\mu} = \frac{g\mu+m\lambda}{\lambda} = \&c.$$

En général, si le nombre des Corps est = n, on aura n-1 de ces sortes d'Equations; on tirera des n-2 premières les valeurs de μ , λ , &c. en $\frac{\alpha}{r}$; toutes ces valeurs seront toujours données par des Equations lineaires: & substituant ces valeurs dans la n-2 Equation,

on formera une Equation du degré n, ordonnée par rapport à $\frac{\pi}{2}$; d'où il s'ensuit, que si $\frac{\pi}{2}$ a une valeur réelle dans cette Equation, toutes les autres quantités μ , λ , &c. autont aussi chacune une valeur réelle.

Or 1°. si le nombre des Corps n est impair, l'Equation ordonnée par rapport à $\frac{n}{r}$ sera d'un degré impair, & aura au moins une racine réelle, & par conséquent $\frac{n}{r}$, μ , λ seront aussi des quantités réelles.

2°. Si le nombre des Corps n est pair, il faut prouver que les valeurs de μ , λ , &c. tirées des n-2 premières Equations, étant substituées dans la $n-1^\circ$, on aura une Equation en $\frac{\pi}{2}$ dont au moins une des racines sera réelle. Or imaginons que les distances x, y, s, u, &c. des Corps à la verticale, que nous avons supposées quelconques, soient telles, que ces Corps arrivent en même tems à la verticale; il est certain en premier lieu (art. 107.) que $\frac{\pi}{2}$, s, u, &c. seront des quantités réelles. En restant dans la même supposition, substituons dans la quantité $ax + y + \mu s + \lambda u$ &c. les valeurs de μ , λ &c. en $\frac{\pi}{2}$, & imaginons qu'après cette substitution on fasse la quantité $ax + y + \mu s + \lambda u$ &c. = 0, on aura une Equation dans laquelle il n'y aura que $\frac{\pi}{2}$ d'inconnue; & qui

étant résolue, donnera pour $\frac{n}{r}$ une valeur telle, que $ax + ry + \mu s + \lambda n &c. = 0$. Or cette Equation sera toujours du degré n-1, & par conséquent ici d'un degré impair; donc elle aura dans le cas présent au moins une racine réelle, & par conséquent il y a toujours, quand n est un nombre pair, une valeur réelle de $\frac{n}{r}$ propre à rendre la quantité $ax + ry + \mu s + \lambda n &c. = 0$, lorsque x, y, s, n, &c. sont les distances où les Corps doivent être de la verticale pour y arriver tous en même tems.

Je vais prouver maintenant, que toutes les racines de l'Équation $\alpha x + ry + \mu s + \lambda u$ &c. = 0. ordonnée par rapport à $\frac{\pi}{r}$, & parmi lesquelles il y en α , comme nous venons de voir, au moins une réelle, sont aussi racines de l'Equation générale du degré n ordonnée par rapport à $\frac{\pi}{r}$; d'où il s'ensuivra que cette derniére Equation aura au moins une racine réelle, ce que nous nous sommes proposés de prouver.

Quelles que soient les valeurs de x, y, s, u, &c. soit que les Corps arrivent en même tems à la verticale, ou non, on a toujours l'Equation $addx + yddy + \mu dds + \lambda ddu &c$.

$$= (\frac{aa+er}{a} \cdot \alpha x + \frac{cr+ab+l\mu}{r} \cdot ry + \frac{fr+b\mu+n\lambda}{\mu} \cdot \mu g$$

$$+ \frac{g\mu+m\lambda}{r} \lambda u \&c.) dt^{2},$$
ou (à cause que $\frac{aa+er}{a} = \frac{cr+ab+l\mu}{r} = \frac{fr+b\mu+n\lambda}{\mu},$

puisque les valeurs de μ , λ &c. en $\frac{\pi}{r}$ font supposées données par ces Equations) $\alpha ddx + rddy + &c.$ $= \left[\frac{(\alpha x + ry)}{\alpha} \cdot (\alpha x + ry + \mu s) + \frac{\xi \mu + m\lambda}{\lambda} \cdot \lambda \mu\right] dt^{2}.$

Mais si on suppose les distances x, y, s, u, telles, que les Corps arrivent tous en même tems à la verticale; & de plus, que $\alpha x + ry + \mu s + \lambda u = 0$, on aura $\alpha d d x + r d d y + &c. = 0$, c'est-à-dire que le premier membre de l'égalité précedente sera = 0, & par conséquent, que le second doit l'être aussi. Or (à cause de $\alpha x + ry + \mu s + \lambda u = 0$) ce second membre est

$$(\frac{-aa-e_{\lambda}}{a}+\frac{g\mu+m\lambda}{\lambda})\lambda u,$$
ou $(\frac{-aa\lambda-e_{\lambda}\lambda}{a}+g\mu+m\lambda)u.$

Donc $\frac{-an\lambda - rn}{a} + g\mu + m\lambda = 0$, donc toute valeur de $\frac{a}{r}$ propre à rendre $ax + ry + \mu s + \lambda u &c. = 0$. rendra aussi la quantité $\frac{-a\lambda - rn}{a} + \frac{g\mu + m\lambda}{\lambda} = 0$. Mais cette dernière quantité, si on y substitue pour μ , λ &c. leurs valeurs en a & r, deviendra l'Equation générale du degré n ordonnée par rapport à $\frac{a}{r}$. Donc l'Equation $ax + ry + \mu s + \lambda u &c. = v$ à toutes ses racines communes avec l'Equation générale du degré n ordonnée par rapport $\frac{\lambda}{r}$; ce qui restoit à démontrer.

On démontrera par une Méthode semblable, que l'Equation générale ordonnée par rapport à $\frac{\pi}{l}$ aura au moins une racine réelle. Car en faisant $\alpha x + ry + \mu s &c. = \theta$ comme dans l'art. 108. on observera que $\theta = 0$, à cause de $\alpha x + ry + \mu s &c. = 0$ (hyp.), & la démonstration sera, moyennant cette remarque, précisément de la même nature que la précedente.

Corol. VII.

petits & égaux, placés à des distances infiniment petites les uns des autres, & tous infiniment peu éloignés de la verticale; soient x les abscisses, y les ordonnées infiniment petites de cette Courbe, s les Arcs qui dissérent infiniment peu des x correspondantes; ensin l la longueur du sil, il suit de l'art. 105. que la force accélératrice de chaque petit poids, est comme la somme des Sinus des angles de contingence depuis le sommet, moins l'angle de contingence multiplié par le rapport des poids insérieurs à ce poids; donc cette force est pour chaque

point $\int \frac{ddy}{ds} - \frac{(l-s) \cdot ddy}{ds^2}$, ce que M. Daniel Bernoulli a

donné dans le tom. 7. des Mém. de Petersb. pag. 170.

M. Daniel Bernoulli a tiré delà l'Equation que devroit avoir la Courbe, pour que toutes ses parties arrivassent en même tems à la verticale. Voy. ibid. p. 171.

Si la Courbe n'a pas cette Equation, alors elle change-

ra d'Equation d'un instant à l'autre, & la valeur générale d'une ordonnée y, ne pourra être exprimée que par une fonction de l'Arc s ou de l'abscisse x correspondante, & du tems t écoulé depuis le commencement du Mouvement; cette fonction, lorsque t = 0 deviendra la valeur de y en s donnée par l'Equation de la premiéro Courbe. Soit donc en général $y = \phi(t, s), dy = p dt$ + qds, ddy la différence de dy, en regardant s comme constante, ddy sa différence en prenant r constante, on a $ddy = \left[\frac{dy}{ds} - (l-s) \cdot \frac{ddy}{ds}\right] \cdot dt^s \text{ ou } \frac{dp}{ds} = q - (l-s) \cdot \frac{dq}{ds};$ on observera que dp doit être prise en ne faisant varier que t, & dq en ne faisant varier que s. Soit $dp = \alpha dt$ + rds, dq = bdt + mds; à cause que pdt + qds est une différentielle complette, il faut que $\frac{dp}{dx} = \frac{dq}{dx}$, c'està-dire b = r. De plus, l'Equation $\frac{dp}{dt} = q - \frac{(1-s) \cdot dq}{ds}$ donne $\alpha = q - (l - s) \cdot m$, donc $mds = \frac{qds - ads}{l - s}$: ajoûtant de part & d'autre b dt ou v dt, on aura mds + bdt ou $dq = \frac{qds - ads}{1 - c} + vdt$. Donc $dq.(l-s)-qds=rdt.(l-s)-\alpha ds, & q.(l-s)$ = $\int r dt \cdot (l-s) - \alpha ds$. Cette Equation doit avoir lieu, en cas que toutes les Courbes variables dont il s'agir, puissent être renfermées dans l'Equation générale $y = \phi(t.s)$.

^{*} Cette quantité $\phi(t,s)$ exprime en général une fonction de t & de s.

Lemme VIII.

111. Soit un Corps CRM (Fig. 34) de figure quelconque, dont le centre de gravité soit G; que toutes les parties V de ce Corps soient animés par des forces VM dont
les directions soient perpendiculaires à la ligne VC, menée
des points V à un point fixe C pris à volonté dans le Corps,
& que ces forces soient entr'elles comme les distances VC;
je dis que la direction de la force résultante, sera une ligne
KL perpendiculaire à la droite CG menée par G, & par le
point donné C.

Car décomposant chaque force VM en deux; l'une suivant VN paralléle à CV, l'autre suivant VP, perpendiculaire à CV; il est aisé de voir que les forces suivant VN seront comme les distances CQ de ces forces à la ligne CG, qu'ainsi les sommes de ces forces seront égales à la somme des produits de chaque particule par sa distance à la ligne CG. Mais comme CG passe par le centre de gravité G, cette somme est = 0. donc la force résultante des forces suivant VN est = 0. donc la direction & la valeur de la force que nous cherchons, sera la même que celle qui résulte des seules sorces suivant VP perpendiculaires à CG. Donc la direction de cette force ne peut manquer d'être une ligne OKL perpendiculaire à CG.

A l'égard de la valeur de la force suivant OL, elle est égale à la somme des forces suivant VP multipliées par les petites masses correspondantes V, & comme les

forces VP font entr'elles comme VQ, & que $\int V \cdot VQ$ est égal à CG multiplié par la masse MSC, par la propriété du centre de gravité; il s'ensuit, que si on appelle φ la force accélératice du point G, la force suivant OL sera $= \varphi \cdot MSC$.

La distance de la ligne
$$O$$
 L à $C = \int V \cdot \varphi \cdot \frac{v \cdot c}{c \cdot G} \times VC$

$$= \frac{\int V \cdot V \cdot C^{2}}{c \cdot G \cdot M \cdot S \cdot G}$$

COROLLAIRE.

1 12. On voit par-là que la position de la ligne OKL est toujours donnée, quelle que soit φ .

PROBLÊME VI.

113. Un Corps CRV (Fig. 35) de figure quelconque, dont G est le centre de gravité, étant suspendu à un sil AC, & les lignes AC, CG étant infiniment peu écartées de la verticale, trouver la vitesse des points C & G pour un tems donné t.

Les parties du Corps CRV ont chacune un Mouvement égal & paralléle à celui du point G, & elles tournent en même tems autour de ce point C avec des vitesses qui sont entr'elles comme les distances à ce point. Soit p la pesanteur absolue d'une particule quelconque V suivant la verticale VQ, & soit cet effort décomposé pour chaque particule en deux autres, dont l'un suivant Vu

soit égal & paralléle à la force accélératrice du point C suivant CP, & l'autre soit dirigé suivant Vn. Cet effort Vn dont on ne connoît point encore la direction, sera égal & de même direction pour toutes les particules : c'est pourquoi on peut regarder tous les efforts Vn comme réunis au centre G, & agissant suivant GN parallèle à Vn. Il faut, de plus, décomposer cet effort Vn pour chaque particule en deux autres, dont l'un soit l'effort nécessaire pour saire tourner la particule V autour de C, & l'autre soit détruit. J'appelle ce dernier effort s, & puisque tous les efforts s doivent être détruits, il faut que la force qui en résulte, soit dans la direction de AC.

On a déja trouvé que GN paralléle à Vn, & dont la position est inconnue, est la direction de la force résultante des forces Vn; on trouvera (art. 112.) la position de la ligne KL, direction de la force résultante des essentieules V pour tourner autour de C, quoiqu'on ne connoisse pas encore la valeur de cette force. La direction de la force résultante des essonts suivant GN & KL, doit nécessairement passer par le point de concours L des lignes GL & KL, & de plus elle doit être dans AC prolongée: Donc le point L est dans AC prolongée: donc la ligne GN doit passer par le point où se rencontrent les lignes KL donnée de position, & AC prolongée; & CL sera la direction de la force résultante des forces s.

Soit π la force de C suivant CP, laquelle est commune à toutes les particules, φ celle de G pour tourner autour

autour de C, on menera Gi paralléle à CP, & GM à AP, & on nommera AC, I, CG, a, GK, b, m la masse du Corps, CP, x, l'angle fait par CG & par la verticale, $\frac{y}{a}$: GK & GL pourront être censées égales, & l'on aura l'angle $GLM = \frac{GCL \cdot CG}{GK} = (\frac{y}{a} - \frac{x}{l}) \cdot \frac{a}{b}$, & l'angle $LGM = \frac{x}{l} - (\frac{y}{a} - \frac{x}{l}) \cdot \frac{a}{b}$; mais la force $m = p \cdot LGM = p \left[\frac{x}{l} - (\frac{y}{a} - \frac{x}{l}) \cdot \frac{a}{b}\right]$; & la force suivant $KL(\varphi, m)$ doit être à la force suivant GL(p, m):: l'angle GLM au Sinus total. Donc $\varphi = p \cdot \left(\frac{y}{a} - \frac{x}{l}\right) \cdot \frac{a}{b}$; on a donc $-ddx = \left[x - \left(\frac{yl}{a} - x\right) \cdot \frac{a}{b}\right] \cdot \frac{2dt^2}{T^2}$, & $-ddy = \left(\frac{yl}{b} - \frac{ax}{b}\right) \cdot \frac{2dt^2}{T^2}$; Equations qui s'intégreront par une Méthode pareille à celle dont on s'est déja servi pour des cas semblables, dans les art. 101. & 108.

COROLLAIRE.

114. Si on veut que les points C, G arrivent en même tems à la verticale, on fera $x:y::\frac{x}{l}-\frac{y}{h}+\frac{ax}{hl}:\frac{y}{h}-\frac{ax}{hl}$;

$$\operatorname{donc} \frac{xy}{b} - \frac{axx}{bl} = \frac{xy}{l} - \frac{yy}{b} + \frac{axy}{bl}:$$

$$\operatorname{donc} \frac{x}{y} = -\frac{1}{2} + \frac{l-b}{2a} + \sqrt{\left(\frac{l}{a} + \left(\frac{l-b}{2a} - \frac{1}{2}\right)^{t}\right)}.$$

Si l'est fort grande par rapport à a & à b, on a $x = \frac{y_1}{x}$ & x = -y. La première de ces Equations, donne $\frac{x}{l} = \frac{y}{a}$; c'est-à-dire que si le sil est fort long, les lignes CG & AC doivent être à très-peu près dans la même droite, pour que les points C, G, arrivent en même tems à la verticale. La seconde donne les angles des lignes CG, AC avec la verticale, & du même côté, en raison inverse de AC à CG; c'est-à-dire, que pour que les points C, G, arrivent en même tems à la verticale, il faut par la première Equation, que CG & AC soient dans la même ligne droite, & par la seconde, que le centre G soit situé au premier instant dans la verticale AC, ou au moins fort proche de cette verticale.

s. II.

Des Corps qui vacillent sur des plans.

PROBLÉME VII.

115. Soit une figure quelconque CKO (Fig. 36) tellement située sur un plan horizontal MCS, que la direction GF de son centre de gravité G ne passe par son point touchant C, on demande ce qui arrivera à cette figure.

Cette figure ne peut avoir que deux Mouvemens; l'un de rotation autour du point touchant C qui change à chaque instant; l'autre, qui sera le même dans toutes les parties de la figure, pour glisser le long du plan vers M ou

vers S: il faut donc déterminer d'abord, si ce dernier Mouvement se fait vers M ou vers S; en second lieu, la valeur de la force qui le produit, & que j'appelle π ; en troisième lieu, la force du centre G pour tourner autour de C, & que je nomme φ ; ensin, si cette dernière force sait tourner G à droite ou à gauche.

Quelles que soient les forces φ , il est certain qu'on peut trouver la direction ZNO de la force qui en réfulte, & que cette ligne NO sera perpendiculaire à CG prolongée. De plus, la force résultante des efforts absolus de chaque particule en vertu de sa pesanteur, sera dirigée suivant NGF, & sera = $p \cdot m$ en appellant m la masse du Corps, & p la gravité absolue. De même la ligne KGR paralléle à MS, sera la direction de la force résultante de toutes les forces m, & cette force sera m.m. Or par notre Principe, il faut que la force suivant NF puisse se décomposer en trois, dont la première soit la force résultante du concours d'action des forces o, la seconde la force résultante des forces m, & la troisséme s'anéantisse. Cette troisième ne peut s'anéantir, que sa direction ne soit la ligne CD perpendiculaire au plan en C. Delà il est aisé de voir par la seule inspection de la figure, 1º. que NO & non pas NZ sera la direction de la force résultante des forces o, & qu'ainsi la figure tournera de gauche à droite. 20. Que la force suivant NG sera composée de la force suivant NO, & d'une force dont la direction NL passera par N & par l'intersection L des lignes CD, KR. 30. Que la figure glissera de G vers K, non de G vers R. 4°. La force suivant NV étant donnée, & les lignes NL, NO données de position, la force suivant NO sera donnée, & par conséquent φ . De même la force suivant NL sera donnée, & comme son rapport avec la force π . m. est celui de LQ à QC, la force π sera donnée aussi. Donc le Problème est résolu.

SCOLIE I.

116. Au reste, il est clair par l'art. 70. que le centre de gravité G descendra toujours dans une droite verticale : or delà il est très-aisé sans calcul, de trouver le Mouvement de la figure. Car par un point quelconque E, soit tirée la Tangente EB sur laquelle on abaissera la perpendiculaire GB: lorsque G sera à une distance du plan, égale à GB, le point E de la figure touchera le plan. Quand le point C (Fig. 37) n'est pas un point touchant, par exemple, si la figure donnée est un triangle dont C soit un des angles, alors le centre étant en V, le point C sera au point E, tel que VE = GC.

SCOLIE II.

117. Le Savant M. Euler dans le To. 7. des Mém, de Petersbourg, s'est proposé de résoudre ce Problème, pour le cas seulement, où les vacillations du Corps sur le plan doivent être infiniment petites; sa Méthode consiste à faire ensorte que les momens des forces des particules pour tourner autour de C, (Fig. 36) soient égaux aux momens de leur gravité absolue par rapport au point C

consideré comme fixe, ce qui revient au même, que de décomposer la force suivant NF en deux, dont l'une soit la force suivant NO résultante des forces φ pour tourner autour de C, & l'autre passe par les points N & C, & soit anéantie.

Or la force suivant NC ne peut être anéantie, que quand NC est perpendiculaire à MCS, à moins qu'on ne suppose le plan raboteux, & d'une asperité assez grande, pour détruire l'effet de la force NC parallélement au plan. Ainsi pour que la solution de M. Euler ait lieu, il faut supposer que le plan n'est pas parfaitement uni. C'est aussi probablement ce que l'Auteur veut dire, par ces paroles: * In hoc motu verò notandum est planum super quo fit, aliquantulum asperum esse ponendum, ne curvæ de loco suo inter vacillandum dimoveri queant, quòd eveniret, si planum maxime foret politum. Apparemment que ces paroles, ne de loco suo dimoveri queant, signifient: De peur que les Courbes, outre leur Mouvement autour du point touchant, n'ayent aussi un Mouvement pour glisser parallélement au plan. Mais je ne sai ce qui a empêché que M. Euler n'eût égard à ce dernier Mouvement dans sa solution..

Scolie III.

118. Si la circonférence de la figure & la surface du plan sur lequel elle glisse ne sont pas parfaitement unies, voici comment on trouvera pour lors les sorces $p \& \pi$; on regardera le point C (Fig. 38) comme une petite

^{*} Pag. 108.

éminence de masse donnée, & on supposera que l'on connoisse de quelle force accélératrice g ce petit Corpuscule devroit être animé suivant CS ou CM, pour que si cette force étoit tant soit peu augmentée, il sut capable de surmonter la résistance provenante des inégalités du plan. On décomposera d'abord la force absolue suivant NG en deux, dont l'une soit la force cherchée suivant NO, & l'autre agisse suivant la ligne inconnue NL. Cette derniére force doit être décomposée en deux, dont l'une suivant $LK = \pi . m$, & l'autre suivant LC regardée comme poussant le point C suivant CT, donne à ce point C un effort suivant CS =à l'effort connu g.

Soient les données GP, a, GN, b, GO, c, CR, e,

RG, f, & l'indéterminée GL = y, on auta la puissance suivant NL à la puissance suivant NG ($p \times m$):: le Sinus de l'angle GNO ou $\frac{GP}{GN}$ au Sinus de l'angle ZNL, ou $\frac{LZ}{NL}$. mais $\frac{GP}{GN} = \frac{a}{b}$, $LZ = GP \times \frac{OL}{OG} = \frac{a \cdot (c+y)}{c}$, & NL = V[bb + yy]. Donc la force suivant $NL = \frac{p \cdot m \cdot NL \cdot OG}{GN \cdot OL}$: la force suivant LC est égale à la force suivant NL, multipliée par le rapport du Sinus de l'angle NLG ou $\frac{NG}{NL}$ au Sinus de l'angle RLC ou $\frac{CR}{CL}$; enfin, la force suivant CS est égale à la force suivant LC, multipliée par $\frac{LR}{LC}$, d'où l'on tire $\frac{p \cdot m \cdot LR \cdot GO}{OL \cdot CR}$ ou $p \cdot m \cdot \frac{(y-f) \cdot c}{(c+y) \cdot c}$

pour la valeur de cette force suivant CS: soit μ la masse de la petite éminence C, il faut que $p \cdot m \cdot \frac{e \cdot (y - f)}{e \cdot (e + y)} = g \cdot \mu$. d'où l'on tirera la valeur de y, & par conséquent les valeurs absolues des forces suivant NL, LK & NO, qui sont celles que l'on cherche.

Mais il y a ici une chose importante à observer, c'est que la force du point C suivant CS, doit être dans la même direction que celle suivant laquelle les parties du Corps CRS glissent parallélement au plan, d'où l'on voit que le point L ne peut être qu'entre R & A, A étant le point d'intersection des droites NC, RG, & l'expression

de la force suivant CM, sera pour lors $\frac{p.m.(f-y).c}{e.(c+y)} = g.\mu$,

d'où l'on tirera la valeur de y. Si cette valeur est plus grande que RA, la figure ne peut saire autre chose que tourner autour du point C, qui dans chaque instant variera, & pourra être regardé comme sixe pendant un instant. Si on veut que la force nécessaire pour saire mouvoir le point C malgré la résistance du plan, ne soit pas donnée, mais seulement son rapport à la pression de ce point sur le plan, on prendra RL à RC dans le rapport de la force du frottement à la force de la pression; & on aura par là le point L qui doit toujours être placé entre R & A; sinon la figure n'aura aucun Mouvement parallélement au plan.

SCOLIE IV.

119. Dans le cas où le plan MCS (Fig. 38) est parfaitement uni, nous avons fait voir que le centre G descendoit dans une ligne droite verticale. Pour savoir la vitesse avec laquelle il descend, il n'y a qu'à chercher la force qui le pousse à chaque instant suivant GF. Si on nomme GF, x, & φ la force accélératrice du point Gpour tourner autour de C, m la masse du Corps, on aura 1°. la force suivant $NO = \emptyset \cdot m$ (art. 111.); de plus, GFétant donnée, on doit par la nature de la Courbe connoître GC, que j'appelle X, & GP que j'appelle z. La force suivant NR sera à la force suivant NO :: le Sinus de l'angle PNG au Sinus de l'angle GNR. Donc la force suivant $NR = \frac{\phi.m.GP}{GN} \times \frac{RN}{GR}$, & la force suivant RL = 1a force suivant NR multipliée par $\frac{RG}{RN} =$ $\frac{\phi.m.GP}{GN} = \frac{\phi.m.GF}{GG}$. Donc la force du point G suivant GL, est à la force pour tourner autour de C::GF:GC, & sa force suivant GF à la force $\varphi :: CF: CG$. Donc la force suivant $GF = \frac{\phi \cdot CF}{CG}$: mais la force suivant NG(p.m) doit être à celle suivant $NO((\phi.m))$:: le Sinus de RNk au Sinus de RNG, c'est-à-dire: Rk à CF; donc $\varphi = \frac{p \cdot CF}{Rk}$; donc la force suivant $GF = \frac{p \cdot CF}{Rk \cdot CG}$, & comme CF, CG, Rk sont données en x, il est clair qu'on

qu'on aura la force initiale suivant GF exprimée en x.

On peut employer une Méthode analogue pour trouver la vitesse dans les instans suivans: mais le plus court est de se servir du principe de la conservation des forces vives. Soit u la vitesse du centre G (Fig. 39) lorsqu'il a parcouru verticalement un espace GV = t, V la vitesse avec laquelle les particules qui sont à une distance donnée b du centre G, tournent autour de ce même centre, p la pesanteur, M la masse, a la somme des produits des particu-

les par leurs distances à G, on aura $2pt = uu + \frac{vva}{Mb^2}$;

mais t est donnée en x, & V en u & x. Donc &c. S C O L I E V.

120. Lorsque la figure se meut sur un plan qui n'est pas uni, & que le frottement est supposé proportionnel à une partie donnée de la force comprimante, les lignes CR & CL (Fig. 38) ont entr'elles un rapport constant, par conséquent le centre G se meut sur la Courbe qu'il décrit, comme s'il étoit mû par une force dont la direction sit roujours avec le plan MS un angle constant.

6. III.

Des Corps qui agissent les uns sur les autres par des fils, le long desquels ils peuvent couler librement.

PROBLÊME VIII.

121. Un fil ANPM (Fig. 40) de longueur donnée, étant arrêté fixement en A sur un plan horizontal, & chargé

de deux poids M, P, dont l'un M soit attaché fixement au fil, & l'autre P, puisse couler le long du fil par le moyen d'un anneau, on demande le Mouvement de chacun de ces deux Corps, en supposant qu'ils ayent reçu l'un & l'autre une impulsion quelconque.

Soient Pp, Mm, les deux lignes parcourues par les Corps P, M, dans un instant. Ayant décrit d'un rayon arbitraire constant AN, l'Arc Nn, & fait nn = nN, la question se réduit à trouver la grandeur & la position du côté pV qui suit immédiatement Pp, & la position VTde l'autre partie du fil. Je suppose que dans l'instant que le Corps P parcourt pV, il eut parcouru uniformément dans la direction de Pp la ligne $pp = p\pi + \pi p = Pp$ $+\pi p$, & que de même le Corps M eut parcouru uniformément $mo = m\mu + \mu o = Mm + \mu o$. Par notre Principe, il faut décomposer les Mouvemens pp, mo chacun en deux autres px, pV, & mL, mT, tels, que par les Mouvemens pV, mT, les Corps p, m, ne se nuisent point l'un à l'autre, c'est-à-dire qu'on ait AV+ VT = Ap + pm, & que par les Mouvemens px, mL, les Corps se fassent équilibre. D'où il s'ensuit 1°. que m L doit être dans le prolongement de pm; 2°. que le Corps p pouvant couler (hyp.) le long du fil, il ne sauroit y avoir d'équilibre, à moins que sa direction px ne divise en deux également l'angle Apm. 3°. Enfin, que la force suivant mL doit être à la force suivant px, comme le Sinus de la moitié de l'angle Apm est au Sinus de cet angle entier.

Les lignes Ap, pm, px étant données de position, on voit assez, que si on connoissoit la grandeur des lignes px, πp , le Problème seroit résolu, & qu'il n'y auroit plus que le calcul à faire : or 1°. les lignes px, πp doivent être telles que les angles VAp & pAP soient égaux, 2°. les lignes px & πp étant données, les lignes AV & VT sont données de grandeur & de position, & la somme de ces lignes doit être constante. On aura donc deux conditions, d'où l'on tirera deux Equations qui serviront à trouver px & $p\pi$. En voici l'analyse.

Soit AN=1. Nn=dx, AP=y, PQ=dy, le Sinus de la moitié de l'angle APM, z, enfin c la longueur du fil.

1°. La différence de l'angle PAp(dx) + celle de l'angle $APM(\frac{zdz}{V[1-zz]})$ est égale à l'angle de PM avec pm: donc cet angle de PM avec $pm = dx + \frac{zdz}{V[1-zz]}$.

2°. $\frac{pD}{Pp}$ & $\frac{PD}{Pp}$, c'est-à-dire les Sinus des angles pPD, & PpD sont données par le Sinus z & par celui de l'angle ApP; je les exprime donc ains ϕ $(z, \frac{PQ}{Pp})$

&
$$\Delta(z, \frac{PQ}{Pp})$$
, ou $\varphi(z, \frac{y dx}{\sqrt{[dy^2 + y^2 dx^2]}})$ & $\Delta(z, \frac{y dx}{\sqrt{[dy^2 + y^2 dy^2]}})$.

R ij

^{*} Les quantités φ , Δ , mises au-devant d'une autre quantité que conque, marqueront toujours dans la suite une fonction de cette quantité.

Donc $pD = Pp.\phi(z, \frac{ydx}{\sqrt{[dy^2 + y^2dx^2]}}) \& PD = Pp.\Delta(z, \frac{ydx}{\sqrt{[dy^2 + y^2dx^2]}}).$

3°. $PM - pm = dy \& mB - pD = dy - (dx + \frac{2dz}{\sqrt{(1-z^2)}})^2 \cdot \frac{(c-y)}{c}$.

4°. Si on fait px = 6, $\pi p = \alpha$, on aura (art. 78.)

l'angle $\pi A p = dx - \frac{2 dy dx}{y}; \pi A p = \frac{a dx}{\sqrt{[dy^2 + y^2 dx^2]}};$

 $p AV \text{ ou } x Ap = \frac{\epsilon_z}{y}. \text{ Donc } \frac{2dydx}{y} - \frac{adx}{\sqrt{[dy^2 + y^2dx^2]}} + \frac{\epsilon_z}{y} = o(A).$

 $5^{\circ}.A\pi = y + 2dy + ydx^{2}; Ap = A\pi + \frac{ady}{V[dy^{2} + y^{2}dx^{2}]};$

 $AV = Ap - 6\sqrt{1-zz}$. Donc AV = y + 2dy+ $y dx^2 + \frac{ady}{\sqrt{1-dx^2 + y^2 dx^2}} - 6\sqrt{1-zz}$: donc en sup-

pofant dx conffant, on a $ddy = ydx^2 + \frac{ady}{\sqrt{[dy^2 + y^2 dx^2]}}$ $-6\sqrt{[1-zz]}$ (B).

6°. Présentement, on a $\mu o = \alpha \cdot \frac{Mm}{Pp}$; $PM - \pi \mu =$

 $(art. 76.) 2 dy - (dx + \frac{2 dz}{\sqrt{[1-zz]}})^2 (c-y); \pi 0 = \pi \mu$

-ol (on suppose que μl est un Arc décrit du centre π & du rayon $\pi \mu$, & que MB est perpendiculaire à pB)

 $=\pi\mu - \frac{a \cdot mB}{Pb}; op = \pi o + \frac{a \cdot pD}{Pb}; oV = op - 6V[1-zz];$

Or à cause de l'équilibre, on a $m \times o$ $T : \frac{P.6}{2} :: 1$: V [1-zz]; donc o $T = \frac{P.6}{2MV[1-zz]}$, donc VT $= oV - \frac{P6}{2MV[1-zz]}$. donc VT = c - y - 2dy $+ (dx + \frac{2dz}{V[1-zz]})^2 (c - y) - \frac{a.mB}{Pp} + \frac{a.pD}{Pp}$ $-6V[1-zz] - \frac{P6}{2MV[1-zz]}$. Cette valeur de VTajoûtée à la valeur de AV trouvée ci-dessus n. 5. doit être = c. delà on tirera une Equation, qui, avec l'Equation A servira à chasse a & b.

7°. L'angle AVp = ApP - dx - ppV, & l'angle pVT ou pVo = ppo + ppV + poV. Or l'angle pVT ou pVo = ppo + ppV + poV. Or l'angle pVT ou pVo = ppo + ppV + poV. Or l'angle pVT ou pVo = ppo + ppV + poV. Or l'angle pVT ou pVo = ppo + ppV + poV. Or l'angle pVT ou pVo = ppo + ppV + poV. Or l'angle pVT ou pVo = ppo + ppV + poV. Or l'angle pVT ou pVo = ppo + ppV + poV. Or l'angle pVT ou pVO or PT ou PT ou

$$poV = \frac{\epsilon z}{\epsilon - y}, & \text{l'angle } ppO = p\pio - \pi op = p\pio$$

$$-\frac{\alpha \cdot PD}{Pp \cdot (\epsilon - y)}; & \text{l'angle } p\pio = p\pi\mu + \mu\pio = p\pi\mu$$

$$+\frac{\mu o \cdot MB}{Mm \cdot (\epsilon - y)} = p\pi\mu + \frac{\alpha \cdot MB}{Pp \cdot (\epsilon - y)} = p\pi\mu + \frac{\alpha}{Pp \cdot (\epsilon - y)} \times$$

$$[PD + (\epsilon - y) \cdot (dx + \frac{z dz}{V[1 - zz]})]; & \text{l'angle } p\pi\mu \text{ eft égal}$$

$$& \text{l'angle } Ppm, & \text{plus l'angle } de \pi\mu \text{ avec } pm, & \text{ce dernier}$$

$$& \text{angle } (art. 76.) & \text{eft } = (dx + \frac{z dz}{V[1 - zz]}) \cdot (1 + \frac{z dy}{\epsilon - y});$$

$$& \text{donc } AVp + pVT = ApP + Ppm - dx - ppV$$

$$& + (dx + \frac{z dz}{V[1 - zz]}) \cdot (1 + \frac{z dy}{\epsilon - y}) + \frac{\alpha}{Pp \cdot \epsilon - y} \times$$

$$& \text{R iij}$$

[
$$PD + (c - y) \cdot (dx + \frac{zdz}{\sqrt{[1-zz]}})$$
] $-\frac{a \cdot PD}{Pp \cdot c - y}$
 $+ppV + \frac{cz}{c - y}$; mais $ApP + Ppm = APM + \frac{zdz}{\sqrt{[1-zz]}}$.
donc $d(\frac{zdz}{\sqrt{[1-zz]}}) = (dx + \frac{zdz}{\sqrt{[1-zz]}}) \cdot (\frac{zdy}{c - y} + \frac{a}{Pp})$
 $+\frac{cz}{c - y}$. Cette Equation combinée avec l'Equation B fervira à trouver les Equations des deux Courbes, $a & c$ étant connus par le n . c .

REMARQUE I.

en A & en C, & qu'un Corps B, pesant ou non, puisse couler librement le long du sil ABC, il est évident que ce Corps B décrira l'Ellipse MBN, dont A & C sont les soyers. Mais je dis, de plus, qu'il la décrira de la même manière que s'il n'étoit pas attaché au sil, & qu'il descendit librement dans la cavité de cette Ellipse. Car lors qu'il se meut librement dans l'Ellipse, la direction du Mouvement qu'il perd à chaque instant, est une perpendiculaire à l'Ellipse au point où est le Corps. Mais lorsqu'il se meut le long du sil ABC, la direction du Mouvement qu'il perd à chaque instant, est la ligne BF qui divise en deux également l'angle ABC, & cette ligne BF est comme l'on sait par les Sections coniques, perpendiculaire à l'Ellipse MBN en B. Donc &c.

REMARQUE II.

passe à travers un Corps KRBGL qui puisse couler librement dans ce sil, & que toutes les parties de ce Corps KRBGL soient animées de vitesses telles, qu'il soit en équilibre, je dis que la force résultante doit avoir pour direction la ligne GR qui coupe en deux également l'angle AGC, sait par les lignes AK, CL prolongées. Autrement le Corps RKG, glisseroit ou vers A ou vers C, & par conséquent il n'y auroit point équilibre, ce qui est contre la supposition.

D'après cette remarque, il est aisé de trouver la Courbe que décrivent les points K, L, & la vitesse de chacun de ces points, lorsque le Corps a reçu une impulsion quelconque. Car il y a pour chaque instant quatre inconnues à trouver, savoir les directions des points K & L, & leurs vitesses. Or il faut que ces directions & ces vitesses soient telles, que AK + CL fasse une quantité constante, aussi-bien que la distance KL: de plus, les forces perdues doivent être tellement dirigées pour chacun des points du Corps KRL, que la résultante ait pour direction GR; cette derniére condition produit deux Equations. Car regardant la force perdue par chaque particule, comme composée de deux autres; l'une paralléle, l'autre perpendiculaire à GR, il faut que la somme de ces derniéres soit zero, & que la direction de la force résultante des autres soit GR; on aura donc en tout quatre

Equations & quatre inconnues, & le Problème sera résolu. Je n'en donne point le calcul, parce qu'on imagine bien qu'il est trop long & très-compliqué, & qu'il suffit ici d'en présenter l'esprit.

SCOLIE GENERAL.

124. Je ne finirai point cette matiére, sans faire ici une observation assez importante sur la solution des Problêmes, dans lesquels on suppose que les Corps se tiennent par des fils. Comme les fils sont supposés inextensibles, les Corps ne peuvent jamais se trouver à une distance l'un de l'autre, plus grande que la longueur qui les sépare; mais rien n'empêche qu'ils ne puissent se trouver à une distance plus petite que cette même longueur. Ainsi, deux Corps étant, par exemple, attachés aux deux extrêmités d'un fil, si on leur donnoit des Mouvemens tels, qu'ils pussent suivre ces Mouvemens sans que le fil s'allongeât, il est évident qu'ils suivroient ces Mouvemens précisément de la même manière, que s'ils étoient libres, & qu'il n'y auroit alors aucun Problème à résoudre. Aussi ne pourroit-on pas appliquer à ces sortes de cas le Principe général dont nous nous sommes servis jusqu'ici : car si on vouloit faire usage de ce Principe, on trouveroit que les Mouvemens par lesquels les Corps devroient se faire équilibre, au lieu de tendre à allonger le fil, tendroient au contraire à en rapprocher les extrêmités; & qu'ainsi, puisque le fil ne fait aucune résistance à ce dernier effort, ces Mouvemens ne pourroient être détruits.

En général, quand les Corps se tiennent par des fils, le moyen de s'assurer si les fils doivent rester toujours tendus, c'est de voir si en les supposant tels, les forces qui doivent faire équilibre, ont des directions qui tendent à allonger le fil. Si cela est, on aura eu raison de supposer que les fils ne se plioient point; sinon les Corps seront mûs précisément comme s'ils étoient libres, & qu'ils ne fussent pas joints ensemble. On n'a pas besoin de prendre toutes ces précautions, quand les Corps se tiennent par des verges inflexibles auxquelles ils sont fixement attachés. Car leur distance est toujours nécessairement égale à la longueur de la verge qui les sépare, & ne peut être ni plus grande ni plus petite. Aussi la remarque que nous venons de faire sur le cas où les Corps se tiennent pat des fils, seroit inutile, si au lieu d'être joints par des fils, ils l'étoient par des verges inflexibles unies ensemble par des charnières. Il y a, au reste, une analogie parfaite entre ce dernier cas & celui des fils. Car, quand les Mouvemens imprimés à des Corps unis par des fils sont tels, que les fils par leur inextensibilité puissent les altérer, il arrive précisément à ces Mouvemens le même changement, que si les fils étoient des verges inflexibles jointes ensemble par des charnières.



§. IV.

Des Corps qui se poussent ou qui se choquent.

PROBLÉME IX.

125. Un Corps dont la masse est m, & la vitesse u se mouvant sur une même ligne avec un autre Corps dont la masse est M & la vitesse U, trouver la vitesse de ces Corps après le choc.

Soit v la vitesse du premier Corps après le choc, V celle du second: on sera (art. 23) u = v + u - v & U = V + U - V. Il saut par notre Principe, que V = v & que m(u - v) + M(U - v) = 0. Donc v ou V

C'OROLLAIRE.

tant, ne doit être regardée comme proportionnelle à la puissance impulsive, qu'en regardant cette puissance comme une masse infiniment petite, animée d'une vitesse infinie par rapport à la vitesse du Corps poussé. En ce cas, l'effet de cette puissance est toujours le même, soit que le Corps se meuve ou qu'il soit en repos.

REMARQUE.

127. C'est ici le lieu de prouver ce que nous avons avancé plus haut, (art. 19.) que le Principe des forces accélératrices proportionnelles à l'Elément de la vitesse, ne doit point être employé pour déterminer les Mouvemens qui résultent de l'impulsion. En effet, supposons, par exemple, qu'un Corps vienne en choquer un autre en repos, la quantité de Mouvement gagnée par le choqué, fera $\frac{m u M}{M + m}$. Il faudroit donc que la cause productrice de ce Mouvement fût proportionnelle à $\frac{mMu}{M-1}$. Mais 1°. comment peut-on prouver que la cause motrice du Corps M est proportionnelle à $\frac{Mmu}{M+m}$, plutôt qu'à une autre fonction quelconque des grandeurs M, m, u? Ne seroit-il pas même assez naturel de penser que mu pourroit être regardé comme proportionnelle à la cause motrice, ce qui ne manqueroit pas d'induire en erreur, puisque la quantité de Mouvement du Corps M n'est point comme mu, toutes choses d'ailleurs égales. 2°. Quand on fauroit que la cause motrice est proportionnelle à $\frac{Mmu}{M+m}$, on ne pourroit en conclure rien autre chose, sinon que la quantité de Mouvement du Corps M regardée comme son esse proportionnelle à $\frac{Mmu}{M+m}$, sans savoir si elle seroit précisément cette quantité même. Il faut donc nécessairement employer d'autres Principes, pour déterminer la quantité absolue de Mouvement du Corps choqué.

Le M M E IX.

de figure quelconque, qui puisse glisser librement sur ce plan de Q vers R, ou de R vers Q, & soit un Corps quelconque M, placé sur KQ en tel endroit qu'en voudra; supposons que le Corps AKQR ait suivant RQ une vitesse quelconque, & que le Corps M ait une vitesse & une direction telle qu'il fasse équilibre au Corps AKQR: Je dis que cela ne peut arriver 1°. que MO perpendiculaire à KQ ne soit la direction du Corps M. 2°. Que la force du Corps M suivant MO, & la force du Corps AKQR suivant RQ, ne se réduisent à une seule force dont la direction soit perpendiculaire au plan QR.

COROLLAIRE.

129. Donc la force du Corps M doit être à celle du Corps AKQR, comme GL est à LS.

SCOLIE.

130. La direction de la force résultante de celles des deux Corps, doit être nonseulement perpendiculaire au plan, mais passer par la base QR. D'où l'on voit que si on mene par le centre de gravité de la figure AKQR une droite paralléle à QR, cette droite doit couper la ligne MO en un point, d'où l'on puisse mener une perpendiculaire qui tombe sur QR.

Probléme X.

131. Supposant le Corps M animé d'une force accélératrice quelconque perpendiculaire à la base QR, & le reste comme dans le Lemme précedent, on demande le Mouvement du Corps M & de la figure.

Soient AB, BC (Fig. 44) deux côtés confécutifs de la figure, tels que AB = BV, & supposons que tandis que le Corps M parcourt AB, la figure air parcouru Aa; ensorte que les côtés AB, BC soient parvenus dans la situation aB, BD: soit aa = Aa, Bb = AB, & ensin la ligne bC, celle que le Corps M parcourroit en vertu de sa force accélératrice: les lignes aa, BC seroient celles que les deux Corps parcourroient dans l'instant suivant, sans leur action mutuelle. Au lieu de ces lignes ils parcourront, l'un, la ligne Aa, l'autre, la ligne Bz, terminée par le côté Bz paralléle à BC; & il faut par notre Principe, que la masse du Corps M animée de la

vitesse Sz sasse équilibre à la masse m de la figure, animée de la vitesse a α . D'où il s'ensuit, que Sz doit être perpendiculaire à bz, & que $m.\alpha a: M.zS:: ib:zS$. donc $m.\alpha a = M.ib$. mais $ib = kz - bo - a\alpha$ & $a\alpha = d(\alpha a)$. donc si on nomme Aa, du, BK, dy, on aura mddu = Mddy - Mddu, ou ddu.(M+m) = Mddy. Equation générale & fort simple pour trouver le Mouvement des deux Corps, quelle que soit la force accélératrice qui agisse sur le Corps M, pourvû que cette force soit toujours perpendiculaire à QR.

SCOLIE I.

132. Les Constantes qu'il faut ajoûter dans l'intégration de l'Equation $Mddy = (M+m) \cdot ddu$. dépendent du premier dy & du premier du, qu'il est toujours facile de trouver. Par exemple, si la direction du Mouvement du Corps M en A (Fig. 45) est suivant la Tangente de la Courbe AB en A; il faudra tirer la Tangente AP, & prendre $AO = \frac{PN \cdot M}{M+m}$ pour avoir le point O où la figure se trouvera, lorsque le Corps M sera en N.

Si le Corps M agit par sa seule force accélératrice sans aucune impulsion primitive, il saudra tirer AQ perpendiculaire à BD, & prendre $AO = \frac{NQ \cdot M}{M+m}$.

Au reste, il est clair par l'art. 70. que dans ce der-

nier cas, le centre de gravité commun des deux Corps descend dans une ligne droite verticale.

SCOLIE II.

133. On pourroit donner plusieurs autres solutions de ce Problème, qui toutes se terminent à donner l'Equation $Mddy = (M+m) \cdot ddu$: j'ai préseré la solution qu'on vient de voir à toutes les autres, parce qu'elle est extrêmement simple.

Tous les Problèmes analogues à celui-ci qu'on pourra proposer, se résoudront toujours par l'application de notre Principe, & il n'y aura de difficulté que dans le calcul.

LEMME X.

134. Soient deux Spheres G, C, mues suivant GB, CD, (Fig. 46) avec des vitesses qui soient représentées par les lignes insiniment petites GB, CD; il est clair que si DB=CG, c'est-à-dire si DE=BF, les Mouvemens de ces deux Spheres ne se nuiront point l'un à l'autre; d'où il s'ensuit qu'en général, pour que ces Spheres ne se nuisent point, il faut dans chacune que la vitesse du point touchant A suivant la perpendiculaire CAG aux deux Corps, soit la même de part & d'autre.

COROLLAIRE.

135. Si deux Corps de figure quelconque se touchent, alors en regardant comme une petite surface Spherique

leur point d'attouchement commun, on verra que pour que ces deux Corps ne se nuisent point, la vitesse du point d'attouchement estimée suivant une perpendiculaire aux deux surfaces en ce point, doit être la même pour chacun d'eux.

LEMME XI.

136. Si tant de Corps qu'on voudra viennent se choquer de manière, quen les supposant parfaitement durs & sans ressort, ils demeurent tous en repos après le choc; je dis que s'ils sont à ressort parfait, ils retourneront en arrière chacun avec la vitesse qu'il avoit avant le choc. Car l'esset du ressort est de restituer en sens contraire à chaque Corps le Mouvement qu'il a perdu par l'action des autres.

COROL

Nous ne parlerons donc dans les Problèmes suivans que du choc des Corps durs, puisqu'on en déduit aisément les loix du Mouvement des Corps Elastiques.

Je n'examine point ici s'il y a des Corps parfaitement durs,

durs, c'est une question qui appartient plutôt à la Physique qu'à la Mécanique, & je ne suppose ici des Corps parsaitement durs, que comme on suppose d'ordinaire dans la Mécanique des Leviers inflexibles, des Machines sans frottement &c. Je suppose aussi comme une verité d'Expérience, que le ressort rend à chaque Corps en sens contraire ce qu'il a perdu de Mouvement par le choc, sans examiner de quelle manière se fait cette restitution.

Comme il est assez bien prouvé que les Corps à ressort s'applatissent & se compriment par le choc, pour se rétablir ensuite dans leur premiére figure, on pourroit croire que ce n'est pas le véritable moyen de trouver les loix du Mouvement de ces Corps, que de les supposer incompressibles, comme nous faisons ici; & il est vrai que cette circonstance de plus ou de moins doit apporter à ces loix beaucoup de changement, comme nous le ferons voir plus bas. Quoi qu'il en soit, nous pouvons supposer au moins, que les Corps changent très-peu de figure, & que la compression aussi-bien que la restitution se fait dans un tems très-petit; en ce cas, le Mouvement après le choc sera sensiblement le même, que si on considéroit les Corps comme incompressibles. On résoudroit ces Problèmes exactement, si on savoit suivant quelle loi la figure du Corps change par la compression; mais on ne peut faire sur cela que des hypotheses.

Problême XI.

138. Supposons qu'un Corps A (Fig. 47) en vienne

choquer un autre BOQ en repos, suivant une direction A a qui ne passe par le centre de gravité M du Corps choqué, on demande le Mouvement de ces deux Corps après le choc.

Quelque Mouvement que prenne le Corps BOQ, il est certain (art. 64) que son centre M ira toujours en ligne droite après le choc, tandis que toutes ses parties tourneront autour de ce même centre. Il faut, de plus, par notre Principe, que si on imprimoit à ce Corps un Mouvement contraire à celui qu'il a reçu par le choc, il sit équilibre avec le Corps A animé du Mouvement qu'il a perdu par le choc.

C'est une proposition aisée à démontrer, que si le centre de gravité M d'un Corps se meut suivant une direction quelconque, & que ce Corps tourne en même tems autour de son centre, la direction de la force résultante sera paralléle à la direction du centre de gravité. Or la direction de cette force ne peut ici être autre que la ligne CA perpendiculaire à l'endroit du contact : donc le Mouvement du centre M doit être paralléle à CA. De plus, la vitesse de rotation doit être telle, qu'étant combinée avec le Mouvement du centre M, les Corps ne se nuisent point, c'est-à-dire qu'ils ayent dans le même sens une vitesse égale. Or abaissant la perpendiculaire MN sur CA, il est aisé de voir que le Mouvement du point touchant A suivant AN, est égal au Mouvément du point N. La difficulté se réduit donc à trouver la vitesse du point M, & la vitesse de rotation du point N.

Soit u la vitesse du Corps A avant le choc, u sa vitesse après le choc, a la vitesse de M, v la vitesse de rotation du point N, on aura 1° . a + v = u. De plus, la force réssultante des Mouvemens des parties du Corps M en sens contraire, doit être égale à $A \cdot (n - u)$; or cette force doit être = a $M \cdot a$, & avoir pour direction la ligne CA; on a donc $a \cdot M \cdot a = A \cdot (u - u) : a \cdot S$. si on nomme $a \cdot M$ la somme des produits des parties du Corps $a \cdot M$ par le quarré de leurs distances à $a \cdot M$, on aura $a \cdot M \cdot M$ ces trois Equations serviront à trouver les inconnues $a \cdot M$, $a \cdot M \cdot M$.

Problême XII.

139. Deux Corps spheriques A, a, (Fig. 48) attachés aux verges CA, Ca, fixes en C & en c, se choquant avec des vitesses données, trouver leurs vitesses après le choc; on suppose qu'avant le choc ils vont tous deux d'un même côté.

Soient u, v, les vitesses des centres A, a, avant le choc, u, v, les vitesses de ces mêmes centres après le choc. Par notre Principe, il faut que ces vitesses u, v soient telles, que les deux Corps ne se nuisent point, & que si leurs centres avoient les vitesses u — u, v — v, les deux Corps se sissent équilibre, c'est-à-dire que les points A, a, étant animés des vitesses u — u, v — v, il faut que la force du Corps A regardée comme réunie en A, & agisfant suivant Aa, soit égale à la force du Corps a regardée comme réunie en a, & agisfant suivant aA.

Si on mene les perpendiculaires CG, cg à Aa, la première de ces deux conditions donne $\frac{u \cdot CG}{CA} = \frac{v \cdot cg}{ca}$. De plus, si on nomme F la somme des produits des particules du Corps A par le quarré de leurs distances à C, &t f la quantité analogue à celle-là pour le Corps a, la seconde condition donnera $\frac{F \cdot (u - u)}{AC \cdot CG} + \frac{f \cdot (v - v)}{ac \cdot cg} = 0$. de ces deux Equations, on tirera la valeur de u &t celle de v.

COROL. I.

140. Si les Corps sont Elastiques, leurs vitesses après le choc seront (art. 137.) u + u - u & v + v - v. la fomme des forces vives après le choc, sera $\frac{F}{AC^2}$ (2u - u)² $+ \frac{f}{Ac^2}$ (2v - v)² $= \frac{Fuu}{AC^2} + \frac{fv^2}{Ac^2} + \frac{4F}{AC^2}$ (uu - uu) $+ \frac{4f}{Ac^2}$ (vv - vv). Mais si on multiplie le premier de ces deux derniers termes par $\frac{CA}{CG} \times \frac{CG}{CA}$, & l'autre par $\frac{cu}{cg} \times \frac{cg}{ca}$, ce qui ne change point leur valeur, on verra qu'à cause de $\frac{u \cdot CG}{CA} = \frac{v \cdot cg}{ca}$, & de $\frac{F \cdot (u - u)}{AC \cdot CG} + \frac{f \cdot (v - v)}{ac \cdot cg} = o$, ils se détruisent mutuellement. Donc la somme des forces vives après le choc $= \frac{Fuu}{AC^2} + \frac{fvv}{ac^2}$, c'est-à-dire que la somme des forces vives avant & après le choc, est la même.

COROL. II.

$$F = (aa + 2ab + \frac{7}{5}bb) \cdot A. & f = (a^2 + 2ab + \frac{7}{5}bb) \cdot a.$$

Mais_outre que la solution de M. Bernoulli n'est pas directe, étant appuyée sur le Principe de la conservation des sorces vives, cette solution est sondée encore sur un autre Principe que je ne crois pas vrai. Ce Principe consiste à regarder le Corps A mû par la verge infléxible CA, comme si toutes ses parties se mouvoient d'un Mouvement égal à celui du centre A, & qu'en même tems le Corps A tournât sur son centre avec un Mouvement angulaire égal à celui de la verge. En conséquence la force du Corps A est la même selon lui, que s'il n'étoit point attaché à la verge, & que toutes ses parties euspoint attaché à la verge, & que toutes ses parties eusparties euspoint attaché à la verge, & que toutes ses parties euspaires euspaires

sent une vitesse égale à celle de son centre, sans aucune rotation; ce qui me paroît contraire aux loix de la Mécanique. M. Bernoulli se contente de saire voir art. XV. de son Mémoire, que dans l'un & l'autre cas la quantité de Mouvement est la même, soit que le Corps tourne autour de C, ou que toutes ses parties se meuvent avec une vitesse égale à celle du centre A, ce qu'on ne peut lui contesser. Mais dans une Sphere qui tourne autour d'un point sixe, la quantité de Mouvement & la sorce ne sont pas la même chose: il saut avoir égard de plus au bras de Levier par lequel chaque particule agit; c'est la somme des produits de chaque Elément par sa vitesse & par sa distance au point sixe, qui sait la sorce, & non pas seulement la somme des produits de chaque Elément par sa vitesse.

PROBLEME XIII.

142. Deux Corps A, B, (Fig. 49) attachés aux fils CA, GB fixes en C & en G, venant à se choquer, trouver leurs Mouvemens après le choc.

doivent être telles, que les Corps A, B aillent de compagnie sans se nuire l'instant d'après le choc, & que s'ils n'avoient que les vitesses u - u, v - v; U - U, V - V; ils se fissent équilibre.

Toutes les parties du Corps A (Fig. 50) étant considérées comme animées de la vitesse u - u, on peut réduire tous leurs Mouvemens à une seule force, dont la direction OK passera par le centre de gravité du Corps A, & sera perpendiculaire à CA prolongée vers L. De plus le centre de gravité du Corps A étant animé de la vitesse v - v pour tourner autour de A, on trouvera (art. 112.) sans connoître la valeur de v - v, la direction NO de la force résultante. La force suivant OP que je suppose résulter des forces suivant OK, NO, doit s'anéantir: elle doit donc être telle, qu'on puisse la décomposer en deux autres, l'une suivant PL dans la direction de CA, l'autre suivant Pa perpendiculaire en a à l'endroit du contact des deux Corps. Or comme la polition des points P, O, est donnée, par les lignes a P, CA, NO, KO, toutes données de position; il s'ensuit que la direction OP de la force résultante des forces suivant OK & NO est aussi donnée, & qu'ainsi le rapport de ces forces suivant OK & NO est donné. Mais en nommant m la masse du Corps A, on a la force suivant $OK = m \cdot (u - u)$, & celle suivant $NO = m \cdot (v - v)$. Donc le rapport de $u - u \ge v - v$ est donné: on troùvera par un raisonnement semblable, que le rapport de U — U à V — V est donné pour l'autre Corps. On pourra donc des quatre inconnues u, v, U & V en chasser deux: On a, de plus, deux autres conditions à remplir, savoir que la force suivant Pa soit égale à celle qui agit pour l'autre Corps en sens contraire, & que, de plus, ces deux Corps aillent de compagnie l'instant d'après le choc, c'est-à-dire que la vitesse du point touchant a suivant Pa, soit la même pour l'un & pour l'autre: ces deux conditions donneront deux autres Equations qui serviront à trouver les deux inconnues restantes, & ces Equations ne passeront jamais le premier degré.

D'un Corps qui en choque plusieurs autres à la fois.

PROBLEME XIV.

143. Supposons qu'un Corps spherique A, (Fig. 51) mû suivant une ligne donnée AQ avec une vîtesse donnée, rencontre à la fois les deux Corps en repos B, C, on demande les directions & les vitesses de ces trois Corps après le choc.

Soit AN = u la vitesse du Corps A avant le choc, AR, sa direction cherchée après le choc, & AU = v sa vitesse aussi après le choc; BZ, CX des vitesses que reçoivent les Corps B, C, (on suppose que toutes ces lignes AN, AV, BZ, CX qui représentent des vitesses, sont infiniment petites.)

La vitesse BZ du Corps B, & la vitesse AV du Corps A, doivent être telles, (art. 134.) que VZ = AB. De même la vitesse CX du Corps C, & la vitesse AV du Corps A doivent être telles, que XX = AC. De plus,

si dans l'instant du choc, on suppose le Corps A animé des Mouvemens AV, VN, ou AV, Ap; & les Corps B, C, animés des Mouvemens égaux & contraires BZ, Bz; CX, Cx; il faut par notre Principe, que les Corps A, B, C, animés des Mouvemens Ap, Bz, Cx, se fassent équilibre.

Soient les données AQ = a, QS = T, QT = T, & les inconnues QR = t, AV = v; on aura (en menant RO perpendiculaire à AS & Ro à AT) $\frac{RO}{AR}$

$$= \frac{(T-t) \cdot a}{V[a^2+T^2] \cdot V[a^2+t^2]}; \frac{R\theta}{AR} = \frac{(T+t) \cdot d}{V[a^2+T^2] \cdot V[a^2+t^2]};$$

de plus, à cause de VZ = AB, on aura $BZ = \frac{AV \cdot AO}{AR}$

$$= v \left(\frac{V[s^2 + T^2]}{V[s^2 + t^2]} - \frac{(T - t) \cdot T}{V[s^2 + T^2] \cdot V[s^2 + t^2]} \right). \text{ On trow-vera par un raisonnement semblable}$$

$$CX = v \left(\frac{V[a^2 + T^2]}{V[a^2 + t^2]} - \frac{(T+t) \cdot T}{V[a^2 + T^2] \cdot V[a^2 + t^2]} \right).$$

Mais si on mene du point V la perpendiculaire VP sur AN, on aura, à cause de l'équilibre, $A.PN = B.\frac{BZ.AQ}{AS}$

$$+C.\frac{CX.AQ}{AT}$$
, & $A.VP = \frac{B.BZ.QS}{AS} + \frac{C.CX.QT}{AT}$. En

mettant dans ces Equations au lieu des lignes qui y entrent, leurs valeurs analytiques, on parviendra à déterminer u & t; & on verra, si l'on veut en faire le calcul, qu'il n'y a jamais que des Equations lineaires à résoudre.

REMARQUE I.

144. Je ne m'étends pas davantage sur la solution de ce Problême, & je ne cherche pas même à la simplifier, parce que l'on en trouve une très-belle solution dans le nouvel Ouvrage de M. Mac-Laurin. On peut, au reste, par notre Principe, trouver les loix du choc quand une boule en rencontre à la fois tant qu'on voudra; problême qui a été résolu par M. Jean Bernoulli, mais par le Principe de la conservation des forces vives, & seulement pour le cas où les boules choquées sont égales & disposées semblablement de part & d'autre de la direction de la boule choquante. M. Rouguer a aussi résolu ce Problème pour ce dernier cas seulement (Journ. des Sav. Avr. 1728) mais sans y employer le Principe de la conservation des forces vives. M. Bernoulli dans sa piéce sur le Mouvement, a tiré de la solution qu'il a donnée un grand nombre de très-belles conséquences sur le Mouvement des Corps dans les Fluides. Il y a entr'autres plusieurs Theorêmes qu'il n'a pas démontrés, & qui pourront trouver leur place dans un Traité sur les Fluides, que j'espere donner après celui-ci.

REMARQUE II.

145. Au reste, quand on fait attention à la Nature du Problème général des Corps qui se choquent plusieurs à la fois, avec des vitesses & des directions données, on peut rencontrer dans le détail plusieurs difficultés qu'il est bon d'éclaircir ici, & qui pourront nous donner lieu de faire sur les loix du choc des Corps, quelques observations nouvelles.

Supposons, par exemple, qu'une boule A (Fig. 52) mue suivant AL, rencontre à la fois les boules C,D, E,F semblablement situées de part & d'autre de la ligne AL; que les boules F,E soient en repos, & que les boules C,D, ayent parallélement à AL une vitesse égale à celle du Corps A; il est évident que le Corps A n'aura aucune action sur les boules C & D, & que tout se passera de la même manière, que si le Corps A ne touchoit que les boules E,F. Mais si les boules C,D avoient une vitesse moindre que celle du Corps A suivant AL; alors le Corps A auroit de l'action sur ces boules, & il paroît d'abord qu'il doit communiquer du Mouvement à toutes les quatre.

Cependant voici une difficulté. Supposons que la vitesse des boules C & D avant le choc, ne soit que de très-peu moindre que la vitesse du Corps A: si elle n'est que très-peu augmentée après le choc, alors, comme les boules A, C, D, doivent aller de compagnie, la vitesse de la boule A ne sera que très-peu diminuée; de plus, les boules F, E devant aller aussi de compagnie avec la boule A, auront une vitesse qui sera à la vitesse du Corps A après le choc, comme le Cosinus de l'angle B A F au Sinus total, & qui par conséquent sera comme infiniment plus grande que la vitesse perdue par le

Corps A. Mais par notre Principe, le Corps A animé de la vitesse qu'il a perdue, doit faire équilibre aux Corps E, F, C, D, animés en sens contraire de ce qu'ils ont gagné de vitesses; or la vitesse perdue par le Corps A étant (hyp.) très-petite, ne sauroit faire équilibre aux vitesses sinies des Corps E, F. Donc la vitesse des boules C, D, ne sauroit être de très-peu augmentée. Mais d'un autre côté si leur vitesse est augmentée d'une quantité qui ne soit pas très-petite, alors elles ne pourront aller de compagnie avec le Corps A, dont la vitesse doit nécessairement être diminuée.

On rencontre une nouvelle difficulté dans l'application du calcul à ce Problème. Car on trouve très-aisément les expressions des vitesses des cinq Corps après le choc, quoique suivant la remarque que nous venons de faire, il ne paroisse pas qu'il doive être facile de les trouver. Cependant le calcul est fondé expressément sur les deux conditions, que les cinq Corps aillent de compagnie après se choc, & qu'animés en sens contraire de ce qu'ils ont perdu ou gagné de vitesse, ils se fassent équilibre.

Mais si on examine de quelle manière le calcul satissait à ces conditions, on verra que de la façon dont il les exprime, elles ne s'accordent pas toujours avec la nature du Problème, & peuvent même conduire à une fausse solution, si on ne les applique comme il faut à la question proposée. Pour que les Corps, par exemple, aillent de compagnie après le choc, il faut que les vitesses de ces Corps estimées suivant une perpendiculaire à l'endroit du contact, soient égales entr'elles, condition que le calcul exprime. Mais il faut, de plus, que ces vitesses soient dans le même sens ou dans des sens dissérens, selon l'exigence du cas: condition que le calcul n'exprime point, & ne peut exprimer. De même, pour qu'il y ait équilibre entre les Corps touchans F, C, D, E & le Corps A, il ne suffit pas que la somme des Mouvemens de même part soit = 0, ce qui est la seule chose que le calcul exprime; il faut encore que les Mouvemens faisans équilibre, soient dirigés suivant AB, FA, CA, DA, EA.

Comme le calcul ne peut exprimer ces conditions, ce n'est qu'après avoir trouvé les valeurs & les directions des inconnues, qu'on peut voir si ces conditions sont remplies. Si toutes les conditions ne sont pas remplies, comme il arrive dans le cas dont il s'agit ici, c'est une marque qu'il y a de certains Corps dans le système qui ne souffrent rien de l'action des autres, & dont les Mouvemens ne reçoivent aucun changement. Ainsi dans le cas présent, quoique les Corps C & D ayent une vites se moindre que la vitesse du choquant A, néanmoins ces Corps C & D ne recevront aucun changement, & tout se passera de la même manière, que si le Corps A choquoit les deux Corps E, F, seuls. En effet, les Corps C & D ne peuvent diminuer de vitesse par la rencontre du Corps A: ils ne peuvent non plus recevoir de vitesse par l'action du Corps A; car comme on la vu ci-dessus, ces Corps ne peuvent aller de compagnie avec le Corps A

après le choc. Or il n'y aura point d'action entre les Corps A, C, D, s'ils ne vont pas de compagnie après le choc. En effet, quand il y a action entre deux Corps, leurs Mouvemens peuvent toujours se réduire à des Mouvemens dans le même sens pour chacun, par lesquels ils ne se nuisent point, & a des Mouvemens contraires qui se détruisent. Or les Mouvemens contraires ne peuvent se détruire, que les Mouvemens dans le même sens ne soient égaux. Car si le premier Corps alloit plus vîte que le second, il n'y auroit entre l'un & l'autre aucune action mutuelle possible.

REMARQUE III.

146. Il n'en est pas de même, lorsque les Corps A, C, D, E, F sont des Corps à ressort. La vitesse du Corps A ne diminue que petit à petit & par des degrés insensibles, ainsi il ne peut manquer d'agir sur les Corps C, D, & par conséquent il doit nécessairement altérer leurs Mouvemens. C'est pourquoi il saut bien se garder, pour trouver dans ce cas-là les vitesses après le choc, de se servir de la regle que nous avons donnée art. 137.

Cette réflexion m'en a fait faire une autre, c'est que pour les loix du choc des Corps à ressort qui se rencontrent plusieurs à la sois, cette même regle peut être souvent très-fautive.

Supposons, par exemple, les cinq Corps A, F, E, C, D, (Fig. 52) à ressort parsait, il se fait dans l'inftant du choc une compression dans chacun de ces Corps,

telle que le Corps choqué reçoit à chaque instant en arrière, suivant chacune des directions FA, CA, DA, EA une quantité de Mouvement infiniment petite, égale à celle que les Corps F, C, D, E reçoivent en avant : ces Corps s'applatissent ainsi de plus en plus, jusqu'à ce qu'ensin ils puissent aller de compagnie avec des vitesses, qui soient égales dans le même sens, pour lors ils commencent à se rétablir peu à peu, & perdent ou gagnent de nouveau des quantités de Mouvement égales à celles qu'ils ont déja perdu ou gagné.

Mais comme nous ignorons entiérement suivant quelle loi le ressort produit l'accélération dans les Corps, nous ne pouvons savoir si les cinq Corps cessent d'être comprimés tous cinq au même instant; & si, par exemple, les Corps C & D ne commencent pas à se rétablir, quoique les Corps E, F ne soient pas encore entiérement comprimés. En ce cas, les cinq Corps n'iroient point de compagnie après le choc, en supposant même que le ressort ne les rétablit pas dans leur premier état. Or si cela étoit, il ne saudroit plus pour trouver le Mouvement des cinq Corps après le choc, se servir de la Méthode de l'art. 137, en regardant d'abord les cinq Corps comme durs; car cette Méthode suppose formellement, que les cinq Corps (abstraction faite de leur ressort) aillent de compagnie après le choc.

Une raison qui donne lieu de douter que la compression finisse dans le même instant pour tous les cinq Corps, c'est qu'il y a nécessairement des cas où cela ne peut ar-

river, comme quand les Corps C & D sont supposés avoir une vitesse paralléle à AL, & qui soit de très-peu moindre que celle du Corps A suivant AL.

S'il y a des cas où la compression des cinq Corps puisse since même tems, on conçoit qu'en changeant quelques circonstances, alors la compression pourra ne pas sinir dans le même tems; par exemple, si la boule A rencontre quatre boules C, D, E, F, égales, & en repos, & que la compression dans ce cas-là sinisse au même instant pour toutes les boules (ce qui ne peut pourtant être prouvé) on conçoit qu'en augmentant la masse des deux boules C & D, il pourra se faire que ces deux boules achevent d'être comprimées avant les deux boules E, F, ou ne le soient qu'après. Il est donc absolument nécessaire de chercher comment il faut s'y prendre dans ce cas, pour avoir les loix du choc. C'est ce qu'on va voir dans l'article suivant.

Du choc des Corps à ressort qui se rencontrent plusieurs à la fois.

147. Je regarde avec plusieurs Auteurs deux Corps A, B, à ressort qui se choquent, (Fig. 53. 54) comme s'ils étoient réduits à leurs centres de gravité A, B, & qu'il y eut un ressort placé entre deux, capable de contraction & de dilatation, ce qui représente la compression & restitution successive des deux Corps. De plus, comme la compression se fair en sort peu de tems, j'imagine que ce ressort ne se dilate & ne se contracte pas beau-

coup,

coup, mais qu'étant très-peu contracté il a une très-grande force; & j'exprime cette force par une fonction de la quantité dont le ressort est contracté ou dilaté, c'est-à-dire que je suppose proportionnelle à cette sonction la petire quantité de Mouvement que l'un des Corps perd, & que l'autre reçoir à chaque instant: car ces deux quantités de Mouvement sont égales (art. 126) parce que le ressort tend à se débander également en sens contraire, avec une vitesse qu'on doit regarder comme infinie par rapport à celle des deux Corps, sa masse étant infiniment petite par rapport à celles de ces mêmes Corps.

Cela supposé, si a, b (Fig. 54) sont les points où sont parvenus les Corps A, B, & qu'on nomme Aa, x, Bb, y, & t le tems écoulé, on aura — $Addx = \varphi(x-y) \cdot dt^2$, & $Bddy = \varphi(x-y) \cdot dt^2$; d'où l'on tire — Addx = Bddy, & ndt - Adx = Bdy, n'étant un nombre constant, qu'on déterminera de la manière suivante; on supposera que a, b, soient les vitesses des Corps A, B, en A, B, on aura par conséquent lorsque x, & y = 0, $\frac{dx}{dt} = a$ & dy = bdt: donc n = Aa + Bb.

L'Equation intégrée donne nt - Ax = By, & par conséquent — $Addx = \varphi(x - \frac{nt - Ax}{B}) dt^2$; si l'on fait $\frac{x}{B} - \frac{nt - Ax}{B} = u$, on aura (à cause de dt constant) $\frac{ABddu}{B+A} = \varphi u \cdot dt^2$, & $\frac{ABduddu}{B+A} = dt^4 \cdot du \varphi u$; d'où

I'on tire
$$Aqdt^2 - \frac{A.Bdu^2}{2.(B+A)} = dt^2 \int du \varphi u, \& dt = \frac{du \vee B}{v \left[2.(B+A)\right]. v \left[q - \int du \varphi u\right]}$$

148. Au reste, si je donne ici cette solution, ce n'est pas qu'elle soit nécessaire pour trouver le Mouvement des Corps A, B; car dans cette hypothese il leur arrive précisément le même changement, que si la compression & la restitution se faisoient chacune dans un instant: & comme c'est principalement le Mouvement après le choc qu'on cherche, que d'ailleurs la loi d'accélération ou de retardation instantanée est inconnue, il est évident que la solution précedente ne peut jetter aucune lumière sur ce cas particulier; aussi n'est-elle ici que comme une introduction à des cas plus compliqués.

149. Dans la Figure 55. imaginons que les Corps A, C, D, E, F foient des points unis par des ressorts AC, AD &c. & cherchons simplement les vitesses des Corps A, F, C, parce que les Corps E, D doivent subir précisément les mêmes changemens que les Corps F, C; supposons les Corps arrivés en a, f, c; menant les perpendiculaires $a\varphi$, ax, on aura $af = \varphi f$ à cause que les lignes Aa, Ff sont très-petites, le ressort AF n'étant que très-peu compressible, comme nous l'avons supposé plus haut. Si on nomme p le Cosinus de l'angle BAF, r, celui de BAC; on aura en faisant Aa, x, Ff, y, Ce, z, $Addx = [2p\varphi(px - y) + 2r\varphi(rx - z)] dt'$;

Fddy = φ $(px-y) \cdot dt^2$; $Cddz - \varphi(rx-z) dt^2$. Il y a un cas où ces Equations peuvent être séparées en général, c'est celui où $\varphi(px-y) = F(px-y)$; $\varphi(rx-z) = G(rx-z)$ (G & F étant des Constantes); en ce caslà, on peut trouver les valeurs de x, de y, & de z en t par la Méthode expliquée dans la solution du Problème φ ci-dessus, où nous avons enseigné la manière de construire des Equations semblables. Le ressort cessera de se comprimer entre les Corps A, F, lorsque pdx sera = dy, & entre les Corps A, C, lorsque rdx sera = dz.

150. Lorsque le Corps A ne choque que deux Corps F, E semblablement situés de part & d'autre; ce qui arrive au Corps F devant également arriver au Corps E, il n'y a pas plus de difficulté, que si le Corps A ne choquoit que le seul Corps F, & tout se passe à peu près, comme si la compression & la restitution se faisoient en un instant; c'est pourquoi les calculs précedens sont alors fort peu nécessaires. Ils peuvent néanmoins servir à trouver exactement la vitesse du Corps A, & le chemin du Corps F, qui se meut, non suivant la droite Ff, comme nous l'avons supposé, & comme on peut le supposer sans erreur, mais sur une très-petite Courbe.

Les Equations qu'on trouve d'abord, en supposant que F se meuve suivant Ff, & que $af = \varphi f$, sont $-Addx = 2p\varphi(px-y) \cdot dt$, & $Fddy = \varphi(px-y)dt$. d'où l'on tire comme dans l'art. 147. la valeur de x & de y en t. Mais si on nomme fo, (Fig. 56)s, on aura de plus la force suivant $fo = \lambda$ la force suivant $a \in A$

multipliée par $\frac{fo}{ol}$, c'est-à-dire par $\frac{a\phi}{FA}$ ou par $\frac{xV[1-p^2]}{A}$ (en appellant FA) a, & l'on prendra au lieu de px - y, la quantité plus exacte $px-y+\frac{(x-p^2)}{2}$. x^2 , parce que ao - AF (en négligeant les différences troisièmes), est $Ax = Ff + \frac{ax^2}{2EA}$. Ainsi on déterminera d'abord les valeurs de x & de y en t, par le moyen des Equations $-Addx = 2p \cdot \varphi(px-y)dt^2, & Fddy = \varphi(px-y)dt^2;$ on remarquera ensuite, que dans la premiére de ces Equations, au lieu de 2p, double du Cosinus de l'angle BAF, il faut mettre le double du Cosinus de l'angle Bal, qu'on trouvera = $p = \frac{x \sqrt{[x-p^*]}}{x} \cdot \sqrt{[x-p^*]}$; on mettra enfin pour x, x+u, pour y=y+q, u & q exprimant des quantités très-petites, par rapport à x & à y, & l'on aura $Fddy + Fddq = *\varphi(px + pu - y - q + \frac{(i - p^2) \cdot x^2}{2})dt^2;$ $-Addx - Addu = \left[2p - \frac{2x \cdot (1-p^2)}{4}\right] \times$ $\phi(px + pu - y - q + \frac{(1-p^2) \cdot x^2}{2})dt^2;$ & $Fdds = \frac{xV[1-p^2]}{4} \times \varphi(px-y) dt^2$. Soit en géné-

^{*} Nous supposons ici que la force suivant Ff est la même que la force suivant Ao, parce qu'elles ne différent l'une de l'autre que d'une quantité infiniment petite du second ordre, & que nous n'avons égard ici qu'aux quantités infiniment petites du premier ordre, négligées dans le premier calcul.

ral $d(\varphi \alpha) = d\alpha \Delta \alpha$ (α exprimant une variable quelconque) l'on aura au lieu des deux premières Equations, $Fddq = dt^2 \cdot (pu - q + \frac{(1-p^2) \cdot x^2}{2a}) \cdot \Delta (px-y) = -Addu = 2pdt^2 (pu - q + \frac{(1-p^2) \cdot x^2}{2a}) \Delta (px-y) = -\frac{2x^2dt^2 \cdot (1-p^2)}{a} \varphi (px-y) \cdot d'où l'on tire <math>Fddq = \frac{2xdt^2 \cdot (1-p^2)}{a} \varphi (px-y) - \frac{Addu}{2p}$: or comme $x \otimes y$ font déja données en t, on aura par l'intégration de cette dernière Equation, la valeur de u en $q \otimes t$, qu'on pourra exprimer ainsi u = Rq + T, R exprimant une Constante, R R une fonction de R; il faudra donc savoir intégrer l'Equation

Fddq = $[(pR-1) \cdot q + pT + \frac{(1-p^2) \cdot x^2}{24}] dt^2 \triangle (px-y)$ ou en général $ddq = Nqdt^2 \Psi t + dt^2 \Gamma t$, N exprimant une Constante, & Ψt , Γt des fonctions de t. Cette Equation peut s'intégrer par une Méthode semblable à celle qui a déja été expliquée dans l art. 101, en prenant q égale au produit de deux indéterminées. A l'égard de l'Equation $Fdds = \frac{xV[1-p^2]}{4} \times dt^2 \varphi (px-y)$, comme x & y sont données en t, tout le monde voit que son intégration est fort simple.

153. Soient deux Corps A, a, (Fig. 59) unis par un ressort Aa, qui se choquent suivant AD, ad, de manière que leur centre de gravité C resteroit en repos. s'ils pouvoient se mouvoir suivant AD, ad; ces deux Corps décriront deux Courbes semblables ag, AG pendant le tems de la compression, & la compression finira lorsque Gg sera perpendiculaire à chacune des Courbes; ensuite pendant la restitution du ressort, ils décriront les Courbes GF, gf semblables aux premieres, d'où l'on voit que leur Mouvement après le choc sera le même, que si la compression & la restitution se faisoit dans un instant. Cela est vrai en général, lorsque deux Corps à resfort viennent se choquer d'une manière quelconque; car il est aisé de voir que le Mouvement de leur centre de gravité ne changeant point par leur action mutuelle, il n'y a qu'à chercher quels seroient leurs Mouvemens après le choc, s'ils venoient se frapper de manière que leur centre de gravité fut en repos, & donner ensuite à tout le système le Mouvement du centre de gravité.

Si les deux Corps étoient mous, leurs vitesses après le choc ne seroient pas les mêmes que s'ils étoient durs. Car dans le cas de la dureté des deux Corps, les vitesses avant le choc seroient aux vitesses après le choc, comme Cd à Ca, & dans le cas où ils seroient mous, c'està-dire où le ressort se comprimeroit sans se rétablir, les mêmes vitesses seroient comme Cd à Cg: or Cg < Ca. Donc &c.

CHAPITRE IV.

Du Principe de la conservation des forces vives.

SI des Corps agissent les uns sur les autres, soit en se tirant par des sils ou des verges instéxibles, soit en se poussant, pourvû qu'ils soient à ressort parsait dans ce dernier cas, la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses, sait toujours une quantité constante; & si les Corps sont animés par, des puissances quelconques, la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses à chaque instant, est égale à la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses initiales, plus les quarrés des vitesses que les Corps auroient acquis, si, étant animés par les mêmes puissances, ils s'étoient mûs librement chacun sur la ligne qu'il a décrit. C'est dans ces deux Principes que consiste ce qu'on appelle la conservation des forces vives.

M. Hughens est le premier, que je sache, qui ait sait mention de ces deux Principes, & M. Bernoulli le premier qui en ait sait voir l'usage, pour résoudre élégamment & avec facilité plusieurs Problèmes de Dynamique. J'entreprends de donner dans ce Chapitre, sinon une démonstration générale pour tous les cas, au moins les Principes suffisans pour trouver la démonstration dans chaque cas particulier.

155. Imaginons d'abord deux Corps A, B, (Fig. 60)

d'une étendue infiniment petite, attachés à la verge infléxible AB; & supposons qu'on imprime à ces Corps des directions & des vitesses quelconques, représentées par les lignes infiniment petites AK, BD. Il faut par notre Principe, faire les parallélogrammes MC, NL, tels que LC = AB, & $B \times BM = A \times AN$; $BC \otimes AL$ seront les vitesses & les directions des Corps $B \otimes A$. Or $BC' = BD' - 2CE \times CD - CD'$, & $AL' = AK' + 2PL \times KL - KL'$. donc $B \cdot BC' + A \cdot AL' = A \cdot AK' + B \times BD' + A \cdot (2PL \cdot KL - KL') - B$ (2 $CE \cdot CD + CD'$) qui se réduit à $A \cdot AK' + B \cdot BD' + A \cdot KL' - B \cdot CD'$, à cause que $CE = PL \otimes A \cdot KL = B \cdot CD$.

On a donc B.BC'+A.AL'=A.AK'+B.BD'A.KL'-B.CD'.

COROLLAIRE I.

156. Si NA, BM font infiniment petites, c'est-à-dire si les vitesses AL, BC, ne différent qu'infiniment peu des vitesses AK, BD, la conservation des forces vives aura lieu. Car négligeant dans l'Equation les lignes KL, CD, on aura B.BC + A.AL = A.AK + B.BD.

COROL. II.

u'on fasse CF = CD; LO = LK, & en sens contraire, il est aisé de prouver que $BF' = BD' - 4CE \cdot CD$, & $AO' = AK' + 4PL \times KL$. Donc $B \cdot BF' + A \cdot AO'$

 $= B (BD' - 2BM \cdot 2CE) + A (AK' + 2 \cdot AN \cdot 2PL)$ $= B \cdot BD' + A \cdot AK', \text{ parce que } CE = PL & A \cdot AN$ $= B \cdot BM.$

Donc la conservation des forces vives a encore lieu ici. Mais, si l'on y fait attention, ce cas est précisément celui du choc de deux Corps Elastiques (art. 137.)

De la conservation des forces vives dans les Corps qui se tirent par des fils ou par des verges infléxibles.

158. Nous avons vu dans l'article précedent, que si deux Corps sont attachés au bout d'une verge infléxible, & qu'on leur donne à chacun une vitesse quelconque, la conservation des forces vives n'a lieu que quand les vitesses qu'ils prennent différent infiniment peu des vitesses qu'ils ont reçues. Or la vitesse initiale réelle de chacun de ces Corps, peut différer d'une quantité finie de celle qu'on a imprimé à chacun suivant une direction quelconque. Mais quand ils ont une fois commencé à se mouvoir chacun sur sa Courbe, leur vitesse ne varie qu'infiniment peu d'un instant à l'autre. Ainsi dans le cas de Part. 155. la somme des produits de chaque masse par le quarré de sa vitesse est toujours égale, non à la somme des produits de chaque masse par le quarré de la vitesse imprimée à chacune au premier instant, mais par le quarré de la vitesse initiale réelle de chacune.

159. Il faut donc présentement démontrer en général, que si des Corps se meuvent en se tirant par des sils ou par des verges infléxibles, & que la vitesse de chactin ne varie à chaque instant qu'infiniment peu, la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses sera constante, si les Corps ne sont animés d'aucune puissance accélératrice, & que dans ce dernier cas, elle sera égale à la somme des essets des forces motrices pour chaque

Corps.

Or, j'observe d'abord, que le second de ces deux cas suit immédiatement du premier; c'est-à-dire que le premier étant supposé vrai, le second l'est aussi nécessairement. Car supposons deux Corps A, a, (Fig. 61) attachés l'un à l'autre par la verge A a, & animés par des puissances motrices dirigées suivant les lignes quelconques EF, ef, dont la position à chaque instant soit telle qu'on voudra; que BA, ab soient les lignes que ces Corps ont décrites pendant un même instant, & qui peuvent par conséquent représenter leurs vitesses. Si chacun de ces Corps étoit libre, ils décriroient dans l'instant suivant les lignes AO, ao, égales & en ligne droite avec AB, ab; & supposant que AD, ad, représentassent l'effet des puissances motrices pendant cet instant, leurs vitesses seroient changées en AN, an, & menant les perpendiculaires BC, bc for AC, ac, on auroit $AN^* = AB^*$ +2.AD.AC. & $an^2 = ab^2 + 2.ad.$ ac; mais comme les vitesses AB, ab, sont les vitesses réelles que les Corps ont dans le premier instant, & que les vitesses AN, an n'en différent qu'infiniment peu, ces mêmes vitesses AN, an ne différeront qu'infiniment peu des vitesses

dans lesquelles elles seront changées par l'action réciproque des deux Corps. Donc, si on nomme V, v, les vitesfes AB, ab; U, u, les viresses des Corps A, a au second instant, c'est-à-dire les vitesses qu'ils ont au lieu de AN, an, on aura $A \times UU + a.uu = A.AN + a.an^2$ $= A (AB' + 2AD \cdot CA) + a (ba' + 2ad \cdot ca)$ = A.VV + a.vv + 2A.AD.CA + 2a.ad.ca.Donc A(UU-VV)+a(uu-vv)=2A.AD.CA+2a. ad. ca, c'est-à-dire 2AVdV + 2audu = 2A. AD.CA + 2a.ad.ca, ou $AVV + auu = \int 2A.$ $AD.CA + \int_{2} a.ad.ca$. Mais fi les Corps A, a, fe mouvoient librement sur les Courbes GA, ga, il est clair que $\int 2A \cdot AD \cdot CA$ seroit l'effet de la force motrice de A depuis G jusqu'en A, & de même sa. ad. ca l'effet de la force motrice de a depuis g jusqu'en a Donc &c.

Il est clair que cette démonstration peut s'étendre à tel nombre de Corps qu'on voudra, & que tout ce qu'on y a supposé, c'est que si la vitesse ne varie qu'infiniment peu d'un instant à l'autre, & que les Corps ne soient point animés de sorces accélératrices, la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses sait toujours une somme constante. C'est donc ce qui nous reste à démontrer en général. Pour cela nous avons besoin des Lemmes suivans.

LEMME XII.

160. Soit un parallélogramme quelconque BVbN; Y iii (Fig. 62) je dis, que si par un de ses angles quelconques B, on tire à volonté la ligne BD de grandeur & de position quelconque, & du point D on tire les perpendiculaires Dn, DK, DG sur Bb, BV, BN prolongées; on aura Bb. Bn = BV. BK+BN. BG.

DE'MONSTRATION.

Des points N, V, b soient menées les perpendiculaires NE, VF, bH, sur BD prolongée; on peut regarder les côtés BV, BN comme représentant des puissances décomposées chacune dans les deux BF, VF; & BE, EN, & de même la Diagonale Bb comme une puissance décomposée dans les deux BH, bH. Donc, puisque la puissance Bb équivaut aux deux BN, BV, on aura BE+BF=BH: or à cause des triangles semblables bHB, BDn, on a $Bb \times Bn = BD \times BH = BD \times BE+BD \times BF = BN \cdot BG+BV \cdot BK$. Ce Q.F.D.

Remarque.

161. On voit aisément, que selon la position des points E, F l'un par rapport à l'autre & par rapport au point H; il faudra au lieu de la somme des produits BN. BG, & BV. BK prendre leur dissérence, & la faire égale à Bb. Bn.

De la conservation des forces vives quand les Corps, regardés comme des points, se tiennent par des fils.

162. Imaginons que trois Corps A, B, C, (Fig. 63)

foient attachés au fil ABC, & qu'on imprime à ces Corps les vitesses $A\alpha$, B6, Cx, qu'ils soient forcés de changer par leur action mutuelle dans les vitesses AA, BD, CC, qui seront telles, que AD = AB; DC = BC, il faudra regarder par notre Principe les vitesses $A\alpha$, B6, Cx, comme composées des vitesses AA, BD, CC; & des vitesses $A\alpha$, Bb, Cc par lesquelles seules les Corps A, B, C, se feroient équilibre; il faut donc prouver que A. AA + B. BD + C. CC = A. $A\alpha$ + B. BC + C. CC = A. $A\alpha$ + A

Si au lieu du Corps A on supposoit un point fixe autour duquel les Gorps B, C tournassent, on auroit AQ = 0; BG = 0, & la proposition seroir encore vraye. Il est visible par la nature de la démonstration précedente, qu'elle est générale pour tel nombre de Corps qu'on voudra.

Si le point B n'étoit pas fixe en sa place, mais pouvoit couler librement le long du sil, alors Bb diviseroit l'angle ABC en deux également, & on auroit $A \cdot Aa = B \cdot BN$; $B \cdot BV = C \cdot Cc$, & $B \cdot BN = B \cdot BV$. & ensin AQ - BG = BK - CM, parce que $AD + DC = AB + BC \cdot donc A \cdot Aa \cdot AQ - B \cdot BN \cdot BG + B \cdot BV \cdot BK - C \cdot Cc \cdot CM = 0$.

On voit donc, ce me semble, que la conservation des forces vives a lieu dans tous les cas possibles, quand les Corps ne sont regardés que comme des points, & se tiennent par des fils.

LEMME XIII.

163. Soient trois Corps A, B, C, animés des vitesses AQ, BR, Cc, (Fig. 64) & en équilibre sur un Levier de figure quelconque; & soient AB, BC les distances de ces Corps l'un à l'autre. Imaginons le Levier dans une autre situation quelconque infiniment proche de celle-là, & que les points F, G, E, soient alors le lieu des Corps A, B, C, desorte que FG = AB; GE = BC: je dis qu'en menant les perpendiculaires GK, FX, EZ, on aura B. BR. BK = A. AQ. AX + C. Cc. CZ.

DE'MONSTRATION.

Tant que le Levier ABC n'est pas droit, cette proposition peut se démontrer de la même manière, que si ABC étoit un sil, parce que chacune des puissances peut toujours se changer en deux autres, dont la direction passe par les points où les deux autres sont appliqués, & que l'on aura ainsi six puissances, égales deux à deux & directement opposées. Voy. les art. 160, 161, 162.

Il n'y a que le seul cas où le Levier ABC (Fig. 65) est droit, dans lequel une pareille décomposition ne se peut faire, & pour lequel il est nécessaire de trouver une démonstration particulière. Soient donc AQ, BR, Cc perpendiculaires au Levier ABC, on aura B. BR. BO = C. Cc. CL + A. AQ. AY. mais les lignes BO, BK, CL,

CL, CZ; AY, AX; ne différent l'une de l'autre que d'une quantité infiniment petite par rapport à elles. Donc B.BR.BK = C.Cc.CZ + A.AQ.AX. Donc &c. Ce Q.F.D.

REMARQUE.

164. Si le Levier ABC (Fig. 66) étoit fixe en quelque point, en Γ par exemple, & qu'on imaginât le Levier dans une autre situation $F\Gamma GE$, la proposition seroit encore vraye & se démontreroit d'une manière semblable.

De la conservation des forces vives, quand les Corps se tiennent par des verges instéxibles, & qu'on les regarde comme des points.

165. Il est clair que par le Lemme précedent on démontrera la conservation des forces vives, quand les Corps se tiennent par des verges infléxibles, & que chacun de ces Corps est fixe à la verge. Si l'un des Corps comme B pouvoit couler le long de la verge, alors la vitesse BR qu'il perdroit, devroit être perpendiculaire à la verge, & il se trouveroit dans l'instant suivant, non au point G tel que FG = AB, (Fig. 64) mais à un point G instant proche de celui-là. * Or à cause que les points G0 font instant proches, & que G0, G1 doivent être censées paralléles, la ligne G2 doit être

^{*}On suppose ici que le Levier ABC est une Courbe aussi-bien que FGE, & que BR est perpendiculaire à cette Courbe en B. Il m'a paru inutile de saire pour cela une nouvelle Figure.

regardée comme perpendiculaire à BK, & partant on peut prendre Bk & BK l'une pour l'autre, parce que leur différence est infiniment petite du second ordre. Donc la conservation des forces vives a encore lieu dans ce cas.

De la conservation des forces vives, quand les Corps sont de masses sinies, & qu'ils se tiennent par des fils ou par des verges instéxibles.

166. Nous avons dans le Lem. 13. que si trois Corps A, B, C, animés de vitesses AQ, BR, Cc de directions quelconques, sont en équilibre, on aura C. Cc. CZ + A. AQ. AX = B. BR. BK. D'où il s'ensuit, que si on prend Br égale & contraire à BR, (Fig. 64) c'est-àdire, si on cherche la force résultante des deux puissances C. Cc, A. AQ, on réduira toujours C. Cc. CZ + A. AQ. AX à un seul produit B. Br. BK; & ainsi quel que soit le nombre des Corps attachés à une verge instéxible, si on prend le point B par ou passe la force résultante, & qu'on imagine ce point B parvenu en G, il suffira de prendre le produit de BK par la force résultante, au lieu de la somme de tous ces produits.

Or, pour que la conservation des forces vives ait lieu, il faut, comme nous l'avons vu, que la somme de tous ces produits soit = 0. Donc il faut, ou que la force résultante soit = 0, ou que BK soit = 0; or 1° . quand il n'y a pas de point fixe, la force résultante est = 0. 2° . Quand il y en a un, la vitesse du point B doit être nulle, ou au moins sa direction est nécessairement perpendiculaire à

la direction de la force résultante. En effet, si l'obstacle est un point Mathematique, comme le point d'appui d'un Levier, la direction de la force résultante passe par ce point d'appui; & le Mouvement du point B est un Mouvement de rotation autour de ce point, ou le point B n'est autre chose que le point d'appui même, dont le Mouvement est zero. Si l'obstacle est une surface immobile, le point B par où passe la direction de la force résultante est nécessairement un point qui touche cette surface, & dont le Mouvement instantané est suivant la direction de cette surface même, tandis que la direction de la force résultante est perpendiculaire à cette surface. Donc en général BK = 0, quand if y a un point fixe. If est donc démontré, que quand les Corps se tiennent par des Leviers infléxibles, fixes ou non fixes, la conservation des forces vives a lieu.

167. Si les Corps se tiennent par des sils, alors on imaginera aux extrêmités de chaque portion de sil qui est entre deux Corps, deux puissances égales & opposées qui tirent dans la direction du sil, & la démonstration se tirera aisément de ce qui a été dit ci-dessus (art. 162) quand les Corps étoient regardés comme des points.

168. Si le fil passe à travers un ou plusieurs de ces Corps, de manière qu'ils puissent y couler librement, alors comme la direction de la force résultante des Mouvemens perdus à chaque instant passe (art. 123.) par le point de concours G (Fig. 67) des lignes CS, AR, & divise cet angle en deux également; il faudra, au lieu

de cette force résultante, imaginer deux puissances égales qui tirent suivant SG, & RG dans la direction des fils CS, AR; de plus, si on suppose que SV, RN soient les chemins des points S, R, & qu'on mene les perpendiculaires, VD, NP, on aura, à cause de AR + SC constante, SD = RP. Moyennant ces deux remarques, on viendra aisément à bout de démontrer dans tous les cas, la conservation des forces vives.

De la conservation des forces vives dans le choc des Corps Elastiques.

- 169. Nous pourrions démontrer la conservation des forces vives dans le choc des Corps Elastiques, en regardant ces Corps comme durs, & supposant que la compression & la restitution du ressort se sit dans un instant, nous avons même déja donné dans l'art. 157. un essai de démonstration de cette espece; mais comme nous avons observé que cette hypothese ne pourroit souvent conduire aux véritables loix du choc des Corps Elastiques, nous l'abandonnerons ici, & nous démontrerons la proposition dont il s'agit, en supposant un ressort placé entre les deux Corps, & qui leur donne en sens contraire des forces motrices égales.
- 170. Soient A, B, (Fig. 68) deux points unis par un ressort AB, lesquels ayant reçu des impulsions quelconques AG, BF, décrivent les Courbes Ama, BMbpendant le tems de la compression & de la restitution

du ressort : soit φ la force motrice variable, qui est égale à chaque instant pour les deux Corps, & qui les pousse en sens contraire dans la direction du ressort Mm, V la vitesse de M, u celle de m, G la vitesse de B, g celle de A, Mm, x, MV, dz, on aura BVV = BGG — $2 \int \varphi dz$, & $Auu = Agg + 2 \int \varphi dx - 2 \int \varphi dz$. Mais lorsque ab = AB, on a $2 \int \varphi dx = 0$. donc Auu + BVV = BGG + Agg, lorsque la compression est finie.

Il est clair que cette démonstration peut s'étendre à tant de points qu'on voudra, liés ensemble d'une manière quelconque. On voit donc que la conservation des forces vives a lieu pour des points liés par des ressorts.

Quand les Corps sont sinis, il sussit (art. 166.) pour prouver la conservation des forces vives, de prouver que cette conservation a lieu dans les points par où passe la direction de la force résultante des forces qui se sont équilibre; ces points sont dans l'un & dans l'autre Corps le point par lequel ils se touchent, & que nous supposons demeurer toujours le point touchant pendant la compression & la restitution, que nous regardons ici comme achevées dans un tems très-court. C'est par ces points qu'il faut imaginer que passe le ressort, qui leur communique en sens contraire à chaque instant des forces motrices égales, qui se distribuent ensuite dans toute la masse. Donc ce cas se trouve par-là réduit au précedent.

171. Si les Corps A, B (Fig. 69) se choquoient par le moyen d'une verge CBA fixe en C, alors les forces

motrices appliquées en A & en B ne seroient plus égales, mais elles seroient en raison inverse des bras CA, CB, & comme les chemins des points B & A en tems égaux, sont en raison directe de ces bras de Levier; il s'ensuit que le produit des forces motrices par le chemin des points A, B seroit égal de part & d'autre. Ainsi on peut encore ici démontrer la conservation des forces vives, soit par le Principe de l'art. 157. en supposant les Corps incompressibles, soit en imaginant un ressort instiniment petit placé en A & un autre en B. Ce qu'il est inutile d'expliquer plus en détail pour des Lecteurs intelligens.

Donc la conservation des forces vives aura encore lieu dans le cas dont il s'agit ici; & il est clair en combinant les Principes établis ci-dessus, qu'on pourra toujours la démontrer dans le choc des Corps Elastiques.

SCOLIE GENERAL.

172. Il résulte de tout ce que nous avons dit jusqu'à présent, qu'en général la conservation des forces vives dépend de ce Principe, que quand des puissances se sont équilibre, les vitesses des points où elles sont appliquées, estimées suivant la direction de ces puissances, sont en raison inverse de ces mêmes puissances. Ce Principe est reconnu depuis long-tems par les Geométres pour le Principe sondamental de l'équilibre; mais personne, que je sache, n'a encore démontré ce Principe

en général, ni fait voir que celui de la conservation des forces vives en résulte nécessairement.

Le Principe de l'équilibre dont nous venons de parler, peut toujours se démontrer facilement; car, ou les puissances sont égales & directement opposées, ou elles sont appliquées à des bras de Levier différens, ou enfin la force résultante de ces puissances passe par quelque obstacle sixe & insurmontable, comme dans le Probl. X. Tout ce que nous avons dit ci-dessus est, ce me semble, suffisant pour démontrer les deux premiers cas: à l'égard du dernier cas, il est visible, que les puissances décomposées dans une direction perpendiculaire à la force résultante seront égales, & que les vitesses dans ce même sens seront égales aussi. Or delà il est aisé de tires la démonstration en la cherchant sur quelque cas, par exemple, sur celui du Problème X. où elle est aisée à trouver.

De la conservation des forces vives dans les Fluides.

173. Soit un vase de figure quelconque & indéfini POTQ (Fig. 70) dont la partie ADCZ terminée par les paralléles AD, CZ, soit remplie de fluide. Soit imaginé ce fluide divisé en tranches FKG paralléles à AD; & que tous les points de chaque tranche soient animés par une force accélératrice représentée par l'ordonnée correspondante kf de la Courbe dfb, (les ordonnées ad représentant les forces accélératrices positives, c'est-à-dire qui tendent de L vers B, & les ordonnées kf celles

dont la direction est en sens contraire); je dis que si le fluide en cet état est en équilibre, l'Aire ou surface adnmobe sera zero, c'est-à-dire la somme des Aires positives égale à la somme des Aires négatives.

Car pour l'équilibre, il faut qu'une tranche quelconque FKG foit pressée également de bas en haut, & de haut en bas: or la pression de la tranche FKG suivant LB, est la même que si elle étoit chargée du Cylindre EHFG, dont le poids, en appellant LK, x, & φ la force accélératrice de chaque tranche, sera $FG \times f \varphi dx$, ou $FG \times (adin - nfk)$; on prouvera de même que la pression de FG suivant BA, sera FG (kfm - mog + gcb) & comme ces deux pressions doivent être égales, on aura adin - nfk = kfm - mog + gcb, & adin - nfkm + mog - gcb = 0. Donc &c. Ce Q. F.D.

COROLLAIRE.

174. Si au lieu de la force accélératrice φ on substitue la petite vitesse du qui lui seroit proportionnelle, le tems étant constant, c'est-à-dire la petite vitesse avec laquelle chaque tranche, considérée comme isolée, descendroit dans un instant, on aura $\int du dx = 0$. Donc si le Fluide se meut vers AB, & que du représente la vitesse perdue ou gagnée par chaque tranche, c'est-à-dire (art. 50) la vitesse par laquelle chaque tranche seroit restée en équilibre avec les autres, on aura $\int du dx = 0$.

REMARQUE.

que la conservation des forces vives quand les Corps sont animés par la pesanteur ou par une force accélératrice quelconque, dépend de la conservation des forces vives quand il n'y a point de forces accélératrices. Nous nous contenterons donc de prouver, que si un Fluide ADZC, poussé & mis d'abord en Mouvement par quelque cause (comme par un Piston) se meut dans le vase POTQ, abstraction faite de la pesanteur, la conservation des forces vives aura lieu.

Pour cela, nous imaginerons le Fluide partagé en tranches égales & infiniment petites, dont la masse sera appellée m, & dont l'épaisseur sera dx & y la largeur; on aura ainsi m = y dx. Si on appelle u la viresse de chaque tranche, & u + du sa vitesse dans l'instant suivant; il faudra par notre Principe, que les tranches animées des vitesses du se fassent équilibre, c'est-à-dire que $\int du dx$ sera du se forces vives, il faut prouver que $\int mu du = 0$: or $u = \frac{1}{y}$, puisque la vitesse de chaque tranche est en raison inverse de sa largeur; m = y dx. donc $\int mu du = \int du dx = 0$. Donc &c.

AVERTISSEMENT.

M. Daniel Bernoulli dans son excellent Ouvrage qui a

pour titre: Hydrodynamica &c. a tiré les loix du Mouvement des Fluides dans des vases, de la conservation des forces vives, mais sans la démontrer. Comme notre Principe général exposé art. 50. nous a conduit à en trouver la démonstration, il est évident que nous aurions pû déduire immédiatement de ce même Principe le Mouvement du Fluide, ce qui auroit encore été plus lumineux & plus direct. Mais comme notre dessein n'est point de traiter ici des Fluides, nous nous sommes contentés de faire voir en deux mors l'usage de notre Principe dans une matiére qui paroît si épineuse. Nous nous contenterons donc ici de ce leger essai, & nous entrerons là-desfus dans un détail beaucoup plus grand, lorsque nous donnerons notre Traité des Fluides, dans lequel nous déduirons de notre Principe général, la folution des Problêmes les plus difficiles qu'on ait jusqu'à présent proposé sur cette matiére.

Extrait des Registres de l'Académie Royale des Sciences, du 22. Juin 1743.

MEssieurs DE MAUPERTUIS & NICOLE, ayant examiné par ordre de l'Académie, le Traité de Dynamique de M. D'ALEMBERT, & en ayant fait leur rapport, l'Académie a jugé cet Ouvrage digne de l'impression. En soi de quoi j'ai signé le présent Certificat. A Paris ce 25. Juin 1743.

DORTOUS DE MAIRAN, Sécretaire perpétuel de l'Açadémie Royala des Sciences.

PRIVILEGE DU ROI,

OUIS par la grace de Dieu, Roi de France & de Navarre: A nos amez & féaux Con-🛾 feillers les Gens tenans nos Cours de Parlement , Maîtres des Requêtes ordinaires de notre Hôtel, Grand-Confeil, Prevôt de Paris, Baillifs, Senéchaux, leurs Lieutenans Civils, & autres nos Justiciers qu'il appartiendra, SALUT. Notre ACADEMIE ROYALE DES SCIENCES, Nous a très-humblement fait exposer, que depuis qu'il Nous a plû lui donner, par un Réglement nouveau, de nouvelles marques de notre affection, elle s'est appliquée avec plus de foin , à cultiver les Sciences , qui font l'objet de ses exercices ; ensorte qu'outre les Ouvrages qu'elle a donnés au Public, elle feroit en état d'en produire encore d'autres, s'il Nous plaisoit lui accorder de nouvelles Lettres de Privilege, attendu que celles que Nous lui avons accordées en date du 6. Avril 1693, n'ayant point eu de terme limité, ont été déclarées nulles par un Arrêr du Conseil d'Etat du 13. Août 1704, celles de 1713 & celles de 1716 étant aussi expirées : Et désirant donner à notredite Académie en corps & en particulier, & à chacun de ceux qui la composent, toutes les facilités & les moyens qui peuvent contribuer à rendre leurs travaux utiles au Public, Nous avons permis & permettons par ces Presentes à notredite Académie, de faire vendre ou débiter par tous les lieux de notre obéissance, par tel Imprimeur ou Libraire qu'elle voudra choisir, toutes les Reeberches ou Observations journalieres, ou Relations amuelles de tout ce qui aura été fait dans les Assemblées de notredite Académie Royale des Sciences; comme aussi les Ouvrages, Mémoires, ou Traités de chacun des Particuliers qui la composent, & généralement tout ce que ladite. Académie vondra faire paroître, après avoir fait examiner lesdits Ouvrages, & jugé qu'ils sont dignes de l'impression; & ce, pendant le temps & espace de quinze années consecutives, à compter du jour de la date desdites Présentes. Faisons défenses à toutes sortes de personnes, de quelque qualité & condition qu'elles soient, d'en introduire d'impression étrangere dans aucun lieu de notre obéissance ; comme aussi à tous Imprimeurs, Libraires, & autres, d'imprimer, faire imprimer, vendre, faire vendre, débiter, ni contrefaire aucun desdits Ouvrages ci-dessus spécifiés, en tout, ni en partie, ni d'en faire aucuns extraits, sous quel-que prétexte que ce soit, d'augmentation, correction, changement de titre, seuilles mêmes léparées, ou autrement, sans la permission expresse & par écrit de notredite Académie, ou de ceux qui auront droit d'elle, & ses ayans canse, à peine de confiscation des Exemplaires contrefaits, de dix mille livres d'amende contre chacun des contrevenans, dont un lists à Nous, un tiers à l'Hôtel-Dieu de Paris, & l'autre tiers au Dénonciateur, & de tous dépens, dommages & intérêts; à la charge que ces Présentes seront entegistrées tout au long sur le Registre de la Communauté des Imprimeurs & Libraires de Paris, dans trois mois de la date d'icelles; que l'impression desdits Ouvrages sera faite dans notre Royaume, & non ailleurs; & que notredite Académie se conformera en tout aux Reglemens de la Librairie, & notamment à celui du 10 Avril 1725; & qu'avant que de les exposer en vente, les Manuscrits ou Imprimés qui auront servi de copie à l'impression desdits Ouvrages, seront remis dans le même état, avec les Approbations & les Certificats qui en auront été donnés,

ès mains de notre très-cher & séal Chevalier Gatde des Sceaux de France, le Sieur Chattvelin; & qu'il en sera ensuite remis deux Exemplaires de chacun dans notre Bibliotheque pulque, un dans celle de notre Château du Louvre, & un dans celle de notre très-cher & séal Chevalier Garde des Sceaux de France, le Sieur Chauvelin: le tout à peine de nullité des Presentes; du contenu desquelles vous mandons & enjoignons de saire joüir notredite Académie, ou ceux qui auront droit d'elle & ses ayans scause, pleinement & paisiblement, sans souffirir qu'il leur soit sait auteun trouble ou empêchement. Voulons que la copie desdittes Presentes; qui sera imprimée tout u long, au commencement ou à la fin desdits Ouvrages, soit tenue pour duement signissée, & qu'aux copies tollationnées par l'un de nos amés & séaux Conseillers & Secretaires, foi soit ajoûtée comme à l'Original. Commandons au premier notre Huissier, ou Sergent, de faire pour l'exécution d'icelles tous Actes requis & nécessaires, sans demander autre permission, & nonobstant Clameur de Haro, Charte Normande, & Lettres à ce contraires: Car tel est notre plaistr. Donne' à Fontainebleau le douzième jour du mois de Novembre, l'an de grace mil sept cent trente-quatre, & de notre Regne le vingtième. Par le Roi en son Conseil.

. SAINSON.

Registré sur le Registre VIII. de la Chambre Royale & Syndicale des Libraires & Impriments de Paris, No. 792. Fol. 775. conformément au Reglement de 1723. qui fait désense, Art. IV. à toutes personnes de quelque qualité qu'elles soient, autres que les Libraires & Imprimeurs, de vendre, débiter & faire assicher aucuns Livres, pour les vendre en leur nom, soit qu'ils s'en disent les Auteurs, on autrement, & à la charge de sournir les Exemplaires presents par l'Art. CVIII. du même Réglement, A Paris le 15. Novembre 1734.

G. MARTIN, Syndic.

FAUTES A CORRIGER.

PAge 13, ligne 4, CE, lifez Ce.

Page 21, lig. 12, les tems, lis. les quarrés des tems.

Page 46, lig. 2, qui ait, lis. qui aye.

Page 60, lig. 14, Coroll. lif. Lemme.

Page 82, lig. dernière, $\frac{Ffx}{P}$, lif. $\frac{Fgx}{P}$.

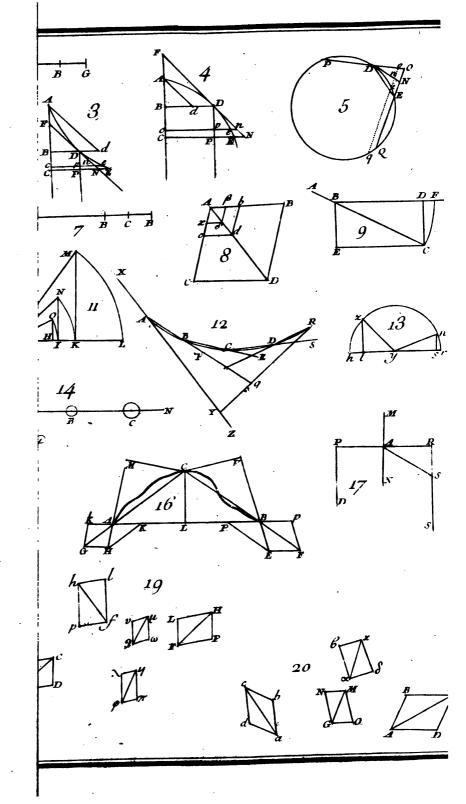
Page 106, lig. 14, μα, lif. μΖ.

Page 119, lig. 18, G, lif. C.

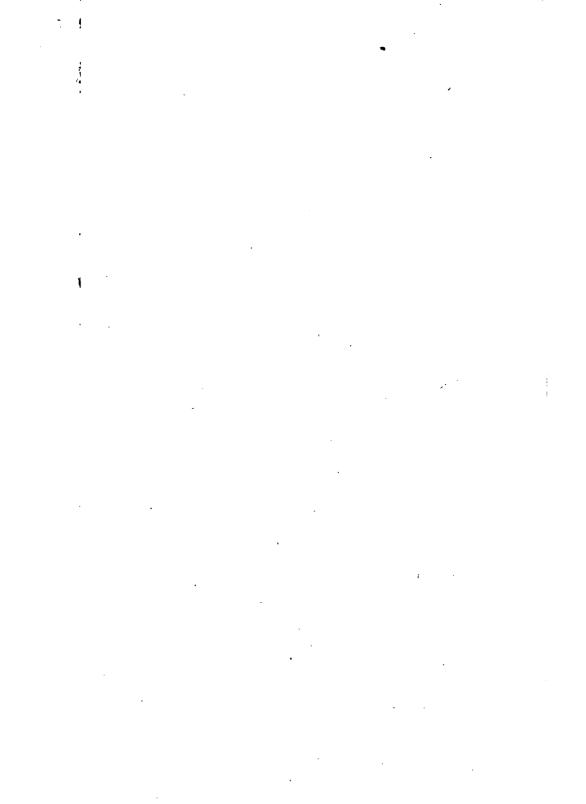
Page 138, lig. 11, U = v, lif. U = V.

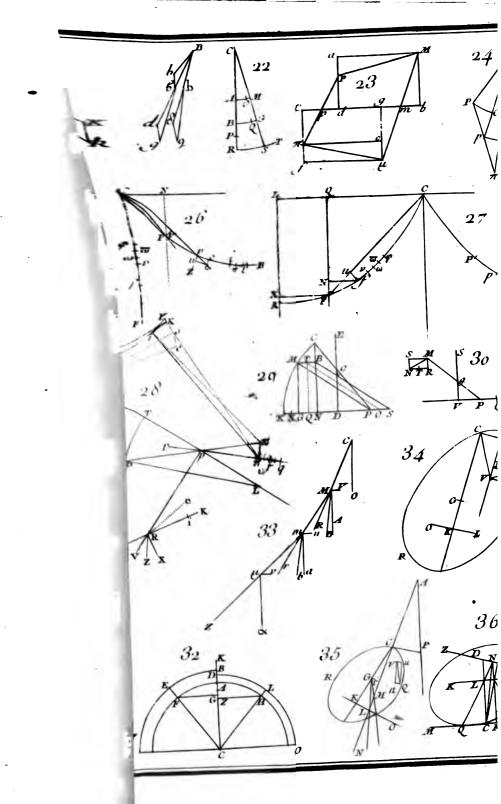
Pag. 164, lig. 5, $Ax - Ff + \frac{ax^2}{2FA}$, lif. $A\phi - Ff + \frac{a\phi^2}{2FA}$

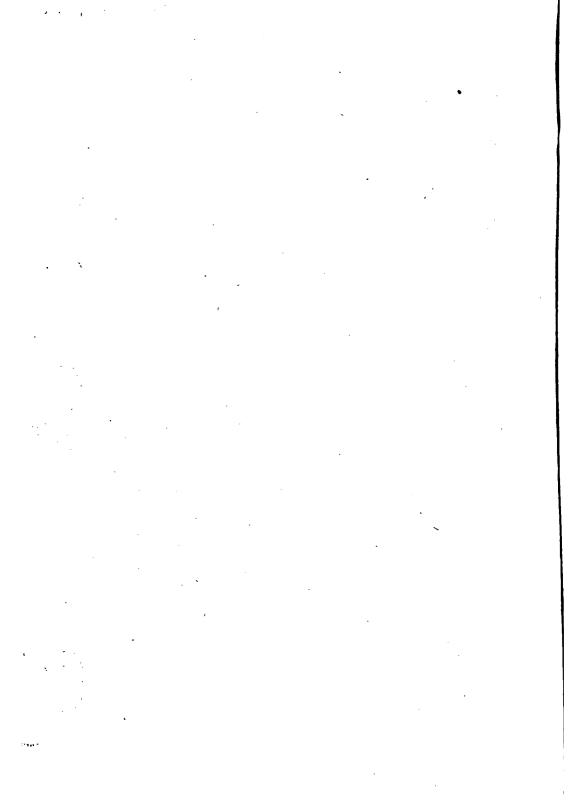
DE L'IMPRIMERIE DE JEAN-BAPTISTE COIGNARD, IMPRIMEUR DU ROI.

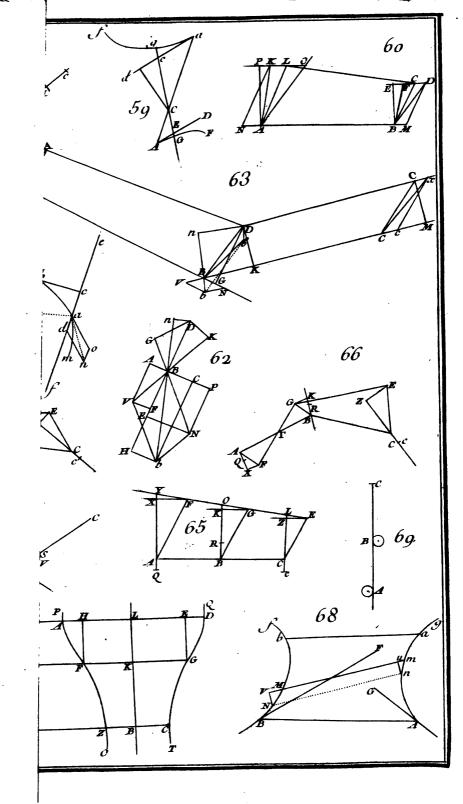


ï









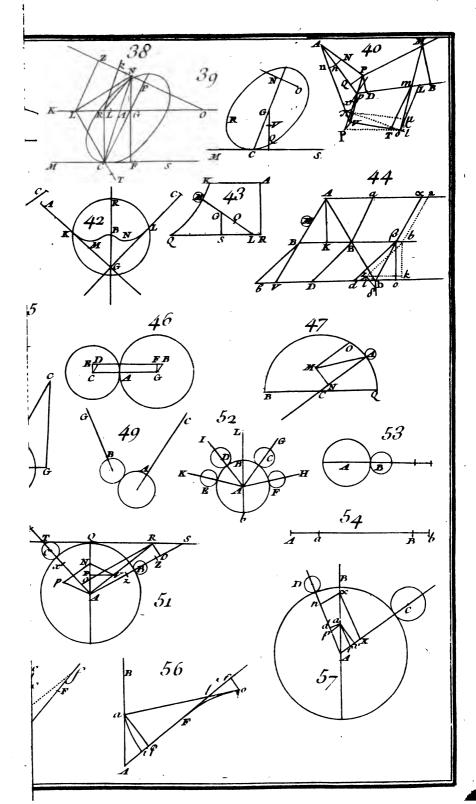
.

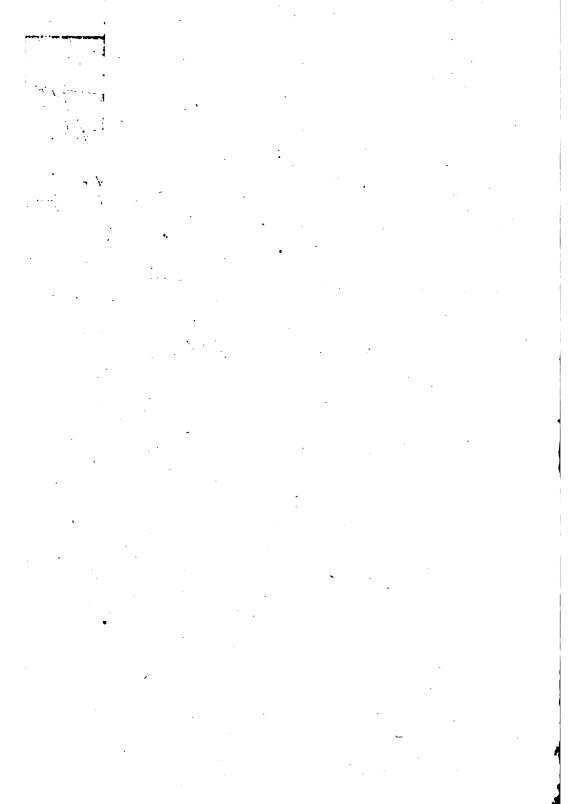
ı

,

.

.







2 ••

gh

